MAXON

# PD NEWS

ATARI ST

PUBLIC DOMAIN

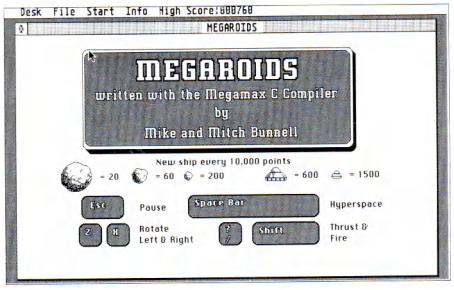
LISTE 1-315

MÄRZ '90

### *Malprogramme*

**NEOCROME V.06**: Luxuriöses Malprogramm für Farbmonitore.(Damit wurde beispielsweise der bekannte, bewegte Wasserfall erstellt.)
**DR-DOODLE**: Malprogramm für monochromen Monitor.

**MEGAROIDS:** Spiel für Monochrom- und Farbmonitor. Tastaturversion des altbekannten Asteroids.




**JOSHUA:** Der altbewährte Monitor und Diskmonitor.
**DISKFORMATTER:** Erweitert Diskkapazität auf 399 bzw. 809 kByte.
**KARTEI-KASTEN:** Luxuriöses Karteiprogramm unter GEM. Eignet sich für viele Anwendungen. Universell anpaßbar.
**50/60 HZ:** Umschaltung für Monitore, die nur ein 'laufendes' Bild produzieren. Dieses Programm im Auto-Ordner bringt ein klares und flackerfreieres Bild.
**CP/M EMULATOR(CP/M 80):** Damit können angepaßte CP/M-Programme auf dem ST betrieben werden.

***3 & 4 wurden durch die Disketten 49,50 und 51 ersetzt. (Volksforth 83)***

**RAMDISK:** mit Source Code.
**JAM TERM:** Terminalprogramm zum Übertragen von Daten, Modem oder Rechner-Rechner.
**DISKCOPY:** 1:1 Copy
**ST GRAFIK:** Sehr schöne bewegte Grafiken in 3D.
**CP/M EMULATOR 8.4:** Neueste Version des bekannten Emulators.
**SG 10:** Druckertreiber als Desk-Accessory.

Diese Disk beinhaltet einige Nutzprogramme für den CP/M-Emulator. Sie sind aber nur unter der Version 8.4 lauffähig. Die Diskette zeigt unter dem normalen TOS '0 Bytes belegt' an und kann erst nach dem Starten des Emulators gelesen werden.
**CPMTOS:** Wandelt CP/M-ASCII-Files in TOS-Format um.
**SCOPY:** Kopierprogramm für ein Laufwerk.
**DDTZ:** Debugger
**SETKEY:** Tastaturbelegung
**u.v.a.m.**

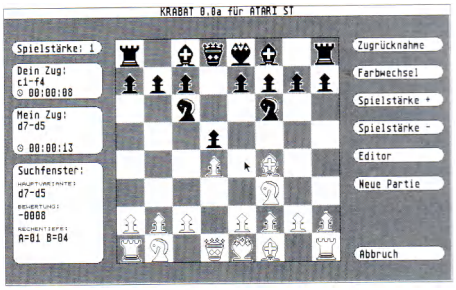
**XLISP:** Das bekannte PD-Lisp für den ST.
Einstieg in die 'künstliche Intelligenz' mit ausführlicher, (54 kByte), langer Beschreibung und Programmbeispielen.

**MINI-CAD**: Ein praktisches, kleines Programm mit Source-Code.
**GFA BASIC-DEMO**: Anhand dieser Demo kann man die Eigenschaften des GFA-BASICs begutachten.
**SUPERFORMAT**: Mit diesem Programm lassen sich mühelos Disketten verschieden formatieren. Dies ist besonders für Datenaustausch mit MS-DOS Rechnern interessant.

**KUVERT**: Programm zum Bedrucken von Kuverts.
**DISKMON**: Wie der Name schon sagt, ein neuer Diskmonitor.

**SUPER**: Ein Superhirnspiel für Farbmonitor.
**FUNKPLOT**: Ein hervorragendes Funktionsplotprogramm in C inclusive Funktionseingabe über Tastatur, Integration und Differentiation.
**KONVERT**: C-Konvertierung von Farb- auf Monochrombilder in nur 3,6 Sekunden.
**Spriteed**: Ein kleiner Spriteeditor.

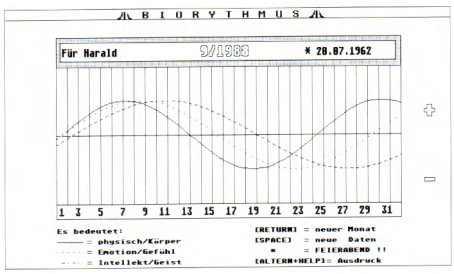
**KRABAT-SCHACH**: Ein Schachprogramm für den ST. mit eigenem Iconeditor, der es ermöglicht die Spielfiguren selber zu gestalten.




**PUZZLEPUZZLE**: Ein schönes 'Shareware'-Puzzleprogramm mit netten Einlagen und Musikuntermalung.

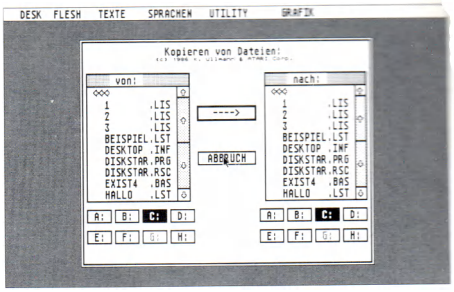
**PROLOG 10**: Auf dieser Diskette bieten wir eine weitere Programmiersprache an. Prolog 10 unterstützt zusätzlich die GEM-Routinen. Auch mit der Anleitung wird nicht gegeizt, es befinden sich ca. 95 kByte Anleitung auf der Diskette.

**RECHNER:** Ein luxuriöser Taschenrechner.
**CALC:** Ebenfalls ein leistungsfähiger Taschenrechner als Desk-Accessory. Jederzeit in GEM-Programmen aufrufbar.
**BIORHYTHMUS:** Berechnungen der persönlichen, körperlich und geistigen Leistungsfähigkeit.




**HYPNOSE:** Das Aufwachen wird von uns nicht garantiert, denn mancher 'Bildschirmartist' fällt bestimmt in Tiefschlaf.

**PASCAL SHELL:** Menüprogramm für ST-Pascal. Alle Anweisungen sind GEM-gesteuert, z.B. Aufruf des Compilers, Linkers, Editors. Bei einem Fehler wird automatisch in den Editor gesprungen. Kopieren einzelner Files (Ramdisk-Disk-Ramdisk). Ohne Probleme nutzbar; einfach auf die Pascal-Disk kopieren (Ordner 'Pascal'), und das Programmieren geht schneller.




**MMCOPY.ACC:** Filekopierprogramm als Accessory.
**HAPPY 4**: Das bekannte Spiel 'Vier gewinnt' in einer wirklich guten Ausführung. Steuerung per Maus; verschiedene Spielstärken.
**LABYRINT.ACC**: Finden sie aus dem Labyrint heraus. Läuft in jedem GEM-Programm.
**LUPE.ACC**: Zeigt den Bereich unter der Maus vergrößert an.
**MAD.ACC**: Ihr Rechner entwickelt Eigenleben...

**TEMPELMON:** Maschinensprachenmonitor von Th. Tempelmann. Der Name sollte für sich selbst sprechen.
**TRANSISTORVERGLEICHER:** Dateiprogramm zum Verwalten von Transistordaten. Hilft bei der Auswahl von geeigneten Transistoren und beim Suchen von Vergleichstypen. Sehr nützlich für Bastler.
**BITTE EIN BIT:** Grafisch unterlegtes Bitcopyprogramm.
**DISKMON:** Diskmonitor auch für doppelseitige Laufwerke.
**V1FIBU:** Finanzbuchhaltung aus Frankreich, allerdings in Deutsch verfaßt.
**EX 06:** Nützliches Programm, da 20% der Systemfehler aufgefangen werden und die Fehlerart angezeigt wird.

### *Druckertreiber 1st_Word*

Auf dieser Diskette befinden sich alle uns zur Verfügung stehenden Druckertreiber. Auch sie können Ihre Treiber stiften.
Momentan sind folgende Treiber enthalten:

| | | | |
|---|---|---|---|
| ASCII, | EPSON_LX80, | IBM, | LQ_800, |
| NEC_P6&P7, | OKI_M182, | SMM804 | CP80, |
| EPSON_RX80, | | IBM-Komp., | MP_165, |
| NL10_IBM, | OKI_M192, | TA_SE320, | EPSON_12, |
| GABI 9009, | KX-P1092G, | NEC_P2&P3, | |
| NL10_PARA, | QUME, | TAXAN 810ST | |

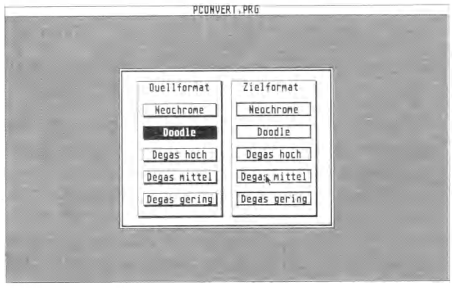
sowie alle Treiber der ST-Computer.

**ETIKETTENDRUCK:** Druckt den Disketteninhalt auf Etikettenformat.
**FUNKPLOT:** Funktionsplot mit Eingabe der Funktion während des Programmablaufs.
**KASSETTEN[illegible]TEI:** Verwaltung Ihrer Kassetten in übersichtli[illegible]M-Umgebung.
**VIDEODAT[illegible]** [illegible]allerdings für Video.
**TYPEWRITER[illegible]** [illegible]chreibmaschinenkurs mit diversen Fähigkeiten [illegible]ibung, Wort- und Satztraining)
**LIFE:** Simulations[illegible]m zur Berechnung der Fortpflanzung über meh[illegible]nerationen (Pascal).
**SCHIFFE:** Schiffe ve[illegible] (Demo für GEM-Routinen) .
*Alle Programme dieser D[illegible]nd incl. Source Code in ST-BASIC.*

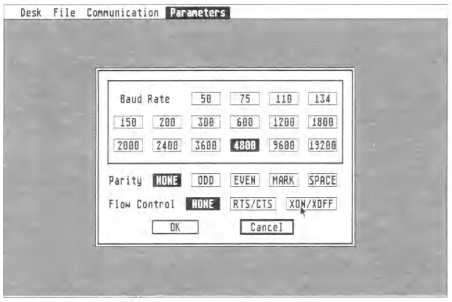
**AKTIEN:** Ein Programm zum Spekuli[illegible] Aktienkäufen und -verkäufen.
**HABU:** Verwaltung von Konten (Ein/Ausgabe); Buchen; Kontenübersicht; Monats-/Jahresübersicht.
**LOHNBUCHHALTUNG & VERSANDDRUCK:** Ein nützliches Programm mit vielen Features.

Nicht mehr im Programm

**DOODLE PLUS:** Stark erweiterte Dr.Doddle-Version (Linien ziehen, Box, Kreis, Ellipse, Effekt,...). Incl. 64 kByte Demo-Bilder.
**POWER:** Programm zum Einrichten neuer Zeichensätze. Incl. schmalem Zeichensatz (enthält alle griechischen Sonderzeichen, z.B. für 1st_Word). Problemlos einzurichten.
**DATUM:** Sichern des aktuellen Datums auf Diskette.
**SMOOTH:** Programm zum Scrollen eines 64 000 Byte Bildes, welches mit Doodle Plus erstellt werden kann.
**FORMAT:** Formatierprogramm für diverse Formate.
**KBUG:** Auf dem Bildschirm laufen Käfer spazieren, immer und überall.
**KONVERT:** Konvertiert div. Bildformate (DEGAS, NEO, Doodle) von Farbe in s/w und zurück



**KERMIT PLUS:** Eine stark verbesserte GEM-Version des Terminalprogramms des Entwicklungspaketes.



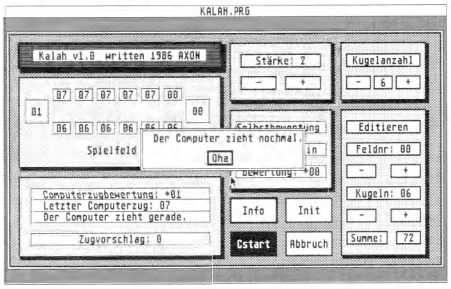

**DISKSORT:** Ein fantastisches Programm zum Ausdruck des Disketteninhalts entweder als Liste oder komprimiert für Diskettenetiketten. Vorgängerprogramm des legendären Diskstars.
**TERMINAL:** Ebenfalls ein leistungsstarkes Terminalprogramm.
**FONTEDIT:** Ein Zeichensatzeditor für GEM-Draw und Easy-Draw-Fonts, (s/w)
**OKI-INIT.ACC:** Schickt Steuercodes zu einem Microline 182. Auch für ähnliche Drucker funktionsfähig.

**HARDDISK:** Treiber für Harddisk. Automatischer Start von der Platte (keine Bootdiskette nötig).
**TORAM:** Kopiert alle gewünschten Programme in eine Ramdisk. Bequemer Autostart.
**RSC-ANALYSE:** Analyse von RSC-Files, (s/w).
**DESKUHR.ACC:** Zeigt ständig Zeit und Datum an. Drei einstellbare Weckzeiten.
**GEM-TOOL:** Demo für GEM-Programmierung. (s/w)

**ADRESS:** Private Adreßverwaltung.
**ETIKETT:** Etikettendruck.
**HAUSHALT:** Privatkontenverwaltung. Schafft Ordnung in die private Buchführung.
**SELEKTOR:** Dateiverwaltung, bei der 30 frei erstellbare Felder möglich sind. Dadurch für die vielfältigsten Einsatzgebiete geeignet.

**PLOT:** Es lassen sich Wertepaare grafisch darstellen.(s/w)
**MYTERM:** Terminalprogramm in GFA-BASIC.(s/w)
**VKT:** Vokabeltrainer.(s/w)

**DGDB:** 'Das große deutsche Ballerspiel', Aktionspiel siehe RELAX aus ST-Computer 12/86, (f). Die s/w-Version finden Sie auf PD 139
**KALAH:** Das bekannte Brettspiel.(s/w)




**FRACTALS:** Schnelle 'Apfelmännchen-Version' in Assembler.

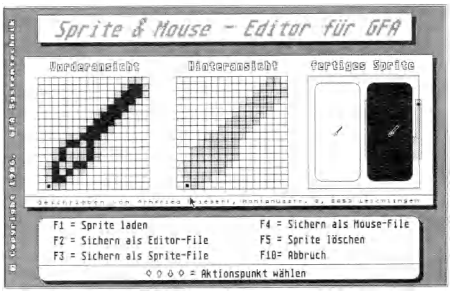
**TAURUS:** Strategiespiel für mehrere Spieler, siehe RELAX aus ST-Computer 12/86. Schöne Grafik und viele Optionen, (f,1MB).

**DISK ENGINEER:** Diskutility mit vielseitigen Möglichkeiten, z.B. Rescratch, ... (s/w)
**OMIKRON BASIC:** Run-Only Interpreter V 2.0.

**CODETABELLE:** ASCII-Tabelle als Accessory, (s/w).
**LIFE_GAME:** Das allseits bekannte Generationenspiel (Accessory), (s/w).
**TERM:** Und noch ein Terminalprogramm.
**KONTO:** Kontoführung in GFA-BASIC, (s/w).
**KX P1091:** Accessory zur Druckersteuerung.

**NEC-TREIBER:** Druckt Hardcopies durch ALTERNATE+HELP auf NEC 24-Nadel-Druckern und Kompatiblen.
**ST-SOUND-DEMO:** Die Siegerdemo des ST-Computer Sound-Wettbewerbs. 'Zottl, Knurp und Schnatter hauen rein'. Sehr ansprechende Kombination aus Sound und Grafik. Siehe Titelbild ST-Computer 12/86. (f)

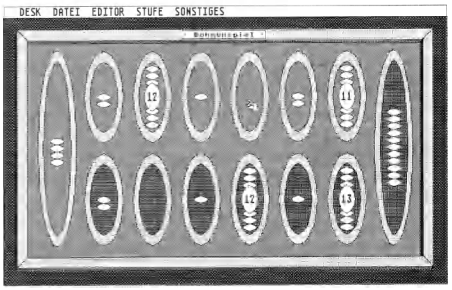
**FUNKPLOT:** Leistungsfähiges Programm zur Darstellung mathematischer Funktionen, (s/w).
**TERMINAL:** Komplett in GFA geschriebenes Terminalprogramm, (s/w).
**KONVERTER:** Endlich lassen sich ST-BASIC Source-Codes in GFA umwandeln.
**ST-KILL:** Viele Utilityprogramme in GFA-BASIC.
**SPRITE-EDITOR:** Leistungsfähiges Programm zum Erzeugen und Edieren von Sprites, (s/w).



**DISKUTILITY:** Der Weg ans Directory manipuliert den Löschschutz, erzeugt waschechtes IBM-Format und anderes mehr. Source-Code in Pascal ist beigefügt.
**ADRESS_PAS:** Programm zur Verwaltung von Adressen.
**ST-GRAPH:** Ansprechende dreidimensionale Balkengrafik mit Source in GFA-BASIC, (s/w).

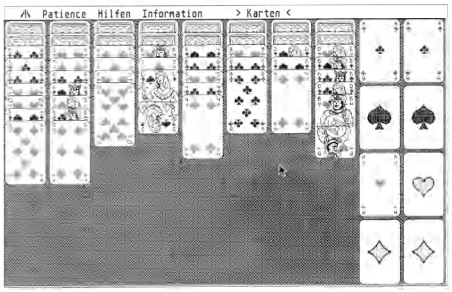
### *Spielesammlung*

**SCHIFFE:** Schiffe versenken.
**MASTERMIND:** Superhirn für Superhirne, (f).
**DRAGON_HUNT:** Ein äußerst gefräßiger Drachen will ausgerechnet Ihnen an den Kragen, (f).
**MEMO:** Memory in zwei Versionen.
**SOLITAIRE:** Das bekannte 'Taschenspiel'.
**4 GEWINNT:** Spiel in GFA-BASIC incl. Source, (s/w).
**BOHNEN:** Ein bekanntes Brettspiel



### *Spielesammlung*

**PATIENCE:** Wunderschöne Version dieses Kartenspiels. Siehe auch RELAX aus ST-COMPUTER 1/87. (s/w)

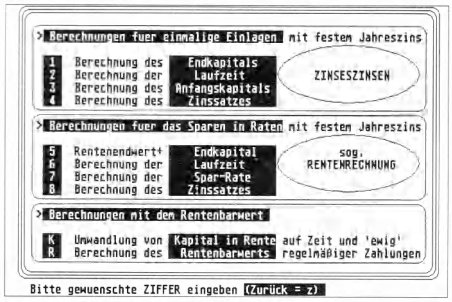



**3D-IRRGARTEN:** Finden Sie einen Weg aus dem dreidimensionale Irrgarten. Geschrieben in ST-BASIC, trotzdem sehr schnelle Version, (s/w).
**AVALUN:** Sie verwalten ein eigenes Königreich. Geschrieben in ST-BASIC.

**MATHLIB:** Eine umfangreiche Mathematikbibliothek für Pascal. Trigonometrische, Matrizenalgebra und vieles mehr, direkt zum Einbinden.

© by MAXON Computer

**FINANZMATHE:** Berechnung von Zinsen, Laufzeiten, Tilgungsplänen etc.



### *Utilities*

**ENCRYPT:** Mit Encrypt können Sie Dateien ver- und entschlüsseln.
**RAMDISK:** Ramdisk beliebiger Größe.
**RECOVER:** Haben Sie schon einmal eine Datei versehentlich gelöscht? Dann hilft nur noch RECOVER, es regeneriert diese Files.
**STERM:** VT-52 Terminal und Source in Assembler.
**FREERAM:** Zeigt den noch zur Verfügung stehenden Speicher an.

### *Der Assembler zum Kurs*

Assemblerpaket nach M68000-Standard incl. 2-Pass-Assembler, Disassembler, Debugger, Editor.

**ANDROMEDA:** Zeichenprogramm (DEGAS-ähnlich), Zoom, beschriften in 4 Richtungen und allen Größen, Linienstil/Art/Breite und alle normalen Grafikbefehle. (s/w)
**3D-KONSTRUKTION:** Zum Entwurf dreidimensionaler Gegenstände, (s/w).
**GLOBUS:** Animierte Erdballgrafik.

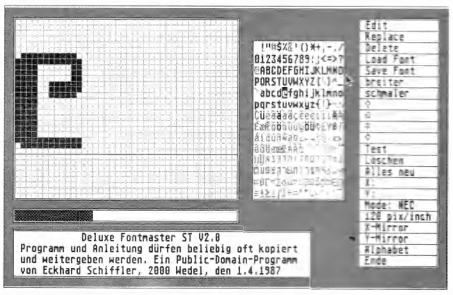
**CLI:** Vollständiger Commando-Line-Interpreter (CP/M, MS-DOS-Oberfläche) ohne Maus. Ausführen von Batch-Files, Kopieren auf Ramdisk, Belegung der Funktionstasten, Ausführen von Programmen (TOS und GEM) etc.
**IBM.DRIVE:** Ermöglicht den Filetransfer IBM <-> ST.
**DRUPATCH:** Zum Ausdruck von Source-Files. Mit Zeichenwandlung wie 1ST Word, universell anpaßbar.
**DB_ETIKETT:** Druckt Etiketten aus DB-Master.

**SCIENTIFIC:** Zeichensatzeditor, der Anpassungsfiles für 1ST Word erzeugt, (s/w).
**CONVERT:** Konvertiert ST- und Microsoft-Programme in GFA-BASIC.
**CHECK:** Rechtschreibkorrekturprogramm. Erstellt ein eigenes Lexikon, Übernahme der neuen Wörter, Korrektur direkt im Text.

Alle Bilder des ST-Kalenderwettbewerbs, die in Heft 1/87 veröffentlicht wurden. Incl. Picture-Compactor.

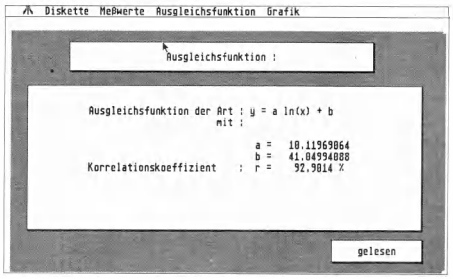
**JACKPOT:** Einarmiger Bandit incl. Source-Code in GFA-BASIC, (s/w).
**LUCKY:** Spielautomat mit ansprechender Grafik, (s/w).
**HANOI:** Türme von Hanoi.

**DELUXE FONTMASTER ST:** Druckprogramm zum Erstellen von Karten und Tabellen, mit vielen Zeichensätzen, Proportionalschrift und Blocksatz, eigener Text- und Zeicheneditor. Bis zu zehn Schriftarten in einem Text mischen und vieles mehr. Extrem leistungsfähiges und beliebtes Programm, das keinen Vergleich scheuen muß, (s/w).
*Empfohlen wird zusätzlich PD 75, da dort weitere Zeichensätze für Fontmaster enthalten sind.*



**PAINTER:** Zeichenprogramm unter GEM. Verfügt über einige Besonderheiten, z.B. Zoom, Linien- und Fülleditor, Blockoperationen (Verschieben, Drehen), (s/w).
**VIKA:** Bedrucken von Kassetten- und Videohüllen, (s/w).
**KALENDER:** Diverse Kalenderberechnungen. U.a. Ausgabe eines Jahreskalenders auf Drucker oder Bildschirm, mit Anzeige aller Feiertage (sehr wichtig!).

**FRAM 77:** Statistische Berechnungen für Konstrukteure. Sehr umfangreich.
**MESSWERT:** Grafische Darstellung von Meßwerten, incl. Source in Pascal, (s/w).



**SYSTEM:** Accessory ähnlich dem Kontrollfeld. Besonderheiten: Uhr mit vier Weckzeiten, Druckereinstellung (Rand, Schriftart, ...), incl. Source in Pascal. (s/w)
**SNAPHELP:** Hiermit kann SNAPSHOT (1st Word-Utility) auch auf Degas angewendet werden. Incl. Sourcecode in Pascal.

### *Spielesammlung*

**TTT:** Dreidimensionales Tic Tac Toe (4*4*4), (s/w).
**EL BOZO:** El Bozos Window Puzzle.
**SENSO:** Fordern Sie Ihr Gedächtnis, (s/w).
**KALAH:** Das Brettspiel nun mit dem Computer (s/w)
**TRI HEX:** Räumliches Tic Tac Toe (3*3*3), (s/w).
**BÖRSE:** Spekulieren am Börsenmarkt, (s/w).
**SOLITÄR:** Wieviel Steine bleiben diesmal übrig? (s/w)

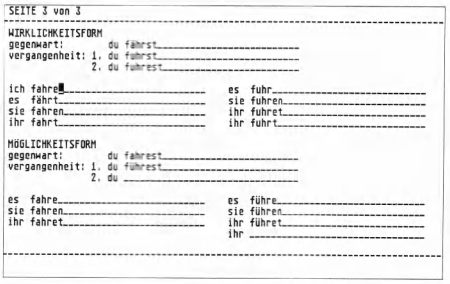
**COMPLEX:** Bibliothek für komplexe Berechnungen.
**MASTER:** Generationsberechnung mit frei definierbaren Regeln, (s/w).
**PEGASUS:** Malprogramm mit allen gängigen Funktionen, (s/w).
**CON_ST:** Terminalprogramm
**u.a.**

**TERMIN:** Terminplanung als Accessory, (s/w).
**KFZ-STAT:** Statistikprogramm fürs Auto, (s/w).
**LAGER:** Lagerverwaltung, (s/w).
**ST_PHONE:** Telefonkostenberechnung, (s/w).

### *Utilities*

**M_COPY_87:** Backupprogramm mit vielen Optionen und Musik.
**COPY_FMT:** Backupprogramm als Accessory.
**UHRZEIT:** Diverse Utilities zur eingebauten Uhr.
**1ST_STEP:** Kalender und Biorhythmus, (s/w).
**LOTTO:** Wie lautet der Supertip? (s/w)
**P2_INIT:** Druckerpatch

**WORD 2.3:** Programm zum Erstellen eines luxuriösen Lexikons für 1ST Wordplus. Bekanntlich enthält das Lexikon von 1st_WordPlus nicht sonderlich viele Worte. Word 2.3 generiert unter Berücksichtung aller grammatikalischen Aspekten ein äußerst umfangreiches ´SPELLING.DIC´ zum Einsatz in 1st_WordPlus (auch für V 2.02)



### *Volksforth 83*

Ein FORTH-Interpreter für den ST. Damit wurde einst der FORTH-Kurs in der ST-Computer gemacht.
Alle drei Disketten gehören zum FORTH-System.
(Anmerkung: 3 Disketten=DM 30.-)

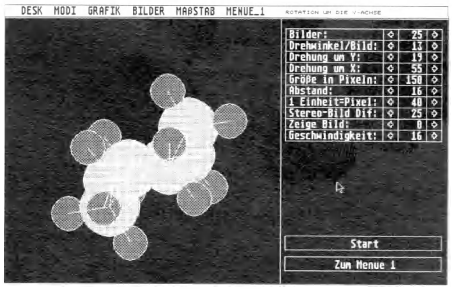
### *Chemische Simulation*

**MOLEKÜL:** Hiermit können chemische Moleküle grafisch dargestellt werden. Koordinaten und Verbindungsliste sind frei erstellbar. Moleküle werden entweder als Atome oder mit Ionen- bzw. 'van der Waals'-Radien gezeichet, wobei sie wahlweise mit Bindungen oder auch mit Atomsymbolen (z.B.: N,H,C,O) erscheinen.

*weiter auf nächster Seite* -->

© by MAXON Computer

Das Programm läuft sowohl in monochrom als auch in Farbe, wobei der Clou eine dreidimensionale Darstellung ist, die mit Hilfe einer beliebigen 3D-Brille (rot-grün, rot-blau, etc.) bewundert werden kann. Ein Molekül wird von einer beliebigen Seite angezeigt und auf Wunsch sogar animiert.




PD 53

**MATRIX:** Komfortables Matrizenberechnungsprogramm mit voller GEM-Steuerung (Icons, Windows, Menüzeile). Berechnet maximal 16*16 Matrizen, wobei sämtliche Werte intern mit doppelter Genauigkeit (64 Bit) dargestellt werden. Lösen eines LGS (lineares Gleichungssystem), auch mit Teillösungen bei Unlösbarkeit. Bestimmen der Dreiecksmatrix, Invertieren und Maritzen verrechnen (*,+,-,/,...) und sonstiges.
**LIB:** Sammlung von Pascal-Bibliotheken. Geschrieben für ST-Pascal Plus, direkt zum Einbinden in eigene Programme, incl. Source und Anleitung. Enthalten sind Bibliotheken aus den Bereichen:
Stringumwandlung (str <—> int,long_int,real), Datums-Uhrzeitrechnungen, Textformatierungen (links, rechtsbündig, zentriert, u.v.m.).

PD 54

### *Spiele*

**BOUNCE:** Bouncing Bubbles ist ein schnelles Actionspiel für Joystick und Tastatur. Auf dem Bildschirm erscheinen hüpfende Bälle, denen man ausweichen muß, bis hin zu futuristischen Raumschiffen, die einem, wie sollte es auch anders sein, böse gesinnt sind, (s/w).
**DOMINO:** Bei diesem Spiel laufen zwei Würmer aufeinander zu und fressen sich durch die Landschaft. Doch muß man darauf achten, daß der eigene Wurm den anderen nicht berührt oder gegen eine Wand läuft.
**TRIO:** In einer Matrix setzen der Spieler und der Computer je drei Steine, die jeder versucht, durch Verschieben in eine Reihe zu bekommen.
**DISC:** Die Serie der Spielautomaten reißt nicht ab.

PD 55

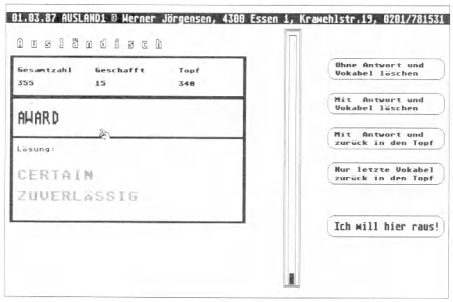
### *Editoren*

*Die zwei auf der Diskette enthaltene Editoren sind geeignet als Editor für div. Compiler oder zum Edieren beliebiger ASCII-Texte.*

**TOSEDIT:** Editor unter TOS. Gleichzeitiges Bearbeiten von zwei unabhängigen Texten ist eine Besonderheit dieses Editors, wobei markierte Blöcke von einen Text in den anderen kopiert werden können.
**EDIMAX:** Editor unter GEM.
Dieser Editor hat die gleichen Fähigkeiten wie der obige TOS-Editor, jedoch mit Menüleiste als Benutzerführung. Zusätzlich wird auf Wunsch die Sondertastenbelegung angezeigt, die ein schnelleres Bearbeiten ermöglicht. Weiterhin zeichnet sich EDIMAX durch sehr schnelles Scrolling aus. EDIMAX ist eben EDIMAX.

PD 56

**AUSLAND:** Fremdsprachentrainer Englisch. Der Sprachschatz ist für Fortgeschrittene ausgelegt und fordert somit auch diejenigen, die sich des Englischen schon mächtig fühlen.

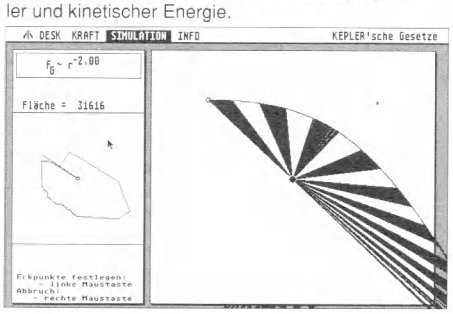



**FUGGER:** Ein Fürstentum zu verwalten, ist nicht einfach. Man muß den Markt beobachten, das Volk mit Lebensmitteln versorgen und sich vor Angriffen der Neider wehren. Der erfahrene Monarch jedoch hat darin Erfahrung und bewältigt diese Situation, (s/w).
**YAHTZEE:** Altbekanntes Zockerspiel, auf den ST umgesetzt. Auch wenn die langen Winternächte vorbei sind, kann man schon einige Zeit mit Würfeln & Knobeln zubringen, (s/w).

PD 57

### *Wissenschaftliche Anwendungen*

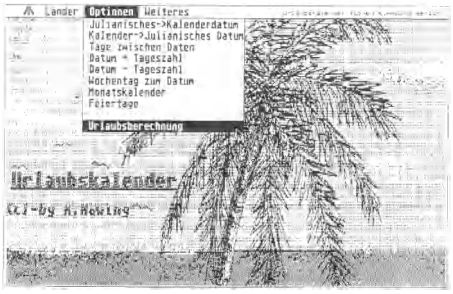
**KEPLER:** Grafische Darstellung von Bewegungen eines Körpers (z.B. Asteroid oder Planet) in einem Gravitationsfeld. Berechnung nach drei Keplerschen Gesetzen. Variation von Masse, Radius, Zeit, potentieller und kinetischer Energie.




**KERNE:** Der Krieg der Kerne, eine futuristische Schlacht; im Innern eines Computers versuchen Rechenprogramme sich gegenseitig zu zerstören.
**MESSWERT:** Verarbeitung von Meßergebnissen, grafische Darstellung, Berechnen und Erstellen von Wertetabellen, sowie umfangreiche Berechnungen zur Fehlerfortpflanzung, (s/w).

PD 58

**SM-KONVERTER:** Dient zur Konvertierung von SM-Manager-Texten in 1st Word (Wordplus)-Texte und natürlich auch zurück. Für alle Umsteiger oder Kombinierer.
**COMPRESS:** Dieses Programm komprimiert beliebige Files.
**LABEL:** Zum Bedrucken von Diskettenlabels.
**ETI-MASTER:** Etikettendruck zu DB-Master.
**URLAUB:** Die schönsten Tage im Jahr hilft dieses Programm zu berechnen bzw. zu optimieren. Dabei werden alle regionalen Feiertage berücksichtigt.




PD 59

**THEMDAT:** Es handelt sich hierbei um eine sehr leistungsstarke assoziative Datenbank mit bis zu 200 Datensätzen.

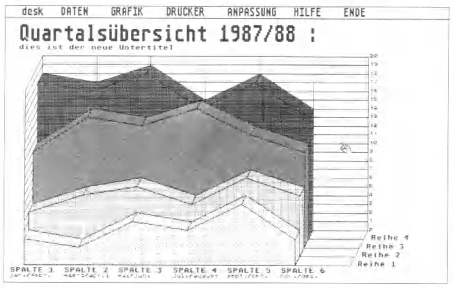
PD 60

**SYNTHI:** Ermöglicht, bestimmte Sounds zu erzeugen. Dabei werden alle Feinheiten des Soundchips ausgereizt. Der fertige Sound ist auf Diskette speicherbar und damit in jedes eigene Programm einzubinden. Der Aufruf des Sounds erfolgt mit der interruptgesteuerten DOSOUND-Routine. Das Programm wurde in ST-Pascal erstellt, der Source-Code ist beigefügt.
**WASCHI:** Ein Hilfsprogramm für den unerfahrenen Jungesellen. Hilft bei der Wäsche und berät bei der Wahl der Waschprogramme (natürlich phosphatfrei).
**EXPERT:** Ein einfaches, lernbegieriges Expertensystem.
**ADRESSEN:** Adreßverwaltungsprogramm mit Etikettendruck und einfacher Textverarbeitung.

PD 61

### *Utilities*

**HACOMINI:** Waren Ihnen Ihre Hardcopies zu groß, so ist dieses Programm genau das Richtige. Hacomini erzeugt Hardcopy mit kleinsten Maßen (48 mm * 68 mm).
**HELPER:** Eine Mischung aus CLI (Command Line Interpreter), Diskmonitor und Druckerutility. Z.B.: Sektor edieren, Statusregister, Resource anzeigen, Drukkerausgabe, Bilder anzeigen, Tastaturkonfiguration, Diashow, Dateiattribute ändern, etc...
**BIDIPO:** Kleines Programm mit großer Wirkung. Ermöglicht das Zusammenfügen mehrerer Bilder beliebigen Formats zu einem langen Band. Dieses wird zyklisch über den Bildschirm gescrollt. Ideal für eigene Diashows oder Werbegrafiken.
**DIRECT ALL:** Ausdruck des gesamten oder auch nur ausschnittsweisen Directorys auf dem Drucker.
**ÜBERWEISUNG:** Das Überweisungsdruckprogramm, das auch in der ST-Computer abgedruckt wurde.
**DATOBERT:** Stellt Werte dar, und zwar als Linien- und Kuchengrafik sowie in dreidimensionaler Balken- und Flächengrafik. Dabei werden die einzelnen Datenserien überlagert und können somit leicht verglichen werden, (s/w).




PD 62

### *MIDI-Diskette*

**MIDIDRUM:** Rhythmusmaschine mit leicht und vielseitig edierbaren Sounds.
**MIDIPLAY:** Erlaubt das Einspielen, Speichern und Ausgeben von MIDI-sequenzen, incl. Source-Code in GFA-BASIC.

PD 63

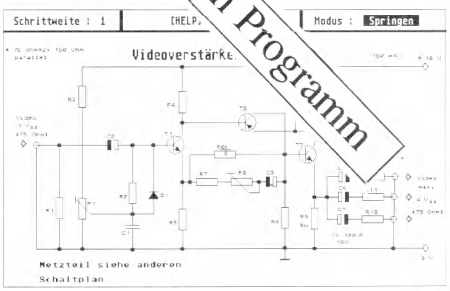
### *Spielesammlung*

**FUFFY:** Sehr schön gestaltetes Kniffel-Spiel mit zusätzlicher Auswertegrafik. Die gefallenen Würfel und der statistische Spielstand zwischen den Mitspielern werden dreidimensional sichtbar gemacht, (s/w).
**SNAKE:** Eine Schlange schlängelt sich durchs Leben auf der Suche nach Fressen. Aber manchmal beißt sie sich auch in den eigenen Schwanz oder stößt gegen eine Wand, was ihr nicht gut bekommt.
**BOMBER:** Bei diesem Spiel muß man mit einem Flieger in eine Höhle vordringen und alles abschießen, was sich bewegt - sehr einfältig, (f).
**REVERSI:** Umsetzung des bekannten Spiels auf den ST, (f).

© by MAXON Computer

64

Konstruktionsprogramm für elektronische S... Alle elektronischen Bauelemente erscheinen ... Knopfdruck auf dem Bildschirm. Batterie anschließen, Kondensator, Diode, Elko, Lötfahnen, Gl... ICs, Lautsprecher, Induktivität, Masse, Lötp... Widerstand, Schalter, Transistor, Op-Verstärker, Di... Motor, FET, u.a..
Außerdem könne... Schaltung beschriftet und die Bauteile in die Stück... kommen werden, (s/w).




Nicht mehr im Programm

65

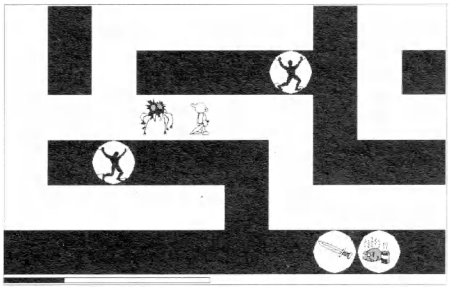
### *Mal- und Zeichenprogramme*

**COLUMBIA:** Malprogramm mit vielen Extras. Mehrere Bildschirme, Blockoperationen, Spiegeln, Verzerren, Drehen, Lupe, (s/w).
**PAINTLUX:** Malprogramm mit zusätzlicher Bibliotheksverwaltung. Dadurch können z. B. elektronische Bauteile aus der Bibliothek in das Bild eingefügt werden, (s/w).

66

### *Spielesammlung*

**MAZIACS:** Abenteuerspiel. Auf der Suche nach einer Goldtruhe muß unser Held einige Hindernisse überwinden. Im Labyrinth warten bösartige Spinnen, mit denen man aber, je nach Kondition und Bewaffnung, fertig wird, (s/w).



**QUADRAT:** Es gilt, ein verworrenes Bild zu ordnen. Grafische Umsetzung eines bekannten Puzzlespiels, (s/w).
Beide Programme mit Source in OMIKRON.BASIC.

67

### *Utilities*

**DISKCHECKER:** Prüft eine Diskette auf Fehler. Ideale Hilfe bei der Benutzung von 'Billigdisketten'. Formatier- und Schreib-/Leseprüfung, (s/w).
**DEGAS ELITE FONTMAKER:** DEGAS ELITE beherrscht das Einbinden verschiedene Fonts, welche in dem File 'ASSIGN.SYS' angegeben werden müssen. Die Datei, die recht kompliziert aufgebaut ist, wird von diesem Programm automatisch erstellt.
**PRINTSET:** Hilfe zum Anpassen von Druckern. Druckt alle Sonderzeichen.
**TESTBILD:** Das ST Computer Monitortestbild ist hier noch einmal enthalten.
**ICONEDIT:** Ein Programm zum bequemen Erstellen von Sprite-Maus- und Füllmustern. Übernahme in eigene Programme.

68

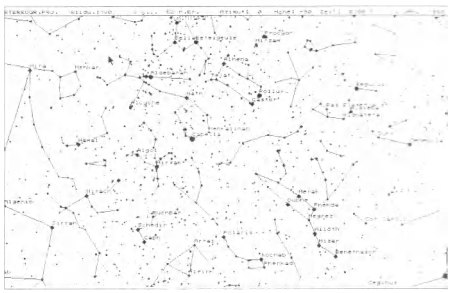
### *Mal- bzw. Zeichenprogramme*

**STUDIO:** Zeichenprogramm mit Extras. Zeichnen in DIN A4- Format. Verwalten und Bearbeiten von mehreren Blöcken. Weiterhin bemaßt das Programm nach Angabe von zwei Punkten automatisch. Ausschnittshardcopy.
**VAN GOGH:** Mal- und Animationsprogramm. Neben normalen Malfunktionen kann das Programm bis zu 64 Sprites gleichzeitig auf dem Bildschirm darstellen und bewegen. Ein Bild wird samt Bewegung abgespeichert. Weiterhin ist ein Editor zum Erstellen dieser Sprites eingebaut,(f).

69

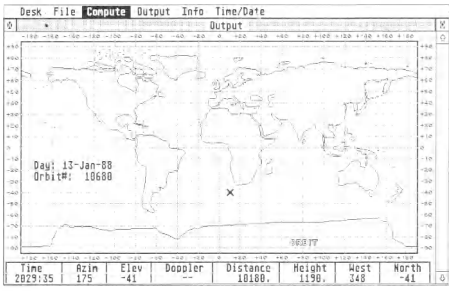
### *Wissenschaftliche Anwendung*

**ASTROLABIUM:** Programm zum Zeichnen von Sternkarten- oder auch nur eines bestimmten Himmelsausschnitts - zu beliebiger Zeit an beliebigem Ort. Einstellbar sind unter anderem auch Blickrichtung und -höhe sowie der Bildwinkel, wodurch der Sternenhimmel auch sehr natürlich wiedergegeben werden kann. Schon enthalten sind Daten von ca. 9000 Sternen, (s/w).

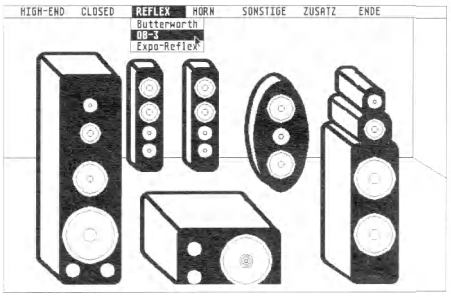


70

**ORBIT:** Zeigt die Laufbahn von Satelliten entweder als Daten oder als bewegte Grafik über der Weltkarte. Es eignet sich deshalb z.B. äußerst gut für Funkamateure, (s/w).




**HIGH END:** Programm zum Berechnen von Lautsprecherboxen aller Art, z.B. Bassreflex- oder geschlossene Box. Dabei werden alle Boxenmaße unter Berücksichtigung der spezifischen Lautsprecherdaten berechnet, welche in einer Datei vorhanden sind, (s/w).




71

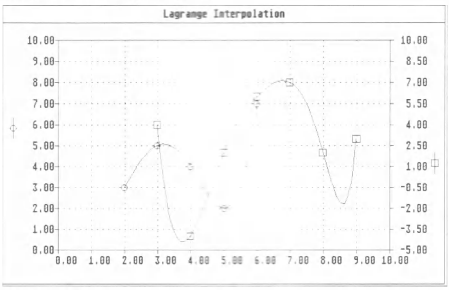
### *Spieledisk*

**BALLERBURG:** Vor langer Zeit lebten zwei verfeindete Burgherren, die nichts besseres zu tun hatten, als sich mit Kanonenkugeln ihre schönen Burgen zu zerstören. Sie schlüpfen in die Rolle dieser Burgherren. Durch Variation der Kanonenabschußwinkel und der Pulvermenge lenkt man die Kugel, über den Berg, ins Ziel. Doch muß man auch die Munition kaufen und seine eigene Burg reparieren. Dazu braucht man Geld, was man aber erst verdienen muß.
Aber das ist noch lange nicht alles, (s/w).

**STAGGER:** Reversi ist als Brettspiel sicher bekannt. Die Umsetzung ist sehr schön gelungen und hat verblüffende Ähnlichkeiten mit Flip-Side, (s/w).
**HOTELIER:** Haben Sie schon einmal als Manager im Hotel gearbeitet? Sicher nicht, denn sonst wäre ihr Nervenkostüm nicht mehr so vital. Ihre Aufgabe ist es, das Personal, die Anschaffungen und die Werbung zu überwachen, keine leichte Aufgabe, (s/w).
**ROULETTE:** Was mag dies wohl sein? (s/w).

72

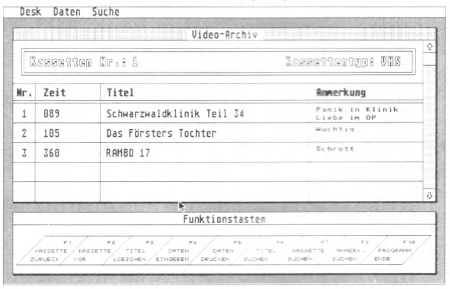
**ZREF:** Crossreferenz für C-Programme. Hilft bei unübersichtlichen Programmen. Ausgabe einer Liste mit Variablen, Funktionsaufrufen, Typen, Structs, 'defines',... Ausführen von Includes und Defines. Ausgabe mit Kopf- und Fußzeile, Zeilennummern und vielen anderen Optionen.
**PLOTTER:** Werteplotter für wissenschaftliche Anwendungen. Lineare-, Lagrange-, 3-Punkte- Interpolation sowie Regressionsanalyse. Zahlreiche Gestaltungsmöglichkeiten, z.B. Hintergrund, Gitter, Achseneinteilung, Markierungen, (s/w).




**NICELIST:** Ausdruck von Source-Code mit Seitennummern, Dateiname und Datum. Probleme mit Sonderzeichen gibt es nicht, da diese, ähnlich 1st_Word, angepaßt werden können.

73

**VIDEOARCHIV:** Dieses Programm dient zum Verwalten ihrer Videokasetten. Schön gestaltet und leicht zu bedienen. Mit Etikettendruck, (s/w).




© by MAXON Computer

**LOHNSTEUER:** Lohnsteuerberechnungsprogramm.
**HEIMMANAGER:** Kontrolle über die private Haushaltsabrechnung. Jahresübersicht, (s/w).

PD 74

### *Ramdiskpaket u.a.*

**MAXIDISK:** Die Ramdisk. Resetfest (Inhalt nach Reset noch vorhanden). Komprimiert ihren Inhalt (Eine 500K-Ramdisk kann z.B. 800 K Inhalt aufnehmen). Frei wählbare Größe. Frei wählbare Laufwerkskennung.
**COPY:** Zur MAXIDISK gehörendes Programm, das den Inhalt eines Ordners beim Systemstart in die Ramdisk kopiert.
**TIME:** Utility zum Stellen des Datums und der Uhrzeit. Wird auf Wunsch von Maxidisk nach Systemstart aufgerufen. Aber nur einmal, nach Reset nicht erforderlich.
**MONO.NEO:** Speichert bei Alternate+Help den Bildschirm auf Diskette und zwar je nach Auflösung in Doodle oder NEOChrome -Format.
**AUTOCOPY:** Ähnlich dem Programm COPY. Kopiert jedoch eine bestimmte Liste in beliebige Ordner, die von dem Programm angelegt werden.
**DATEBOOK:** Erinnert an wichtige Termine oder Geburtstage. Dazu schaut es beim Systemstart in einer einfachen Textdatei nach. Frei gestaltbar. Termin an bestimmtem Tag oder auch in dem betreffenden Monat u.a.

PD 75

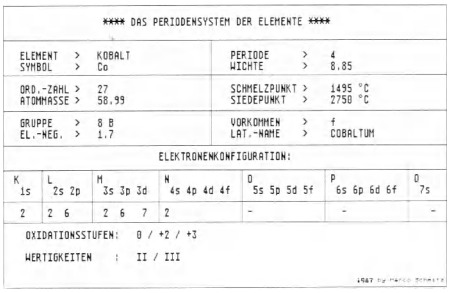
### *Fontdiskette zu Fontmaster (PD40)*

Diese Diskette ist randvoll mit neuen bzw. erweiterten Fonts, sowie einer Vielzahl von Rahmen. Sie ergänzen Diskette 40 und sind jedem Fontmaster-Benutzer empfohlen.

PD 76

### *Schulungssoftware*

**PERIODE:** Periodensystem der Elemente. Chemielernprogramm mit vielen Optionen. Enthält alle chemischen Elemente (soweit inzwischen nicht schon wieder neue entdeckt wurden)
(s/w)




**STATISTIK:** Grafische Darstellung und Datenauswertung (s/w)

PD 77

### *Utilitydisk*

**FCOPY 2.0:** Schnelles Kopierprogramm. Formatieren, Verify, Multiple Copy, Scan und Teilkopie.
**SPEEDER:** Verdoppelt Schreib- und Lesegeschwindigkeit.
**FILECOPY:** Kopieren von Einzeldateien. Auch mit einer Floppy.
**FORMATER:** Erhöht die Diskkapazität.
**FASTFORMAT:** Formatiert Schnelladedisks. Durch besondere Anordnung der Sektoren wird immer schneller geladen.
**TASKCOPY:** Diskbackup im Multitasking.
**PROFILRAMDISK:** Resetfeste Ramdisk mit Ausführungsprofil.

PD 78

### *Utilitydisk*

**AESLIB:** Bibliothek für GFA-BASIC. Enthält komplette AES-Bibliothek. Mit Linker, der jede benötigte Prozedur automatisch zum Programm hinzulädt.
**LINE_A:** Line_A-Binding für C-Programme.
**CONV.WP:** Konvertiert ASCII-Dateien in den WP-Code von 1st Word. Dadurch Umbruch, Formatieren, etc. möglich.
**PLAYER:** Programm zum Abspielen von Interruptmusik incl. Source in C.
**MUSIK:** Ähnliches Programm aber als Accessory.
**SETZ_UHR:** Programm zum Stellen von Zeit+Datum incl. Source in Assembler.

PD 79

### *Etikettendruck*

**LABEL EXPERT:** Druckt alle Arten von Etiketten. 3,5 - 5,25 Zoll-Disketten, Audio-Kasetten, Video-Kasetten, Ordner u.a., (s/w)
**GRAFIKETT:** Bedruckt Disklabels auch mit Grafik, welche aus beliebigem Grafikbild ausgeschnitten wird.
**ETIKETTDAT:** Druckt Adressenaufkleber, (s/w).
**ETIKETTE.GFA:** Luxuriöser Disklabeldrucker. Mit vordefinierter, artbezogener Grafikeinbindung, (s/w).

PD 80

### *Spieledisk*

**U-BOOT:** Ziel des Spiels ist es, U-Boote mit eigenen Sonden zu orten und ihnen auszuweichen (s/w)
**ÄRGER:** Eine Umsetzung des wohl bekanntesten Brettspiels 'Mensch äger dich nicht' auf den ST (s/w)

PD 81

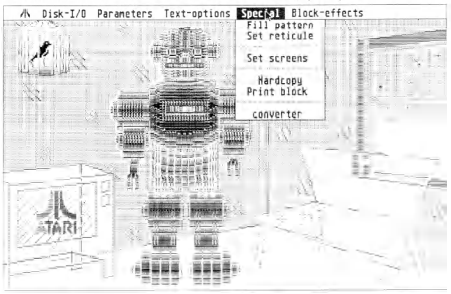
### *Malprogramm*

**PUBLIC PAINTER:** Malprogramm mit interessanten Fähigkeiten. Verarbeitet z.B. gepacktes Format oder Bilder von SNAPSHOT. Eingebaute Lassofunktion zum Ausschneiden beliebiger Teilbereiche. Blockmanipulation ähnlich EASYDRAW. Vergrößern, Verkleinern, Drehen, Biegen, Verzerren, Überschneiden. Drucken von Bildausschnitten, (s/w).

PD 82

### *Malprogramm*

**MASTERPAINTER:** Läuft in allen drei Auflösungen. Konvertiert jede Auflösung in beliebige andere. Blockbearbeitung. Vergrößern, Verkleinern, Rotieren etc., bis zu 24 Screens. Ausschnittdruck, (s/w).




**LITTLE PAINTER:** Malprogramm mit 8/24 Nadel-Treiber .
Rasteroperation, Musterspray, Verwischen, Drehen, Biegen, Blockladen und Speichern, Fontlader.

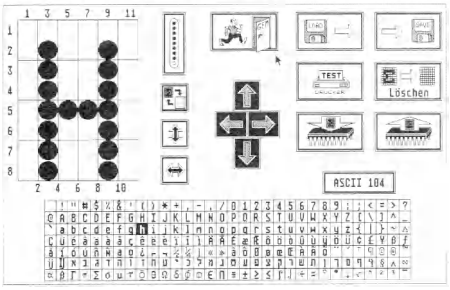
*Man kann beide Disketten (81 und 82) nur empfehlen*

PD 83

**STAROFIX:** Komfortabler Zeichensatzeditor für Down-Load-Zeichen. Für Star NL10 und Kompatible. Ein Zeichensatz wird per Autostartprogramm in den Drucker geladen. Ausdruck mit jedem Programm mit neuen Zeichen. Viele Fonts schon vorhanden, (s/w).
**STARLIST:** Ausdruck von ASCII-Dateien mit Sonderzeichenwandlung, (s/w).

PD 84

**DRUCKEDIT:** Zeicheneditoren für 1st Word-Druckeranpassung, (s/w).
**DRAFT PIN:** Die Zeichen werden per Maus ediert und dann automatisch in beliebiges .HEX-File eingebaut. Ideale Ergänzung zu 1st Word bzw. Wordplus, (s/w).




PD 85

### Spieledisk

**SKAT:** Eine Runde SKAT gefällig? Sie spielen gegen zwei vom ST gesteuerte Zocker. Ansprechende Grafik, (s/w).
**DELTA:** Gehirnmuskeltraining. Ähnlich dem Zauberwürfel, (s/w).
**GRUSEL:** Grafik- und Sounddemo. In der Geisterstunde ist auf dem Friedhof allerhand los. Skelette, Äbte und Gespenster treiben ihr Unwesen, (s/w).

PD 86

**CARPET:** Berechnungsprogramm von 3D-Funktionen. Mit Hidden-Line- Algorithmus und Beleuchtungseffekten. Funktionseingabe und frei einstellbare Parameter, (s/w).
**3D-PLOT:** Ähnliches Programm in kompiliertem GFA-BASIC. Obwohl die Programme ähnlich sind, bietet doch jedes seine Spezialfunktionen, (s/w).
**FUNKTIONSPLOT:** Funktionseingabe im Programm, verschiebbare Achsen, mehrere Darstellungsarten. (s/w)

PD 87

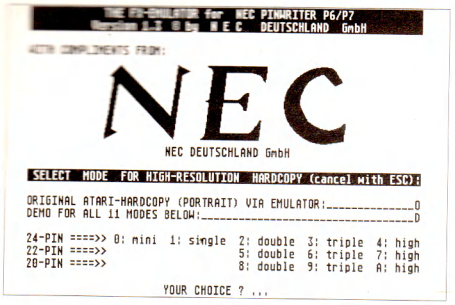
**STERNBILD:** Zeigt den Sternenhimmel oder bestimmte Ausschnitte zu verschiedenen Zeiten. Planetennamen auf Anklicken, (s/w und Farbe). Im Farbbetrieb erzeugt es auch ein räumliches Rot-Grünbild, welches wir hier leider nicht abbilden können.

PD 88

### *Druckertreiber*

**NEC-EMU:** Der Hardcopy-Treiber für alle Drucker der NEC Px-Reihe und fast allen anderen 24 Nadel-Drukker. Erzeugt Hardcopies in 12 verschiedenen Größen und Kontrasten, natürlich in 24 Nadel-Qualität, was mit dem ATARI-Treiber nicht geht. Weiterhin klinkt er sich in die Druckerausgabe ein und paßt alle 8-Nadel-Grafikdaten (z.B. 1st_Word_Plus) auf 24 Nadeln an.

© by MAXON Computer




**LQ 800:** Ein Hardcopytreiber für den EPSON 24 Nadeldrucker in drei verschiedenen Größen.
**NEC_CODE:** Ein Programm zur Einstellung des NEC P6 /P7 u.ä..
**SIMPLE:** Komfortables Hardcopy-Programm mit vielen Extras.
**STX-80:** Hardcopytreiber für diesen preiswerten Thermodrucker.
**WORDPLUS:** Druckertreibersammlung für folgende Drucker: NL10, FX1000, SP1000I.

PD 89

**FÜHRERSCHEIN:** Haben Sie schon den Führerschein? Dann haben Sie Glück. Falls nicht, hilft Ihnen dieses Programm zumindest bei der Theorie. Ca. 500 Fragen sind enthalten.
**BUNDESLIGA:** Zwar hat die Saison schon begonnen, aber entschieden ist ja wohl noch nichts. Diese Programme dienen zum Anlegen einer Tabelle, Edieren aller Spiele von der 1., 2. Bundes-, bis hin zur untersten Bezirksliga.

PD 90

### *Utilities*

**TOPS:** The Other Pascal Shell. Erlaubt die Einbindung von Tempus, erzeugt Crossreferenz und enthält Befehle zum Kopieren, Löschen und Umbenennen von Files.
**SIGNUM_SHELL:** Eine Shell zu Signum. Man kann nun per Menü zwischen den Signum Editor, den verschiedenen Druckprogrammen und den Zeicheneditoren hin- und herschalten. Automatisches Install.
**TEMPELMON 1.8:** Der weitverbreitete Monitor. Läuft nun auch in Farbe.
**MAXIDISK 4MB:** Die komprimierende Maxidisk mit max. 4MByte Kapazität. Komprimiert automatisch ihren Inhalt. Resetfest. Unverzichtbar.
**RAMDISK:** Gleiches Programm wie MAXIDISK, nur ohne Komprimieralgorithmus.
Beide Ramdisks enthalten ein Autocopyprogramm zum Kopieren bestimmter Files in die Ramdisk.
**RCS.WANDEL:** Wandelt *.h-Files nach BASIC und Assembler.

PD 91

### *Lernprogramme*

**PAUK:** Lerndatei mit komfortabler Steuerung, eigener Dateneingabe, Wiederholung falscher Fragen nach Lernkonzept, (s/w).
**HYPERVOC:** Sehr schön gestaltetes Vokabellernprogramm, (s/w).
**ST-DIC:** Fremdsprachenlernprogramm mit schon vorhandener, großer Lateinbibliothek, (s/w).
**QUIZ:** Eine Art Trivial Persuite. Enthält Fragen mit drei möglichen, aber nur einer richtigen Antwort. Eigene Fragen einbinden möglich. Enthält (ATARI ST- Einsteigerkurs), (s/w).

PD 92

### *Utilitydisk*

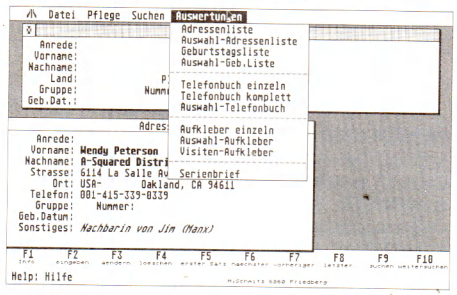
**SUPERBATCH:** Batch-Prozessor: bedingte Batchbearbeitung (if) / Batch Protokoll auf Bildschirm, Drukker, Datei / Verzweigung, Fehlerbehandlung.
**ST-KLICK:** Multifunktionsaccessory: Notizen, Wecker, Drucker Init, Schreibmaschine, Kalender, Taschenrechner, (s/w).

**XREF:** Crossreferenz zu C.
**TERM:** Terminalprogramm mit Xmodem, Vollduplex, u.v.a.m.
**ALFAFORMAT:** Flexibles Formatierprogramm (9-11 Sektoren, bis 86 Tracks).

PD 93

### *Adressverwaltungen*

**ADR_2:** Semiprofessionelles Adreßverwaltungsprogramm mit Serienbrieferstellung (mit und ohne 1st/ 2nd_Word). Eigene edierbare Druckeranpassung (Steuerzeichen, Zeichenwandlung). Erzeugt Adreß-Telefon- und Geburtstagslisten. Druckt Labels, Etiketten nach freidefinierbarem Format, (s/w).

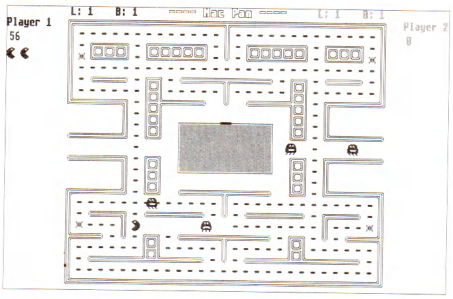



**DAT_TEXT:** Adressverwaltung für Mehrpersonenzugriff auf eine Datei. Datenzugriff nur durch Paßwort. (s/w)

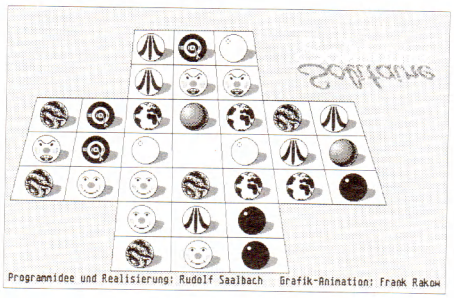
PD 94

### *Spieledisk*

**MACPAN:** Eine schnelle Pacman-Version für den ST. Per Joystick ins Labyrinth auf der Suche nach Powerpills. Einfach genial, (s/w).




**SOLITAIRE:** Dreidimensionales Solitär mit sehr ansprechender Grafik, (s/w).




**GALAXY, SPRENGMEISTER:**
Brettspiele zur Förderung der Gehirnaktivität, (s/w).

PD 95

### *Spieledisk*

**DIAMOND MINER:** Ein Spiel ähnlich Boulder Dash. Sehr schnelle Grafik und 30 Levels. Eingebauter Feldeditor, bei dem nach Belieben eigene Spielfelder generiert werden können, (s/w).
**SNAKE:** Zwei Schlangen versuchen sich den Weg abzuschneiden, (s/w).
**MINENFELD:** Ein wagemutiger Schatzsucher begibt sich in diverse Minenfelder und versucht, die Minen zu umgehen, (s/w).
**MISSLE:** Missleattack, Actionspiel (s/w).

PD 96

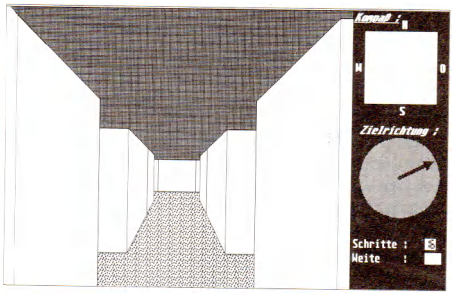
### *Spielesammlung*

**ANDURLIN:** Ein Geschicklichkeitsspiel mit 75 Bildern. Die Aufgabe ist es verschiedene Räumen zu durchqueren, Gegenstände einzusammeln und Hindernissen auszuweichen, (s/w).
**GILGALAD:** Arcade Adventure mit 224 (in Worten: zweihundertvierundzwanzig) Räumen, (s/w).
**INVADERS:** Der Spieleklassiker. Außerirdische Raumschiffe greifen die Erde an. Ausdauer und Timing ist gefragt, (s/w).
**MINIGOLF:** Wem das Spiel in natura zu anstrengend ist, der kann es auch auf dem Rechner spielen. 18 Bahnen, Steuerung (Richtung, Anschlagstärke) per Maus, (s/w).

PD 97

### *Spiele*

**TRASH:** The First Trash-Groove Adventure. Ein Textadventure mit deutschen Befehlen. Der Inhalt ist eine Parodie auf die Musik-und Punkszene. Sie müssen in einer verwahrlosten Stadt ihren entführten Hund wiederfinden und erleben so allerlei verrückte Dinge.
**LABYRINTH:** In einem variablen großen Labyrinth auf der Suche nach dem Ausgang. Sehr schöne 3D-Darstellung. 2D-Darstellung als Hilfe. Schnell und ruckfrei, (s/w).




PD 98

### *VAX GAMES*

*Sehr komplexe Spielesammlung mit:*

**SNAKE:** Eine Schlange auf Nahrungssuche. Vorsicht vor dem eigenen Schwanz.
**QIX:** Sie müssen 75% des Bildschirms einzäunen, ohne gebissen zu werden (ähnlich STIX).
**NIBBLER:** Eine Schlange schlängelt sich durch ein Labyrinth.
**PACMAN:** Kommentar überflüssig.
**DOORS:** Pacman-Variante mit Hindernissen.
**ROBOT:** Das Spielfeld muß leergeräumt werden, ohne die ziemlich aufdringlichen Roboter zu berühren.

PD 99

**CNC SIMULATION:** Dieses Programm simuliert eine CNC-gesteuerte Fräsmaschine. Programmieren Sie ihr eigenes Fräsprogramm, und lassen Sie es auf dem Bildschirm simulieren. Vielseite Befehle, eben wie eine CNC-Maschine, (s/w).

PD 100

### *Jubiläumsdisk*

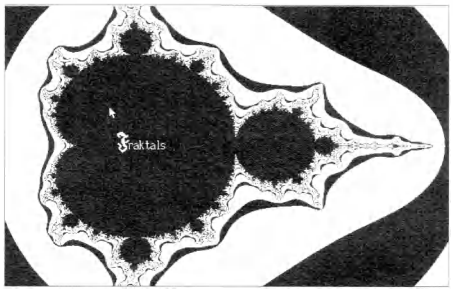
**ST-SPEECH:** Das gab's bisher noch nicht! PD-Sprachausgabe auf Softwarebasis. Das Programm spricht jeden eingetippten Satz. Wandelt englischsprachige Texte automatisch in verständliche Lautschrift, (s/w).
**FORTRAN SHELL:** Eine Shell für Fortran 77. Die Tipperei hat ein Ende. Bequemes Aufrufen von Compiler, Linker und anderen Programmen aus einem Menü heraus.

*weiter auf der nächsten Seite --->*



© by MAXON Computer

**LIFE IS LIFE:** Dieses Simulationsprogramm ist an Komfort wohl kaum noch zu überbieten. Sechs verschiedene Feldgrößen, Drehen, Verschieben, Kopieren von Blöcken wie im Malprogramm, Festlegen der Fortpflanzungsregeln, hohe Geschwindigkeit, (s/w).
**FASTLIFE:** Life-Simulation in Volksforth. Auch wenn nicht so komfortabel zu bedienen, so ist dieses Programm das schnellste, das je da war.'Zig Generationen werden in einer Sekunde berechnet und angezeigt, (s/w).
**GEMFRAC:** Berechnung fraktaler Landschaften in Farbe und s/w. Viele Möglichkeiten im GEM-Gewand.




**SHARP:** Sammlung vieler BASIC-Programme für Sharp-BASICrechner. Geeignet für Direktüberspielung (mit Interface) oder einfach zum Abschauen.

PD 101

### *Wissenschaftliche Anwendungen (Schwerpunkt Chemie, Mathematik)*

**LAOKOON:** Simulation von NMR (Magnetische-Kern-Resonanz-Spektoskopie). NMR ist in der Chemie eine weitverbreitete Methode zur Strukturaufklärung. Bestimmung von chemischen Verbindungen und Kopplungsarten (s/w).
**IR:** Infrarot-Spektroskopie. Weiteres Programm zur Strukturanalyse. Ideale Ergänzung zu Laokoon, (s/w).
**POTTER 1.7:** Programm zur grafischen Darstellung von Werten, (z.B. aus Messungen). Dabei können sie entweder als normale-oder Lagrange-Interpolation, Spline- oder Regressionsgrade ausgegeben werden. Berechnung des Korrelationskoeffizienten. Automatische Achseneiteilung, Angabe des Zahlenformats (Vor- und Nachkommastellen), Beschriftung (s/w).
**PLOT_IT:** Kurvenplotter für mathematische Funktionen. Direkte Funktionseingabe mit sofortiger Syntaxprüfung und Anzeigen einer eventuell fehlerhaften Stelle. Nullstellenberechnung, (s/w)
**GANGLION:** Programm zur Simulation Neuraler Netze, (s/w).

PD 102

**FILESELECT:** Eigene Fileselektorbox. Wesentlich flexibler aus die Systembox. Zum Einbinden in eigene C-Programme.
**PRINTF:** Verbesserte PRINTF-Routine für Megamax C
**RCS_ICN:** Programm zum Ausschneiden beliebig großer Bildschirmbereiche und Umwandlung derselben in ICONS. Es lassen sich damit sehr leicht neue ICONS erstellen.

PD 103

### *Adimens-Utilities*
für ADIMENS und ADITALK.

**ONE_TO_ADI:** Datenkonvertierungsprogramm von DB_Master_One Dateien zu ADIMENS. Mit Zeichenanpassung.
**MAT_TO_ADI:** Konvertiert Datamat-Dateien ins ADIMENS-Format.
**KONV_ALT_NEU:** Programm zum Anpassen von Datensätzen der Version 1.6 an Version 2.1.

PD 104

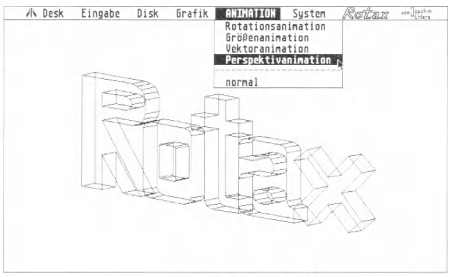
**ST_CALC:** Kalkulationsprogramm mit vielen Features. 2600 Zellen. Variabler Bildaufbau, Formeleingabe. Folgende mathematische Operationen: (), *, +, -, ^, /. Calc-Funktionen: SUM, AVE, STA, MIN, MAX. Funktionen: ABS, INT, RND, LOG, EXP, CLOG, SQR.

**LOHNSTEUER:** Berechnet die Lohnsteuer für die Jahre 1987 und 1988.
**ANLAGE:** Verwaltungsprogramm von Anleihen, Aktien, Investmentanteilen u.a., (s/w).
**DEPOT:** Aktiendepot. Nützliches Programm für Finanzgenies.
**AKTIE:** Auch dieses Programm dient der Aktienverwaltung.

PD 105

### *Technische Anwendungen*

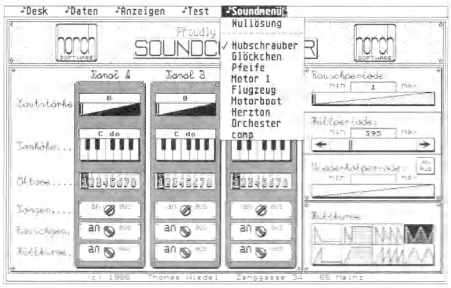
**REGELPRO:** Simulation einer Regelstrecke. Berechnung und grafische Darstellung von Amplitude, Phase und Ortskurve mit G(Jw), H(jw), L(jw) und T(jw), (s/w).
**SCHALTPLAN:** Programm zum Entwickeln von elektronischen /elektrischen Schaltplänen. Viele Features und Schaltsymbole, (s/w).
**ROTAX 4.0:** Rotations- und Animationsprogramm von dreidimensionalen Körpern. Freie Eingabe der Punkte und Verbindungen, Drehen, Strecken, Beschriften, Animation um alle Achsen, (s/w).




PD 106

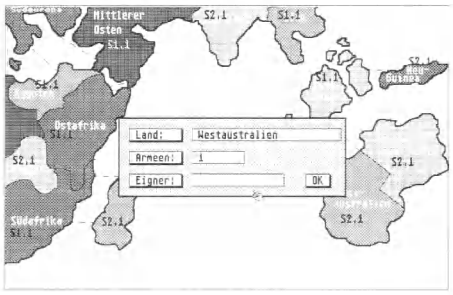
### Musikprogramme

**MUSIK:** Äußerst komfortables Musikprogramm. Eingabe aller Noten mit der Maus. Dreistimmig. Erzeugt Soundstring, der auch mit anderen Programmen über die Interruptfunktion (XBIOS(32)) abgespielt werden kann. Schnelles Übersetzen der Noten durch Assemblerroutinen. Viele Demostücke, (s/w).
**SOUNDCOMPUTER:** Programm zur Soundkreation mit dem Soundchip. Alles kann leicht eingestellt und ausprobiert werden. Erzeugt Sound zur Übernahme in BASIC u.a. Sprachen, (s/w).




PD 107

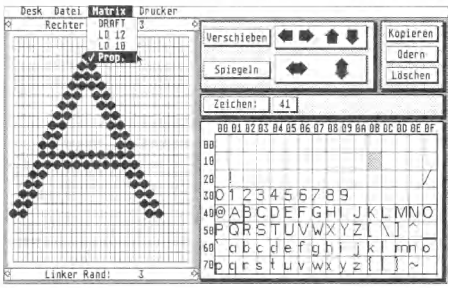
**NAPOLEON:** Strategiespiel ähnlich 'Risiko'. Ziel ist es, mit Nachbarländern auf nichtfriedlicher Basis zu kommunizieren. Enthält mehrere Weltkartenausschnitte und ist komfortabel zu bedienen, (s/w).




PD 108

### Druckerutilities (P6 u.a.)

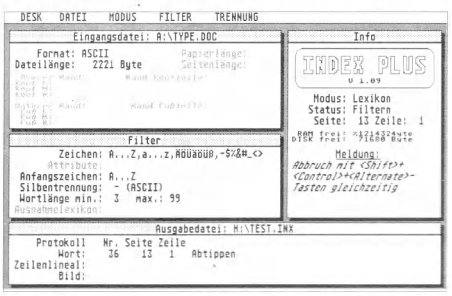
**SIG PIC:** Und es geht doch. Grafikeinbindung in das alte SIGNUM! V1.0. Mit diesem Programm können Sie alle Bilder in verschiedenen Größen einfügen und drukken.
**MANAGER:** Accessory zum Einstellen eines P5/6/7-Druckers. Zeilenabstand, Schriftart, Rand, Randausgleich, Farbe und Papierart.
**PRINT_OUT:** Programm zum Ausdruck von Source-Code (Pascal, C, Modula, BASIC) mit Zeichenanpassung und beliebigem Schriftartwechsel.
**POSTER:** Druckt ein Bild in vierfacher Größe. Ausdrukke lassen sich dann zu einem Poster zusammenfügen, (s/w).
**ZS EDITOR 24:** Zeichensatzeditor für 24-Nadeldrucker (P5/6/7 und andere). Erzeugt Down-Load Zeichensatz. Nach Laden in den Drucker druckt dieser aus jedem Programm mit der neuen Schrift (z.B. Wordplus), (s/w).




PD 109

### *Wordplus-Utilities u.a.*

**INHALT:** Erzeugt eine Index-Liste von 1st_Word-Texten. Kopieren Sie einfach alle Wörter, die berücksichtigt werden sollen in eine Datei. 'INHALT' fügt nun die Seitennummer an.
**INDEX_PLUS:** Programm zur Erstellung einer Seitenindexliste, alphabetisch sortiert, Liste aller Zeilenlineale und aller Bilder. Weiterhin wird ein Lexikon aller vorkommenden Wörter erzeugen, mit Wortfilter.




**BT_KONVERT:** Konvertiert 1st_Word-Texte nach Beckertext. Incl. Sonderzeichenumwandlung und Schriftartanpassung.
**TYPEWRITER:** Schreibmaschinenkurs in über 40 Lektionen. Von einzelnen Buchstaben bis zu ganzen Wörtern werden Aufgaben gestellt und bewertet. (s/w)

© by MAXON Computer

### Utilities

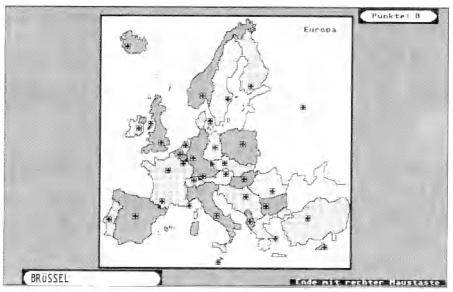
**R_COPY:** Automatischen Backup-Programm von Ramdisk auf Diskette. Vorhandene Dateien werden dabei umbenannt. Kopieren in beliebige Ordner. Incl. Source in Pascal.
**PASHELP:** Crossreferenzprogramm für Pascal. Schlüsselwörter groß. Ausgabe normal oder als Tempusfile.
**UNIDRUCK:** Druckprogramm unter Berücksichtigung der Sonderzeichen. Mehrere Drucker. Zeilenumerierung. Incl. Source in Pascal.
**FONT:** Programm zum Einbinden von DEGAS-Fonts in Pascal-Programme. Incl. Source in Pascal.

### Utilities

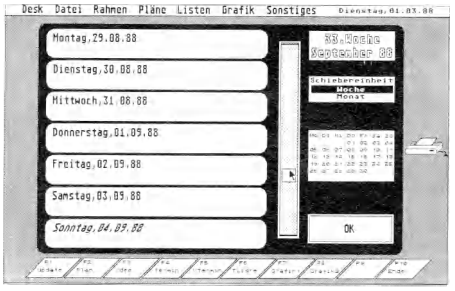
**BASICREF:** Crossreferenzprogramm für GFA-BASIC. Hilft mit vielen Optionen, Fehler aufzudecken. Incl. Source in GFA-BASIC, (s/w).
**MSK_EDIT:** Maskeneditor für GFA-BASIC. Generiert mit einfacher Bedienung eine komplette Eingabemaske als Quelltext (Form Input). Incl. Source in GFA-BASIC, (s/w).
**RETTEN:** Speichert zu lange Dateien in mehreren Teilen auf verschiedene Disketten. Incl. Source in Fortran.
**SECO:** Verwaltet Bildausschnitte (mit GFA-BASIC-Befehlen PUT GET bearbeitbar) und fügt sie zu Bibliotheken zusammen. Incl. Source in GFA-BASIC.

### Erdkunde

**WORLD:** Lernprogramm. Fragt alle Länder und Hauptstädte der ganzen Welt ab. Dabei erfolgt die Antwort per Mausklick auf das grafisch dargestellte Land. Enthaltene Landkarten: BRD, USA, Mittelamerika, Südamerika, Europa, Asien, Afrika und Ozeanien, (s/w).



**ZEITMANAGER:** Semiprofessionelle Terminplanverwaltung. Eigener Desktop, Bedienung durch Icons, erinnert an Termine, druckt Listen, verwaltet komplettes Timing, automatische Verwaltung von fixen Terminen, eingebauter Kalender, sehr flexibel und leicht zu bedienen, (s/w).

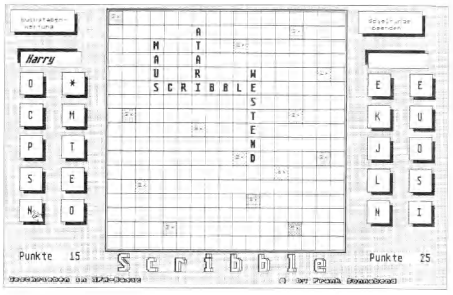


### Spiele

**METROPOL:** Wirtschaftsspiel. Durch Manipulation bestimmter Faktoren haben Sie Einfluß auf die Wirtschaftslage, die sich im Versorgungsfaktor, in der Umweltbelastung,im Wachstumsfaktor sowie letztlich in der Politikbewertung ausdrückt. Neigt sich ein Punkt ins Extreme, so kann es Ärger geben und die Wirtschaftslage kriseln. Das zu verhindern, ist Ihr Job, (s/w).
**DALLAS:** Hierbei dreht es sich um Öl (worum auch sonst?). Sie als JR kämpfen um Profit und gegen Ihre Konkurrenten, (f).

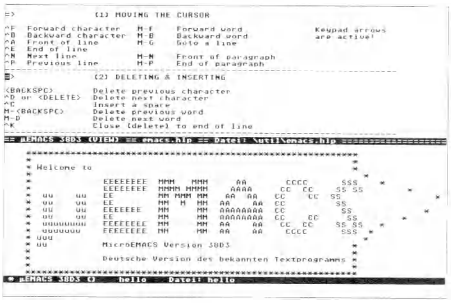
### Spiele

**SHERLOCK:** Die Aufgabe ist es, einen Mord aufzuklären. Dazu müssen Sie als Sherlock Holmes die beteiligten Personen befragen. Dies geschieht per Mausklick auf die Personen, Räume und die Uhrzeit. Doch wehe, Sie klären den Fall nicht auf, der Spott ist mit Ihnen.
**EL BOZO CITY:** El Bozos City of Bounds ist ein Textadventure mit interessantem Parser. Geübte Abenteurer dürften keine Schwierigkeiten haben, doch stecken viele Gags in der Story.
**KREUZWORT:** Generiert Kreuzworträtsels, (s/w).
**SCRIBBLE:** Eine schöne Scrabble-Version für den ST. Ein oder zwei Personen versuchen sich daran, möglichst viele Wörter auf einzelnen, zufälligen Buchstaben zu bauen, (s/w).



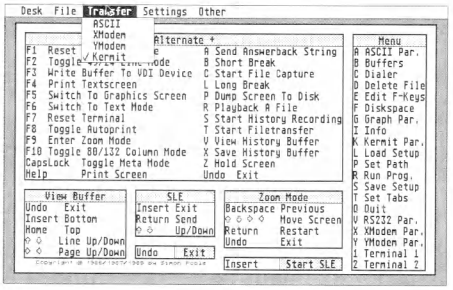
### EMACS 3.8

Der EMACS ist in der PC-Welt ein Begriff. Deutsche Version. Eigene Macrosprache, Textverschlüsselung, Buffer-Variablen für Mailmerge, Tastaturbelegung, alle Auflösungen, mehrere Screens, u.v.a.m.



### Terminalprogramme

**UNITERM:** Exklusives Terminalprogramm. VT102, VT100, VT52, 4010. Softscroll, Grafikübertragung, Funktionstastenbelegung, 49*132 Zeichen, Zeichenkonvertierung beim Senden und/oder Empfangen.



### Utilities

**M_COPY:** Universelles Kopierprogramm bzw. Diskmonitor. Kopiert Disketten verschiedensten Formates. Diskreparatur, Formatieren, Trackanalyse, Drehzahlmessung, Track-/Sektoreditor, Filecopy.
**LOADER:** Aktiviert oder deaktiviert Accessories bzw. Autostartprogramme.
**VIEW:** Programm zum Anzeigen von ASCII-Files. Vor- und Rückblättern per Tastendruck.
**SUPERSHELL:** Universelle Shell. Aufruf beliebiger Programme aus der Menüleiste. Quellcode in GFA-BASIC. Dadurch kann Sie auf persönliche Wünsche abgestimmt werden.
**LATTICE:** diverse Utilities: HEXDUMP, Ausdruck mit Zeilennummern, Ausgabe von Symboltabellen, Archivierung und Pflege von Modulbibliotheken, Entfernen von Symboltabellen auf einem Programm.

### Etiketten-Drucker

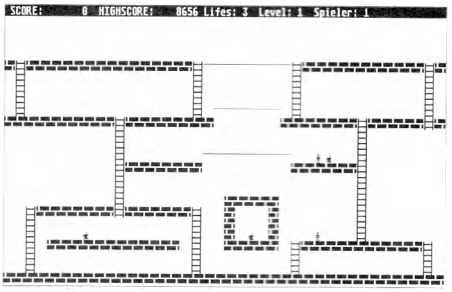
**LABEL:** Komfortabler Disketikettendrucker. Übernahme eines Bildes per Mausklick. Eigene Bilder integrierbar. Bedruckt vorne, oben und unten, (s/w).
**ST LABEL:** Ähnlich 'Label'. Source in Pascal, (s/w).
**PASTE ADRESS:** Adreßaufkleber in Miniformat (1.5cm*2.5cm) in verschiedenen Schriftarten und auf allen Druckern (incl. Druckeranpassung).

### Quiz

**WISSEN SIE ES?:** Quizspiel mit vielen Fragen aus verschiedenen Gebieten. Ähnlich 'Trivial Pursuit'. Vorbelegte Gebiete: Erdkunde, allgemeine Fragen, Geschichte, Wissenschaft, Sport und Scherz. Eigene Fragen aus fünf anderen, beliebigen Wissensgebieten sind leicht integrierbar. Machen Sie Ihr eigenes Quiz, (s/w).

### Spiele

**GO_UP:** Kennen Sie Loderunner? Dieses Spiel ist ähnlich. Auf vielen Mauern, Leitern und Seilen müssen Sie den Verfolgern entkommen. Viele Levels. Editor zum Entwickeln eigener Levels enthalten, (s/w).

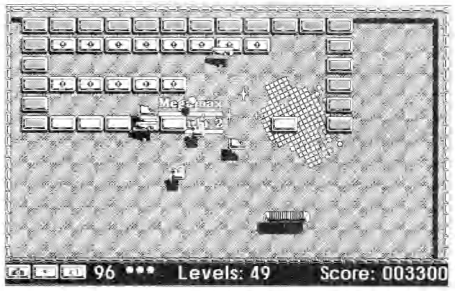



© by MAXON Computer

**MAZE_EDIT:** Editor zu dem Spiel 'MIDI MAZE'. Schaffen Sie sich ihr eigenes Labyrinth.
**F1 MANAGER:** Sie müssen einen Formel-Eins-Rennstall verwalten. Ausrüsten von Autos, Verpflichten von Rennfahrern und einiges mehr gehört dazu, (s/w).
**OELIMPERIUM:** Kaufen und Verkaufen von Ölfeldern, Pumpen, Tankwagen. Natürlich ist auch Sabotage angesagt, denn die Konkurrenz schläft nicht, (s/w).

PD 122

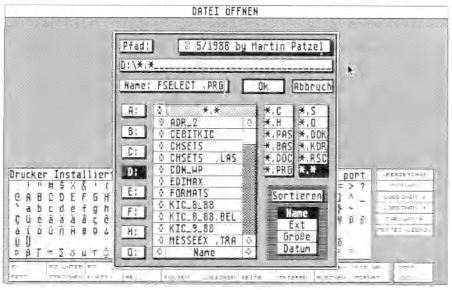
**PD_BOLO:** Sie kennen Arkanoid, dann sollten Sie auch PD_Bolo kennen. Bei PD_Bolo wurden wir unserem Grundsatz untreu, keine Demo-Programme aufzunehmen, doch PD_Bolo ist verdammt gut und bietet mehr Spielvergnügen als so manch anderes Spiel.




PD 123

### *Utilities*

**HYPERFORMAT:** Formatierprogramm von Claus Brod (bekannt durch das Buch 'SCHEIBENKLEISTER'. Holt das letzte aus der Floppy heraus.
**FSELECT:** Eine überaus geniale neue Fileselectorbox, die sich ins System einklinkt und von jedem Programm anstatt der alten benutzt wird. Mit Vorbelegung, mehreren Laufwerken, anpaßbar an persönliche Wünsche.




**DISKMON:** Diskettenmonitor. Einfaches Bedienen, Sektoredieren, Suchen u.v.a.m., (s/w).
**PC.ASS:** Assembler für Sharp-Taschencomputer. Das Programm assembliert und disassembliert Sharp-Maschinencode.

PD 124

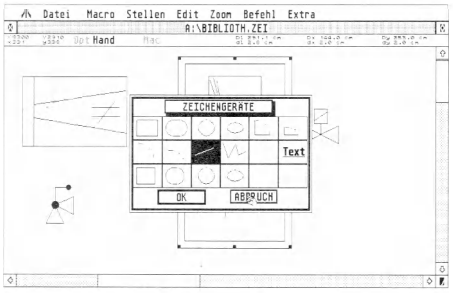
### *Chemie*

**CHEMLIB:** Dateiverwaltung für chemische Elemente, Verbindungen, Moleküle, Reaktionen und Gesetze. Erstellung eines kompletten Chemienachschlagewerkes, (s/w).

PD 125

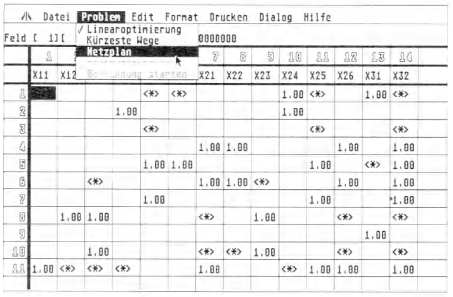
### *Zeichenprogramm*

**CAD 2:** Objektorientiertes Grafikprogramm. Im Gegensatz zu rein pixelorientierten Zeichenprogrammen verwaltet CAD 2 alle Elemente als Objekte. Diese können ohne Auflösungsverlust vergrößert, verkleinert, gedehnt oder gestaucht werden. Grafische Grundfunktion, Spiegeln, Rotieren, Texteinbindung, Zoom,... (s/w).




PD 126

**CUBE HACK:** Terminalprogramm mit integrierter Programmiersprache. Variablen, Wertezuweisung, Ein-Ausgabe, Kontrollstrukturen, Funktionstastenbelegung, Dateibefehle, Druckersteuerung, Senden, Empfangen, Rechenfunktionen. Ausführen von Batch-Befehls-Dateien. Viele Demos. Anwendungen: z.B. automatisches Einloggen in Mailboxen.
**OR SREAD:** Spreadsheetähnliches Programm zur Linearoptimierung, Netzplanentwicklung, kürzeste-Wege-Berechnung. (Matrizen bis zu 500*500), (s/w).




PD 127

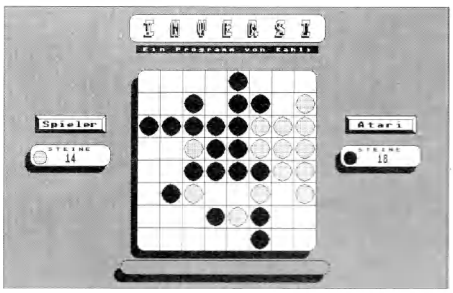
### *Wissenschaftliche Anwendungen*

**PLANET:** Himmelskörperberechnungen. Berechnet die Ephemeriden des Mondes und der Planeten sowie anderer heliozentrischer Himmelskörper. Anzeige aller Sterne und Sterndaten zu bestimmten Zeiten, verschiedenen Orten und Blickrichtungen. Animation derselben.
**TURING:** Realisierung eines Turing-Maschinen-Modells, (s/w).
**ZUST:** Analyse und Simulation linearer Regelkreise. (s/w)

PD 128

### *Spielesammlung*

**HORRORSCHLOSS:** Sie müssen sich durch verschiedene Gänge bewegen. Doch Vorsicht: Geister und Falltüren behindern Sie. Weiterhin enthalten sind Strahlenwände, Rollbänder, Leitern, Rutschstangen, wichtige Schlüssel und Transporter.
**INVATION:** Space Invaders mit 3-D Vektorgrafik. Das Spiel für Aktion-Freunde. (s/w)
**ZARGE:** Ein 32000K-Bild wird in viele Teile geteilt, vermischt und muß nun wieder sortiert werden. (s/w)
**INVERSI:** Das bekannte Spiel, bei dem Sie mehr Steine umdrehen müssen als Ihr Gegner (Rechner oder zweiter Spieler), (s/w).




PD 129

### *Utilities*

**GFA-SHELL:** eine Shell für alle GFA-BASIC-Programmierer. Ruft Interpreter und Compiler aus der Menüleiste. Ein CLI und ein Sprite-Editor sind eingebaut, (s/w).
**OMIKRON-SHELL:** eine Shell für das OMIKRON.-BASIC System. Aufruf von Interpreter, Compiler, Linker. Generiert PRG, TOS, TTP oder ACC, (s/w).
**DISKSAVE:** Speichert mit beliebigem Namen den kompletten Bildschirm per 'Alt+Help' anstatt zu drucken auf Diskette.
**APPLE-ST:** Datenübertragung Apple II—> ATARI ST. Enthält Programme für Apple- und GFA-BASIC.

PD 130

### *Utilities*

**HFORMAT:** Formatierprogramm als Accessory. Arbeitet im Hintergrund. d.h., daß z.B. Wordplus beim Formatieren weiterarbeitet.
**RESCUE:** Rettet gelöschte Files. Kein Grund mehr zum Verzweifeln, (s/w).
**DISKINFO:** Gibt das Directory sortiert auf Drucker (Liste oder Label) bzw. Datei aus, (s/w).
**ACC-LOADER:** Ermöglicht zwischen mehr als 6 Accessories beim Systemstart auszuwählen, (s/w).

PD 131

### VIP-Macros

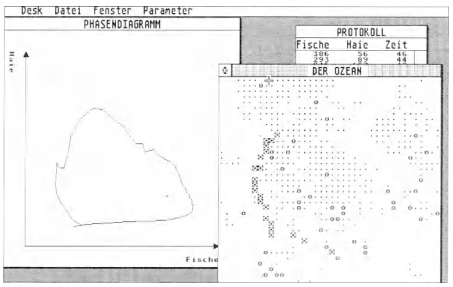
*(professionelle Beispiele zum VIP-Kurs im Heft)*

**VEREIN:** vollständige Vereinsverwaltung mit bis zu 212 Mitgliederstammsätzen. Serienbriefe, Lastschrifteinzug, Überweisungen, Etikettendruck, Listendruck nach Kriterienauswahl.
**MEISTER:** komplette Verwaltung einer Vereinsmeisterschaft.
*(VIP-Professional erforderlich, 1MByte Ram)*

PD 132

### *Simulationen*

**LIFE:** Eine sehr flexible Life-Version. Angabe der Fortpflanzungsregeln, (s/w).
**QUICKLIFE:** Rasend schnelles Life. Viele komplette Bildschirmberechnungen pro Sekunde. Für Leute in Zeitdruck, (s/w).
**WATOR:** Simulation eines biologischen Systems, am Zusammenleben von Haien und Fischen. Grafische Darstellung, Auswertung.

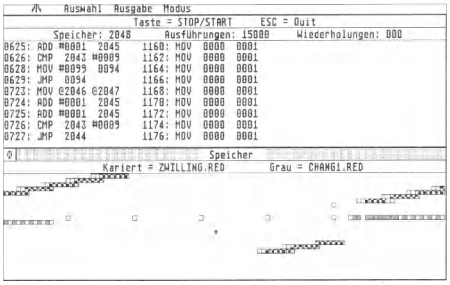



PD 133

**CODEWARS:** Programme kämpfen im Rechner gegeneinander (REDCODE). Multipass-Redcode-Assembler, Disassembler, grafische Anzeige. Max. 26 Programme gleichzeitig. Single-Step. Incl. ausführlicher Einführung in die Theorie.
**KERNE 2.1:** Erweiterte Version von 'Krieg der Kerne'. U.a. grafische Darstellung des momentanen Spielfeldes.

*Bild siehe nächste Seite --->*

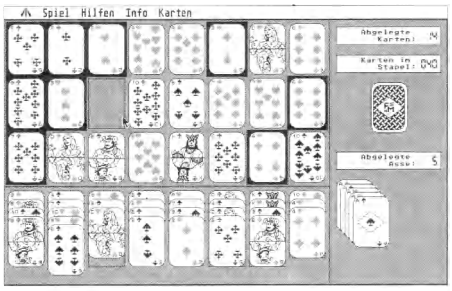
© by MAXON Computer




PD 134

### *Spielesammlung*

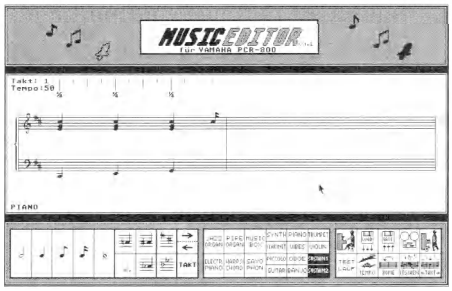
**KREUZ AS:** Umsetzung des Spielautomaten. (s/w).
**GALERIE:** Wunderschöne Patience-Version.




PD 135

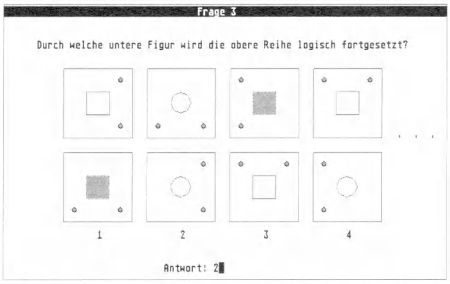
### *Midi*

**MIDI-MUSIK:** Komfortables Midi-Programm zur Kopplung eines Keyboards an den ST. Eingebauter Notendruck sorgt für die Ausgabe des Gespielten, (s/w).




PD 136

**IQ-TEST:** Gibt nach vielen grafischen und mathematischen Tests Ihren errechneten IQ-Faktor an, (s/w).




**GENIUS:** Programm zur Diagnostizierung des physischen Leistungsstandes. Reaktionstests, Gedächtnisschulung. Auswertung der Ergebnisse, (s/w).
**DIFFERENTIAL:** Von einer Stammfunktion wird die Ableitung, das totale und das partielle Differential berechnet. ( f(x), f(x,y), f(x,y,z) ). Ausgabe als Funktionsgleichung, (s/w).
**KLIMA:** Grafische Ausgabe von Klimatabellen der ganzen Welt. Eigene Eingaben und Auswertungen möglich, (s/w).
**ZAHN:** Stirnrad-Vorauslegungsberechnung. Hoffnung für Maschinenbaustudenten, (s/w).

PD 137

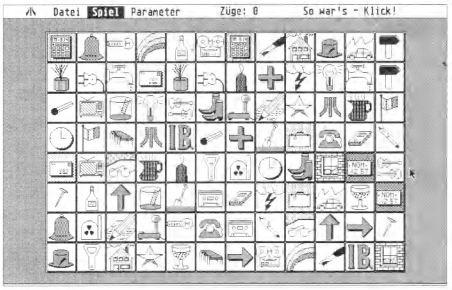
### *Druckertreiber*

**STAR LC10:** Verschiedene WORDPLUS-Treiber für den neuen Low-Cost-Drucker.
**STAR NL10:** Altbekannt, aber dennoch rüstig. Mehrere WORDPLUS-Treiber mit verschiedenen Optionen.
**CITIZEN:** WORDPLUS-Treiber für 120D, LSP 10 und LSP 11.
**GABIGRAF:** Grafiktreiber für Typenradmaschine und Matrixdrucker. Gibt Grafik und vielseitig gestaltbaren Text aus.

PD 138

### *Spiel*

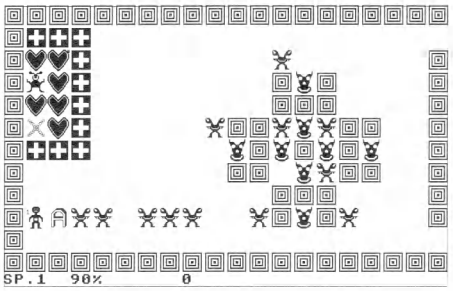
**MEMORY:** Umsetzung des bekannten Brettspiels. Mehrere Kartenpakete enthalten. Eigene Spiele können auf einfachste Weise mit jedem Zeichen- oder Malprogramm erstellt werden. Feldgröße und Anzahl der Karten frei wählbar. Dadurch anwendbar sowohl für Kinder als auch für Gedächtnisgenies, (s/w).




PD 139

### *Spiele*

**DGDB:** Das Große Deutsche Ballerspiel nun endlich auch in monochromer Version (Farbversion auf PD23). Actionspiel. Kreuz und quer durch Gänge mit viel bösem Getier. Alleine oder zu zweit spielbar, (s/w).




**SCHLOSS:** Textadventure mit Sprachausgabe. Als Sohn des Pink-Häuptlings Tu Wat und dessen Frau Mach Wat machst Du Dich auf den Weg zu dem unheimlichen Schloß des großen Zauberers, um von ihm Hilfe gegen die Überfälle der Puwacks zu erhalten. Doch im Schloß warten viele Gefahren.

PD 140

### *Haushaltsverwaltung*

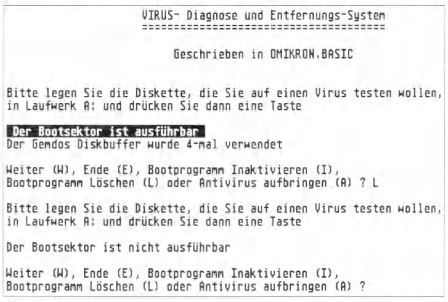
**ETAT:** Planung und Kontrolle des eigenen Haushalts. Bestehend aus 5 Teil-Programmen: Buchung, Monatsplanung, Kontenverwaltung, Jahresplanung, Jahresabrechnung, die über Menüführung verbunden sind. Bringt die Haushaltskasse unter Kontrolle, (s/w).

*Bild siehe nächste Spalte --->*

PD 141

### *Utilities*

**COMMAND:** Commando-Interpreter mit folgenden Extras: Dateien packen/entpacken, verschlüsseln, Funktionstastenbelegung, Find, Paßwortabfrage, History-Funktionen, Zahlenumwandlung, Batchprozessing (Loop, Goto, Vergleichsoperationen, Variablen).
**MONOMON:** Monitor für Floppy, Festplatte und Ramdisk. Ganzer Sektor auf Bildschirm, Direktanfahren von Bootsektor, Directory und Fat. Bootsektor erstellen. Cut und Paste. PRGs ausführen, schnelles Suchen u.v.a.m., (s/w).
**VIRUSKILL:** Programm zum Zerstören von Boot-VIREN und Auffinden von V.C.S.-Programmviren.
**NOBACKUP:** Löscht *.BAK-Dateien
**HYP-COPY:** Kopierprogramm für Hyperformat-Disketten.
**S-FORMAT:** Formatieren einzelner u. mehrerer Sektoren, (s/w).
**TOTALDELETE:** Physikalisches Löschen von Files.
**ANTIVIR:** Erkennt VIREN im Bootsektor und entschlüsselt sie. Somit kann zwischen normalem TOS-Booter und irgendwelchen Viren unterschieden werden. Installiert Virus-Schutz im Hintergrund zeigt automatisch an, wenn auf einer eingelegten Diskette ein Virus sitzt und löscht diesen auf Wunsch automatisch.




PD 142

### *SCANNER*

Das Softwarepaket zum Scannerprojekt in ST-Computer 4/88.
GEM-Oberfläche, div. Druckertreiber, Umrechnung des Bildes (Helligkeit und Kontrast) auch im Nachhinein, div. Bildgrößen, Grauwertberechnung, und was sonst noch zum Scannen benötigt wird.

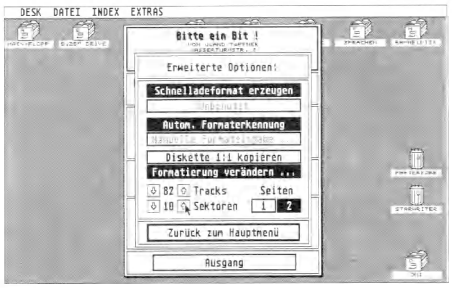
PD 143

### *Utilities*

**MS-DOS STEP:** Schaltet B-Laufwerks-Step auf 6ms. Für 5.25"-Laufwerke im 40-Spur-Betrieb. Als ACC, PRG und BASIC-Source. Läuft mit normalem und Blitter-TOS.
**FORMAT 1.0:** Formatierprogramm als Accessory. Formatiert im Hintergrund (Multitasking).
**SUPER-FILECOPY:** Filecopierprogramm. Ideal für ein Laufwerk. Kopiert erst in Puffer, dann auf neue Disk.
**MC87_1_9:** Formatier-, Kopier- und Harddiskbackupprogramm.
**BITTE EIN BIT** Schnelles Kopierprogramm als Accessory und Programm. Hohe Geschwindigkeit durch Ignorieren leerer Tracks. Automatische Formaterkennung.

*Bild siehe nächste Seite --->*

© by MAXON Computer




PD 144

### *Shells*

**GULAM-SHELL:** Die Shell für Programmierer (siehe ST-Computer 5/88 - Modula-Test ). Die Shell zum bequemen Arbeiten.
**FLESH:** Universelles Shell-Construction-Kit. Generiert Shells für alle Bereiche. Beispiel: Sie programmieren in C, Assembler und BASIC; Schreiben mit 1st_Word, 2nd_Word und Signum; Zeichen mit Degas und Stad. Flesh erzeugt eine Shell, mit der Sie jedes dieser Programme per Menü anwählen können.
**TEX-SHELL:** Shell für ST-TEX, dem Satzprogramm. Aufruf aller benötigten Programmteile per Menü. Gerade ST-TEX ist, bzw. war etwas kompliziert in der Bedienung.

PD 145

### *Grafik*

**MANIPULATOR:** Programm zum Verfremden von Bildern. Manipulieren aber richtig. (s/w)
**SHAPES:** Das Programm läßt ein animiertes Pferd über eine Landschaft galoppieren. Sehr sehenswert. (s/w)

PD 146

### *Geographieprogramme*

**GEOGRAPH:** Enthält Daten von 159 Ländern. Hauptstädte, Regierungen, Produkte, Handel, Religion, Energiehaushalt, Landwirtschaft, Währung, u.a. Abfrage der Daten in Quizform. 1MB erforderlich. (s/w)
**GLOBUS:** Zeigt die Erde von einem beliebigen Punkt aus dem Weltraum.

PD 147

### *Dateiverwaltung*

**DATEI:** Flexibeles Datenverwaltungsprogramm. Freie Maskenerstellung per Dialog. Import, Export von/nach anderen Dateiprogrammen, Steuerzeichenanpassung.
**ARTUS:** Artikelverwaltungsprogramm. Dient zum Verwalten von Artikeln aus Zeitschriften (ST-Computer, und anderen). Auswahl nach Stichpunkten, Namen, Monat u.a.. Jeder Artikel läßt sich leicht finden.

PD 148

### *Spiele*

**CAVEMINER:** Boulder Dash-Variante. Auf der Suche nach Diamanten. Doch Vorsicht vor Felssteinen, die gerne auf dem eigenen Kopf landen. Überblick, Geschick und Reaktion sind gefragt. PD-Spiel des Monats. (s/w)
**BUBBLE_EDIT:** Feld-Editor für Bubble Bobble. Schaffen Sie sich nach eigenen Wünschen ein Spielfeld mit allen Rafinessen und Gemeinheiten. (s/w)

PD 149

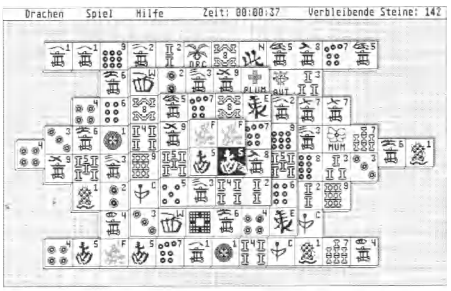
### *Utilities*

**QUICKMOUSE:** Beschleunigt die Mausgeschwindigkeit. Endlich wieder Platz auf dem Schreibtisch.
**KEY HELP:** Ermöglicht die Eingabe eines beliebigen Zeichens (ASCII-Code) nach Drücken von Alternate-Control.
**DUMP:** Accessory, mit dem eine beliebige Datei angezeigt und einzelne Daten darin geändert werden können.
**MENÜEDIT:** Eine Art RCS für GFA-BASIC-Menüleisten. Gestalten Sie Ihre Menüleiste per Dialog. Das Programm erzeugt sodann einen kompletten Programmkopf für GFA-BASIC, der in das eigene Programm eingebunden wird und die gesamte Menüführung Ihres Programms erledigt. Lohnenswert. (s/w)
**TEMPELMON:** Verfeinerte Version des besten ST-Monitors/Debuggers. Kommentar überflüssig, man kommt nicht daran vorbei.

PD 150

### *Spiele*

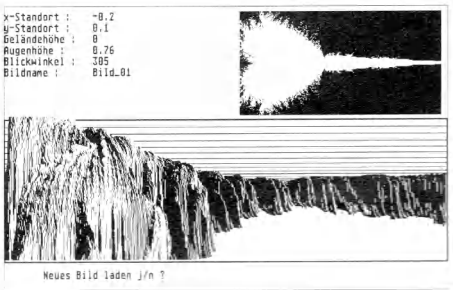
**DRACHEN:** Umsetzung eines 2000 Jahre alten Brettspiels. Durch Suchen zweier freiliegender Randsteine muß der Steineberg abgebaut werden. Doch das ist nicht immer so einfach. Grafisch sehr schön gestaltet. (s/w)
**SHANG:** Ähnlich Drachen, unterschiedlicher Bildaufbau. Welches der beiden Programme nun besser ist, konnten wir nicht entscheiden. Dies überlassen wir Ihnen. (s/w)




PD 151

### *Fractals*

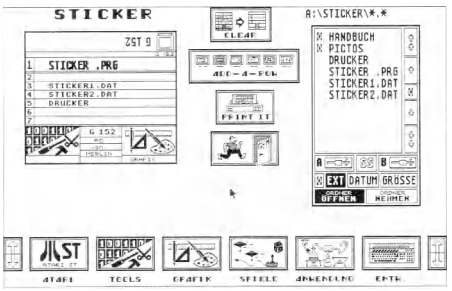
**3D-FRACTALS:** Programm erzeugt ein dreidimensionales Fractalbild. Der Blickwinkel kann im Grundbild in jeder Richtung und Höhe gewählt werden. Sehr interessantes Programm. Begeben Sie sich in die Welt der fraktalen Berge. (s/w)




PD 152

### *Etikettendrucker*

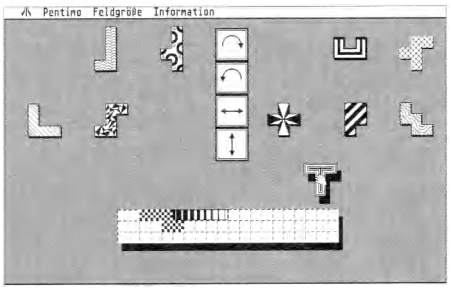
**STICKER:** Disketikettendrucker mit sehr vielen Optionen. Liest Directory ein und übernimmt per Mausklick Programmnamen in die Etiketten. Jedes Etikett mit Bild. Bilder zu vielen Gebieten vorhanden. Mit integriertem Zeichenprogramm, zum Zeichnen der Grafiken, die auf das Etikett gedruckt werden. (s/w)




PD 153

### *Puzzlespiel*

**PENTIMO:** Verschiedene Puzzleteile müssen in einem beliebig großen Feld untergebracht werden. Teile dreh- und rotierbar. Feldgröße veränderbar.
Die Lösung ist nicht immer einfach. Benötigt daher viel Hirnzeit. Sehr schön gestaltet, ideal für langweilige Sommerabende. (s/w)




PD 154

### *Anwendersoftware*

**SCHECK:** Druckprogramm für Schecks und Überweisungsaufträge. Leicht bedienbar. Anpassung an jedes Formular durch Verschiebung der Datenpositionen per Maus. Speicherbare Stammdaten (Kontonummer, Bankleitzahl, Namen, etc.).
**DRUCKER:** Druckeranpassungsprogramm für SCHECK. Anpassung an jeden Drucker. Viele Anpassungen schon vorhanden( z.B. NL10, P6,..)

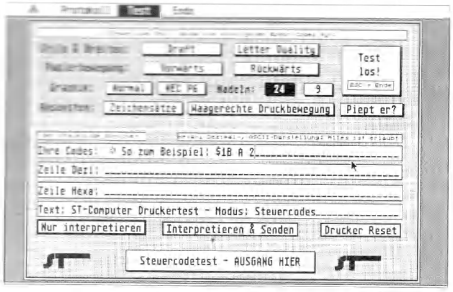
PD 155

### *Druckutilities*

**CFG-ANALYSE:** Wandelt 1st_Word CFG-File in edierbare HEX-Datei zurück.
**DRUCKERTEST:** Das in ST-Computer beschriebene Druckertestprogramm. Es ermittelt für jeden Drucker die wahren Zeiten für Text- und Grafikdruck. Testen sie Ihren Drucker.

*Bild siehe nächste Seite --->*

© by MAXON Computer




PD 156

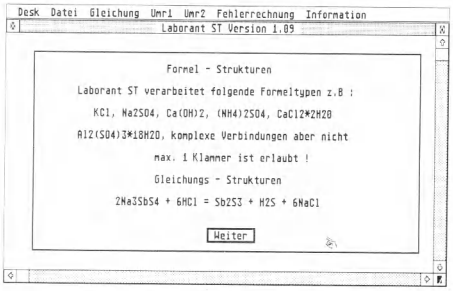
### Shells

**MEGAMAX_SHELL:** Komfortable Shell. Direkter Aufruf von Editor, Compiler, Linker, Improver, Disassambler, RCP und anderen Programmen. Eingebautes MAKE. Druckerausgabe mit Anpassung. Zahlreiche Einstellungen.
**LATTICE_SHELL:** Shell für LATTICE C. Im Stil von Turbopascal.
**XLISP_SHELL:** Leicht zu bedienende Shell vereinfacht die Bedienung von XLISP (PD 7), (mit Source-Code in C).
**PROLOG_SHELL:** Shell für Prolog 10 von PD 11. Aufruf von Prolog, Editor und Optionen per Icon-Klick (mit Source in C).

PD 157

### Chemieprogramme

**EANALYSE:** Hilfe für Chemiker, CTAs und Laboranten bei Elemantaranalysen. Überprüft, ob Meßwerte ein sinnvolles Element ergeben oder ob es doch ein anderes, verunreinigtes sein könnte. Detaillierte Anleitung. Beherrscht alle Elemente des Periodensystems, (altes TOS oder Disk-TOS, s/w).
**MS_PLOT:** Programm zum Zeichnen von Massenspektren in der Chemie, (s/w).
**LABORANT:** Programm für den angehenden Chemiker (Mittel-bis Oberstufe, Studienbeginn). Molmasse, Mengenanteile, Gleichungsdurchrechnung, Empirische Formel, Titrationsauswertung, Umrechnungen (Mol, Menge, Lösungen, Konzentration, Volumen,...), Fehlerrechnung, Regression, Interpolation. Als Leckerbissen kann das Programm ca. 90% der anorganischen Verbindungen identifizieren, Überprüfung auf Korrektheit durch Prüfung der Wertigkeit. Ideal für den Chemieralltag, (s/w).




PD 158

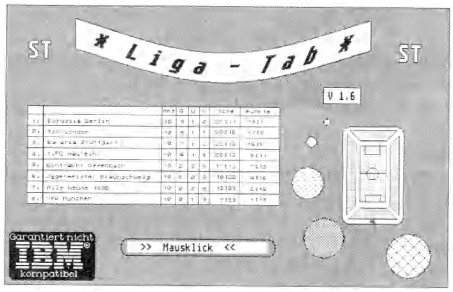
### Astrophysik

**SWING_BY:** Simulationsspiel mit der Schwerkraft. In drei verschiedenen Variationen müssen Sie versuchen einen Planeten an einigen Sonnen vorbei zu manövrieren und an sein Ziel zu bringen, ähnlich den Satelliten, die aus unserem Sonnensystem befördert werden, (mit Source in GFA-BASIC), (s/w).
**PLANET:** Berechnung des Sternenhimmels zu verschiedenen Zeiten und an verschiedenen Orten. Stellung der Planeten. Blickrichtung: Himmel, Horizont, Nord-/Süd-Karten.
**STERNZEIT:** Ähnlich PLANET. Erkennt Sternbilder und Sternnamen, (mit Source in GFA-BASIC), (s/w)

PD 159

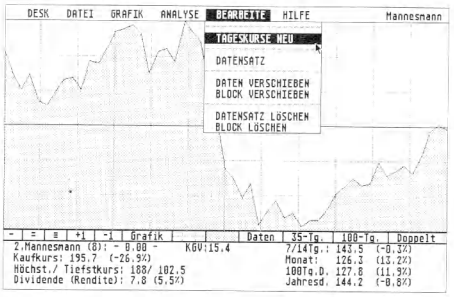
### Benzin und Sport

**BENZIN:** Benzinkostenrechnung, grafische Auswertung, Listendruck, Statistik.
**RLKFZ:** KFZ-Statistik. Benzinkostenrechnung von bis zu 4 Fahrzeugen. (s/w)
**LIGA_TAB:** Tabellenberechnung für Vereine, Spieler oder Fans. Saisonübersicht, Vereinsstatistik, aktuelle Tabelle, Spielergebnisse in folgenden Sportarten: Fußball, Handball, Hockey, Basketball, Volleyball und Tischtennis, (s/w).
**TABELLEN:** Tabellenverwaltung für Sportarten aller Art.




PD 160

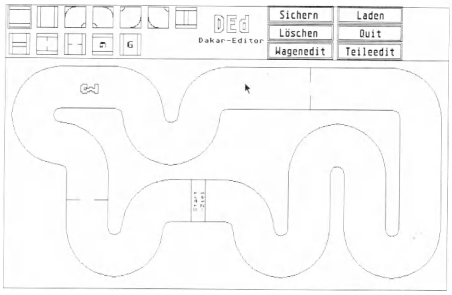
**P_A_D_M:** Professional Atari Data Manager. dBASE II-ähnliche Datenbank mit Kommandosprache. Flexible Datenverwaltung, Programmierung mit ca. 60 Befehlen.
**LITERATUR:** Verwaltungsprogramm für Zeitschriftenartikel. Platz für umfangreiche Kommentare. Suche nach Bruchstücken.
**BÖRSE:** Peters Börsen Manager. Für alle, die Geld an der Börse verdienen wollen und dazu eine Übersicht brauchen oder für die, die einfach einmal reinschnuppern wollen. Grafische Auswertung (s/w)




PD 161

### Spiele

**DODG_EM:** Zwei Rennwagen auf Kollisionskurs. Nur durch schnelle Reaktion kann man ausweichen. Mit gesampeltem Sound. Einfache Grafik aber interessante Spielidee, (s/w).
**DAKAR:** Autorennspiel mit Rennstreckeneditor. Zwei Personen heizen auf der selbst erstellten Strecke mit verschiedenen Rennwagen um den Sieg. Dabei gilt es aber Engpässe und Hyper-Magneten auszuweichen. Streckenteile und Rennwagen veränderbar. (s/w)




PD 162

### Diverses

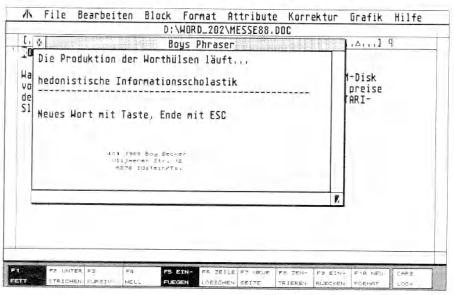
**MORSE:** Morse-Übungsprogramm. Gehörtraining durch verschieden schnell gemorste Zeichen. Fünfergruppen, Einzelzeichenabfrage, Alphabettraining.
**CW_TRAINER:** Morsetrainer mit realistischen Störgeräuschen. Ausgabe von Zeichen in verschiedenen Geschwindigkeiten. Das Programm übersetzt Ihre Morsezeichen, die über die Maus eingemorst werden, (s/w).
**LAUTSPRECHER:** Berechnung von Frequenzfiltern und Gehäusevolumen (Bassreflex) für Zweiwegsysteme. Butterworth und Besselfilter erster bis fünfter Ordnung.
**STUNDENPLAN:** Dient zum Ausdruck eines Stundenplans (s/w).
**TOTOSYSTEM:** Errechnet aus drei vorgegebenen Bänken ein Toto-System mit Gewinngarantie (Zitat des Autors). Bedruckt die Totoscheine mit den berechneten Daten.
**WIDERSTAND:** Gibt nach Anklicken der Farbkombination den Widerstandswert aus.
**EISENBAHN:** Programm kontrolliert die Weichensteuerung eines zweiweichigen Bahnhofsbereiches. Computersteuerung ).

PD 163

### Textverarbeitung

**PD_TEXT:** Das erste Public Domain-Textverarbeitungsprogramm mit allen gängigen Funktionen, die man zur Textverarbeitung benötigt. Beherrscht Textattribute, Wortumbruch, Formatieren in Block- und Flattersatz, Blockoperationen (Kopieren, Verschieben, Löschen, Laden/Speichern), variable Seiteneinteilung, Suchen/ Ersetzen, integrierter Taschenrechner, u.v.a.m.) (s/w)

**FILTER:** Vergleicht zwei Text-Dateien und übernimmt alle Worte, die nicht in der Filter-Datei vorkommen in die Zielliste.
**PHRASER:** Die Hilfe beim Aufpolieren von Texten. Gehen Ihnen auch manchmal die Worte aus, oder wollen Sie Ihrem Text einen hochgeistigen Flair verleihen? Phraser (ein Accessory) wirft mit Wortkombinationen nur so um sich.

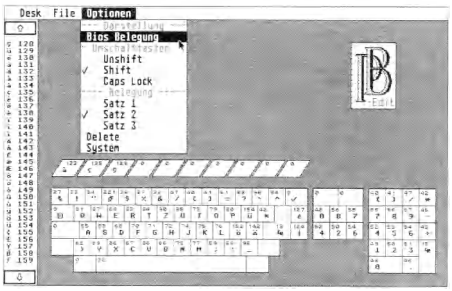



**NECMAN:** Komfortables Steuerprogramm für NEC P6 und Kompatible. Einstellungen wie Schriftart und Ränder werden beim Systemstart an den Drucker geschickt. Druckt ASCII-Text auf Wunsch in Proportionalschrift und Blocksatz, (s/w).
**225_KONV:** Konvertiert das ACSII-Zeichen 225 durch158. Dadurch werden alle ß-Zeichen richtig gedruckt.

© by MAXON Computer

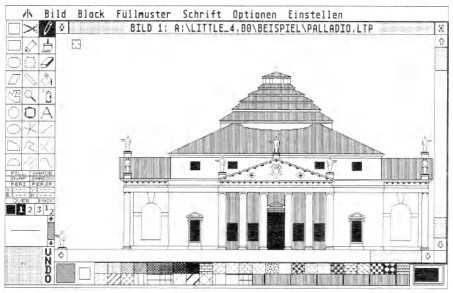
### *Utilities*

**FILECODE:** Dieses Programm verschlüsselt beliebige Dateien und schützt sie somit vor unbefugtem Gebrauch.
**ASCII ED:** Erlaubt die Umbelegung der Tastatur. Nun kann man z.B. französische Zeichen auf den Zehnerblock legen. Das Programm erzeugt eine Datei, die in eigene Programme eingebaut werden können. (s/w)

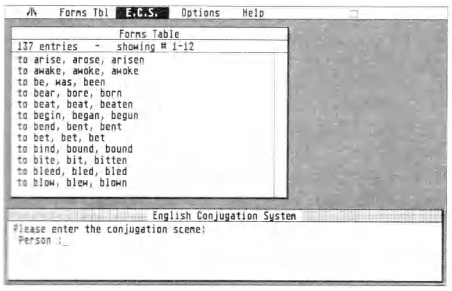



**AUTOCOPY:** Kopiert beliebige Files aus allen möglichen Laufwerken oder Ordnern in die Ramdisk. Ideal zum allmorgentlichen Installieren der Ramdisk.
**BOOTWÄHLER:** Erlaubt beim Systemstart das Auswählen von mehr als 6 Accessories und Umbenennen von Programmen im AUTO-Ordner.

**LITTLE PAINTER 4.0:** Zeichenprogramm mit fantastischen Funktionen, (s/w)
Da wir hier nicht mehrere Seiten füllen können, zählen wir nur einige herausragenden Funktionen des Programms auf:
- Blockoperationen (Drehen, Spiegeln, Vergrößern, Verkleinern, Verzerren, Verbiegen, Schattieren, Block Laden und Speichern auf Disk, und viele andere)
- Erweiterte Füllmuster (Selbstdefiniert oder aus Bild ausgeschnitten), Muster-Bibliothek
- Druck mit 8/9 oder 24 Nadeldrucker (A5 oder A4)
- Druckmodus 'Glätten' berechnet auch Zwischenwerte. Dadurch verbesserte Druckqualität und quasi erhöhte Druckauflösung.
- dreidimensionale Körper
- Verlaufsfunktion bei allen gefüllten Körpern
- dreistufige Lupenfunktion
- Fonteditor
- Zeichnen mit 4 proportionalen Fonts
- Lassofunktion
- komprimierte Bildabspeicherung



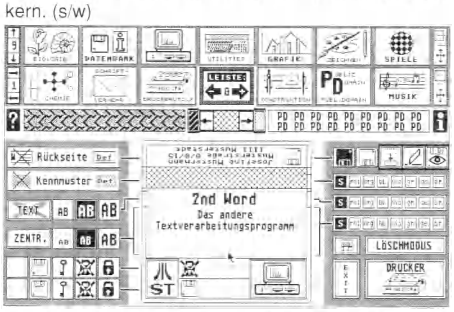
### *Fremdsprachen*




**ECS:** Lernprogramm für unregelmäßige englische Verben. Konjugiert Verben in die gewünschte Zeit. Viele Verben enthalten.
**VOCMAN:** Umfangreiches Vokabelprogramm. Verwaltet bei Vokabeln mehrere mögliche Übersetzungen. Z.B.: car auto automobile Auto Automobil voiture coche Flexible Organisation, Aufbau eigener Datenbanken
**VOKABEL:** Lernprogramm bzw. Wörterbuch. Als Beispiel ist eine Botanik-Datei enthalten, die die lateinischen Bezeichnungen und die deutschen Namen enthält. Dies zeigt, daß damit nicht nur Fremdsprachen gelernt werden können. Falsche Antworten werden in eine Fehlerdatei übernommen, um das Gelernte zu überprüfen.

### Aufkleber

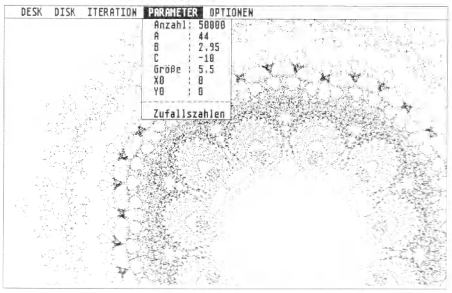
**AUDIO 2000:** Aufkleber-Druckprogramm für Audio-Cassetten, LPs, CDs und DATs. Daten werden selbstverständlich zum späteren Gebrauch auf Disk abgelegt. (s/w)
**CP6_ETIKETT:** Etikettenprogramm mit Farb-Druck. Wer einen Farbdrucker besitzt, kann nun seine Disketten farbig bedrucken. Jedes Element kann eine andere Farbe bekommen. Das wird im Menü neben den Druckdaten, den ICONS und den Diskinfos angeklickt.
Das Programm läuft natürlich auch mit normalen Druckern. (s/w)




**MC_WRITER:** Druckprogramm für Musikkassetten. Neben der nützlichen Programmfunktion dient es auch als Demo für GEM-Programmierung im neuen OMIKRON.BASIC. (Source-Code enthalten)

### *Simulationen*

**MANDELBROT:** Schnelle Berechnung der Mandelbrod'schen Menge durch besonderen Algorithmus. Druckausgabe mit erhöhter Auflösung, keine Hardcopy, sondern mit ca. 10facher Auflösung des Bildschirms. (s/w). Mit Source-Code in C.
**LIFE:** Äußerst fixe Version der Fortpflanzungsberechnung. Zufallsmuster und Glider-Kanonen (residente Generationen). Bis zu 50 Generationen pro Sekunde.
**GRAFCOMO:** Programm für grafisch begabte Mathematiker. Erzeugt hübsche Grafiken mit hochmathematischen Hintergrund. (s/w)



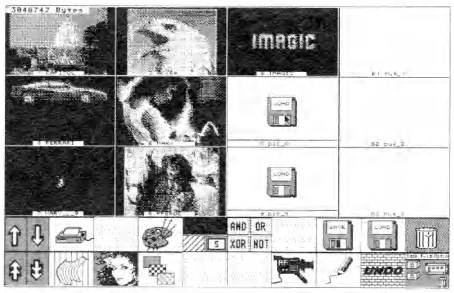

**KALEIDOSKOP:** Faszinierendes Spiel der Formen und Muster. (s/w)

### *Spiele*

**LARN:** Adventure für die kalten Herbstabende. Dringen Sie, nachdem Sie sich eine Abenteurer-Ausrüstung organisiert haben, in eine unbekannte Höhle ein. Dort erwartet Sie eine Vielzahl von Gängen, Schätzen, Kobolde, Fallen, Zaubertränken und sonstigen Tücken. LARN ist sehr flexibel, wenn Sie wollen, können Sie sich z.B. das Labyrinth nach eigenen Wünschen kreieren. Hohe Spiel-Motivation.
**ROCKET:** Rocket-Defense ist ein bekanntes Spiel, bei dem die Erde vor Angriffen aus dem Weltraum geschützt werden muß. Gespielt wird mit der Maus. Mit steigenden Level ist Konzentration gefragt. (s/w)

### *Bildwerkstatt ATARI ST*

**IMAGIC:** Passend zu unserer Serie "Bildwerkstatt ATARI ST", die in Heft 11/88 der ST Computer begonnen hat, bieten wir eine Spezialversion des IMAGIC-Grafik-Compilers an. Natürlich ersetzt sie nicht das Originalprogramm, aber es ist alles möglich, bis auf den einen Punkt, eine fertige Show abzuspeichern. Somit kann man die komplette Serie leicht nachvollziehen, ohne sich gleich das Geld für das Originalprogramm auszugeben.
Sinnvoll ist es allerdings nur, **beide** Disketten (PD 170 & 171) zusammen zu bestellen, da auf der einen der Grafik-Compiler und auf der anderen die fertig digitalisierten Bilder und die nötigen Strukturen der Serie vorhanden sind. Beginnen auch Sie ein neues Zeitalter mit DTV (Desktop Video)!



### *OMIKRON Update 3.0 -> 3.03*

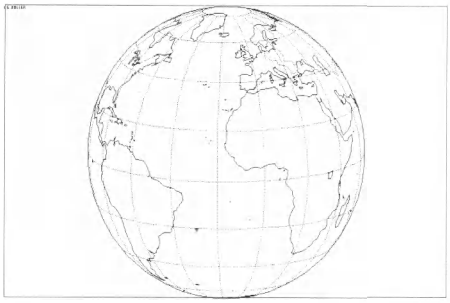
Allen glücklichen Besitzern des neuen OMIKRON.-BASICs bieten wir im Zusammenarbeit mit der Firma OMIKRON. einen einmaligen Update-Service. Das Programm auf dieser Diskette dated Ihren OMIKRON.Interpreter V3.0 auf die neueste Version up.
Neben kleinen Änderungen am Interpreter, generiert dieses Programm eine überarbeitete GEMLIB (belegt nur noch eine Programmzeile) mit unverzichtbaren Funktionen, und alle anderen Dateien, die zur Original-OMIKRON-Diskette gehören.
**Achtung:** *Das Update-Progamm prüft nach, ob Sie Version 3.0 schon besitzen und generiert nur dann die neue Version*

### *3D und Simulation*

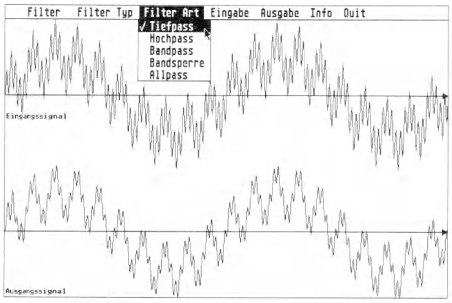
**ERDKUGEL:** Realtime-Animations-Programm. Die Erdkugel wird mit 4 Bildern pro Sekunde im Raum bewegt. Dabei können Drehung, Lage und Entfernung per Tastatur manipuliert werden. "Scotty beamen".

*Bild siehe nächste Seite --->*

© by MAXON Computer



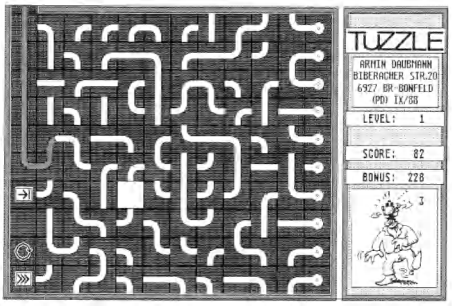
**LIFE 3D:** Eine räumliche Variante des Generationenspiels. Durch die dritte Generation ergeben sich neue Aspekte. (s/w)
**EDIT 3D:** Programm zur räumlichen Darstellung von Körpern. Diese können frei definiert und im Raum bewegt werden. (s/w)
**PENDEL:** Simulation eines Drehpendels. Der Bewegungsablauf wird mit Hilfe von DGLs berechnet und grafisch dargestellt. Interessantes Programm für's Physik-Labor zu Hause. (s/w)
**FILTER:** Programm zur Berechnung verschiedenster Filter: IIR- und FIR-Filtertypen, Bessel-, Butterworth- und Tschebyschefffilter mit verschiedenen Welligkeiten. Dabei werden Band- Hoch-, Tief- und Allpaß berechnet. Neben den Werten wird der Signalpegel grafisch dargestellt. (s/w)




PD 174

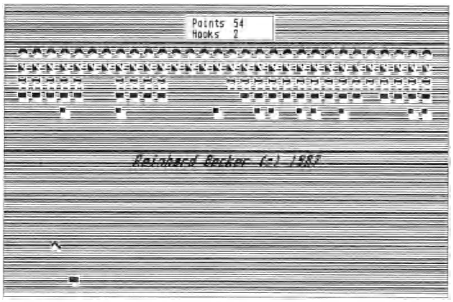
### *Spiele*

**TUZZLE:** Originelles Computerspiel. Durch Verschieben von Bausteinen (Rohrleitungen) muß dem einfließenden Wasser ermöglicht werden, von links nach rechts zu fließen. Dabei ist Überblick und schnelle Reaktionszeit gefragt, denn sonst ist das Wasser schneller. Ein unterhaltsames Spiel für Joystick und s/w-Monitor. (s/w)




**PUSH_ME:** Spiel für scharfe Denker. Auf einem Spielfeld muß ein Viereck von der Start- auf die Zielposition geschoben werden. Das hört sich aber leichter an, als es ist. In der Redaktion waren jedenfalls einige Personen, viele Stunden lang, anstatt ihrer Arbeit nachzugehen, am Steine-Schieben.
(s/w)
**BUMERANG:** Arkanoid-Variante mit Bumerang statt Ball. Dadurch ergibt sich ein besonderer Bewegungseffekt, denn durch Anschneiden des Bumerangs fliegt dieser eine Kurve. (s/w)

*Bild siehe nächste Spalte --->*



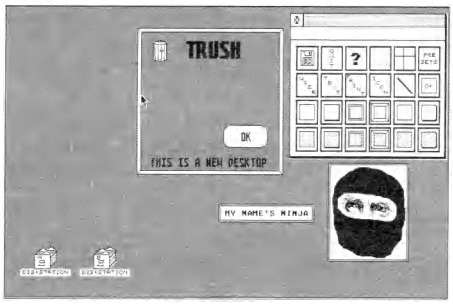

**LANDER:** Notlandung eines Raumschiffs auf einem Planeten. Der Blick aus dem Cockpit zeigt die Entfernung und den Landezielpunkt. Durch geschickte Richtungs- und Schub-Steuerung müssen Sie nun versuchen das Raumschiff sicher zu landen. Wenn es nicht funktionieren sollte (passiert recht oft), gibt das Programm eine Auswertung des Absturzes. (s/w)

PD 175

### *Antivirus & Utilities*

**SAGROTAN:** VIREN auf Ihrem ST? Keine Panik. SAGROTAN erkennt sie und desinfiziert die betroffenen Disketten. SAGROTAN unterscheidet durch seine Bibliothek zwischen bösartigen VIREN und anderen Bootprogrammen (TOS-Lader, Aladin-Booter, 60Hz-Umschalter, u.a.). Weiterhin erkennt es LINK-VIREN, indem es das betreffende Programm auf kritische Sprünge analysiert.
Ein spezielles Boot-Programm schützt die Disketten vor erneuten VIREN-Befall. Kurz ausgedrückt: SAGROTAN schützt vor allen bislang bekannten VIREN. (s/w)

**BCS:** Das BASIC Construction Set unterstützt die Programmierung von eigenen Desktops mit GFA-BASIC. Durch ein eingebautes Malprogramm können die Menüs (Buttons und Verzierungen) auf dem Bildschirm gezeichnet und Icons plaziert werden. BCS erzeugt dann ein ablauffähiges GFA-BASIC-Programm, das diesen Desktop aufbaut und die eingebauten Buttons abfragt. (s/w)



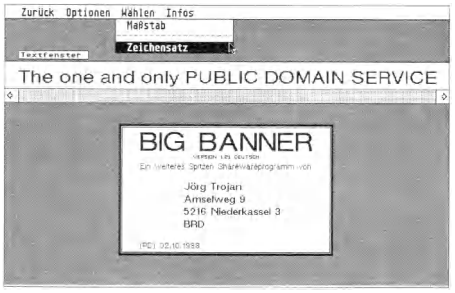

**G_C SHELL:** Shell für GFA-BASIC. Mit diesem Programm können Interpreter und Compiler bequem aufgerufen werden.
(s/w)

PD 176

### *Druckutilities*

**NL10_INST:** Weiteres Einstellprogramm für NL10. Als Accessory kann der Drucker jederzeit nach eigenen Wünschen konfiguriert werden. (s/w)

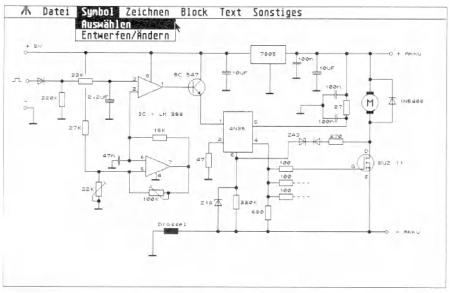
**LC10 COLOR:** 1st_Word-Druckertreiber für STAR LC10 Color. Ermöglicht vielfarbigen Textausdruck. Auch für andere Farbdrucker anpassbar.
**P2000_INST:** Einstellprogramm für sämtliche Steuercodes per Accessory. Zeilenabstand, Schrifttyp, Formatierung, Seitengröße,...
**BIG BANNER:** Programm zum Drucken von Endlos-Bannern. Erzeugt meterlange Schriftzüge in verschiedenen Schriftarten und -größen. (s/w)



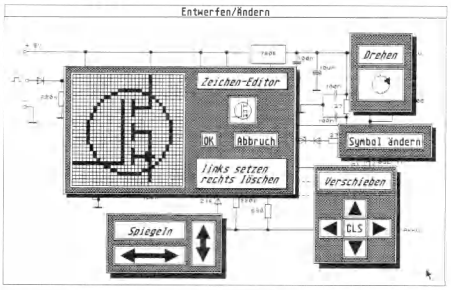

PD 177

### *Elektronik*

**TRANSISTOR:** Entwicklung von elektronischen Schaltungen. Ausgeklügeltes Zeichenprogramm mit umfangreicher Symbolbibliothek. Integrierter Symboleditor (Spiegeln, Verschieben, Drehen). Dadurch lassen sich auch ausgefallene Bauteile generieren. Blockoperationen, Lupe und sonstige Standardfunktionen. Die abgebildete Schaltung läßt sich in kurzer Zeit anfertigen. (s/w)




*Motorsteuerung mit TRANSISTOR gezeichnet.*




*Ein neues Bauteil läßt sich leicht erzeugen.*

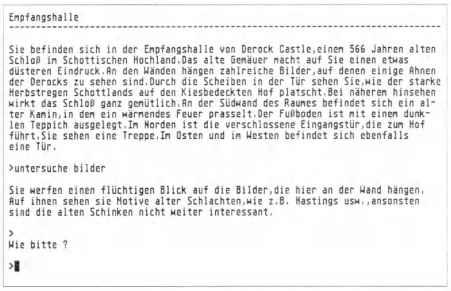
PD 178

### *Adventure*

**THE VAULT:** In einem alten schottischen Schloß wird eines Morgens der Schloßherr an einem Baum erhängt aufgefunden. Die Indizien deuten auf einen Mord, doch die Polizei tappt im Dunkeln. Einige Hinweise sind gegeben, die restlichen müssen Sie im Schloß finden. Es empfiehlt sich das Kartographieren der vielen Gänge, denn sonst verirrt man sich und wird den Fall nie lösen.
Das Adventure ist komplett in deutscher Sprache geschrieben und soll Ihnen helfen, die Winternächte zu überstehen.
Die Redaktion nimmt Lösungen des Spiels gerne entgegen.

*Bild siehe nächste Spalte --->*

© by MAXON Computer




PD 179

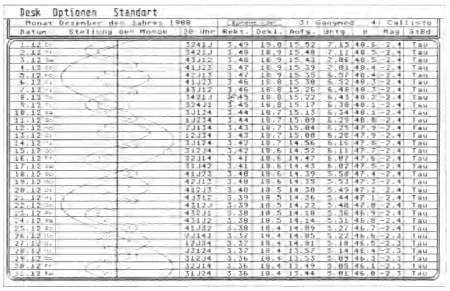
*Spiel*

**EUROPA:** Actionspiel mit Joysticksteuerung. Eine finstere Gestalt hat in Europa mehrere Bomben verteilt, die Sie als tapferer Agent finden, entschärfen und vernichten müssen. Dazu sind vier Level zu bewältigen, bei denen viel Fingerspitzengefühl gefragt ist. (s/w)

PD 180

*Wissenschaft*

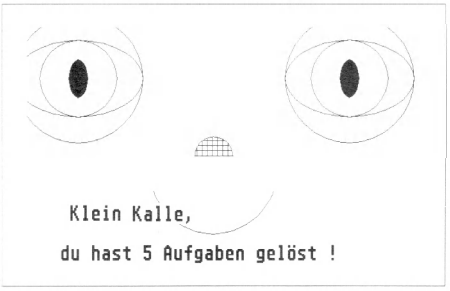
**EPHEMERIDEN:** Das Programm dient dazu, nach Eingabe eines bestimmten Zeitraumes innerhalb eines Jahres die Ephemeriden verschiedener Objekte zu berechnen. Zusätzlich wird die Möglichkeit geboten, die Mond- und Sonnenfinsternisse eines Jahres zu berechnen, sowie die Konstellation der vier inneren Jupitermonde auf den Bildschirm zu plotten.
Programm mit langer Sternwartenerfahrung. (s/w)



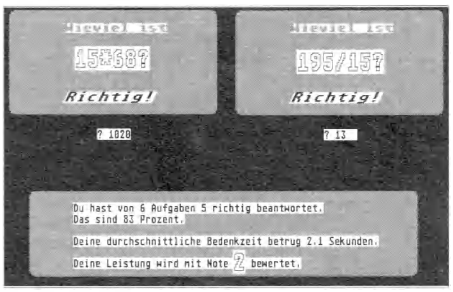

PD 181

*Schule*

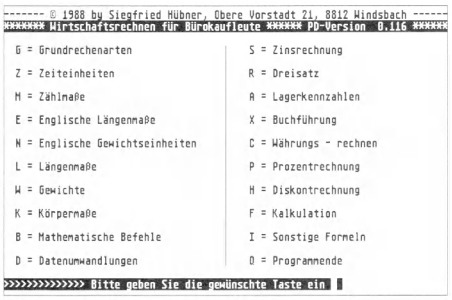
**ARTUS:** Rechentrainer für die unteren Schulklassen. ARTUS, der Rechentrainer, führt mit netten Auflockerungen an das leidliche Thema Mathematik heran. (s/w)




**KOPFRECHNEN:** Rechentrainer für die Rechenarten +,-,*,/ und Wurzel. Verschiedene Schwierigkeitsstufen von leicht bis reichlich schwer. Als Gegenpol für Taschenrechner-verwöhnte Hirne. Nicht nur für Kinder. (s/w)




**RECHEN:** Wirtschaftsrechnen für Bürokaufleute. Umrechnen von Maßeinheiten, Mathematik, Dreisatz, Prozentrechnen, u.v.a.m.




**FASTTEST:** Reaktionstrainer. Einfaches Programm zum Überprüfen Ihres Reaktionsvermögens. (s/w)
**STUNDENPLAN:** Stundenplan-Designer für Schüler und Lehrer (mehrere Klassen). (s/w) (mit GFA 2.0-Source)

PD 182

**SPECKWEG:** Der freundliche Helfer zur Beseitigung Überflüssiger Pfunde. Generiert Abnahmeplan und informiert über den Kaloriengehalt vieler Nahrungsmittel. Druck einer Kalorientabelle. (s/w)

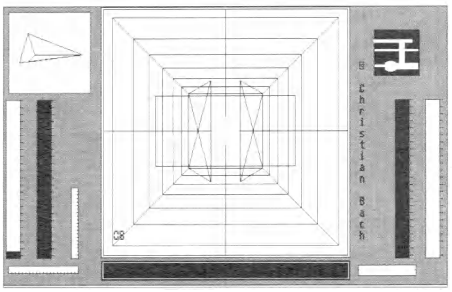
**ALKOHOLTEST:** Informatives Programm über Alkoholwerte. Unter Berücksichtigung persönlicher Körpermaße berechnet das Programm den theoretischen Blutalkoholwert, die Abnahmekurve und informiert über Wirkung und Gefahren. Weiterhin wird die Anfälligkeit durch vielzählige Fragen geurteilt. (s/w)
**Achtung: Beide Programme ersetzten keine Fachberatung!!**

PD 183

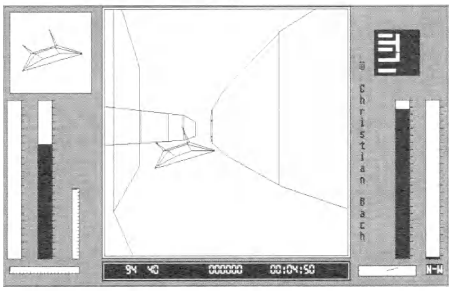
*Spiel*

**OPUS_1**: 3D-Grafik Actionspiel. In räumlichen Gängen müssen Sie ein gegnerisches Flugobjekt finden und zerstören. Dabei steuern Sie Ihre Sonde mit dem Joystick durch das in Echtzeit dargestellte Labyrinth. Loopings und schnelle Wenden lassen sich ebenso leicht fliegen wie rasante Kurven. Doch Vorsicht, schon im nächsten Gang lauert der Gegner. (s/w)

*Bild siehe nächste Spalte --->*




*Das Tor zum Labyrinth öffnet sich*

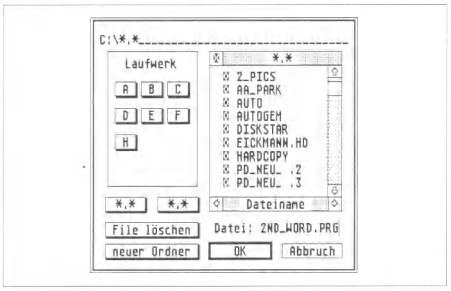



*Die verschiedenen Flugobjekte, Sie unterscheiden sich in Geschwindigkeit, Wendigkeit und Schußstärke*

PD 184

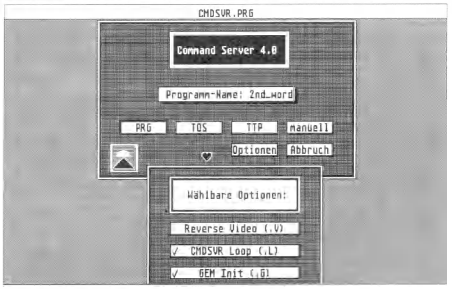
*Utilities*

**FILEBOX**: Fileselectorbox, die sich automatisch einklinkt und daher die Original-Fileselectorbox ersetzt. Belegt nur 7KByte Speicher. Laufwerksymbole direkt zum Anklicken. Anzeige der Programmlänge, Zeit und Datum. Bis zu 16 Laufwerke.

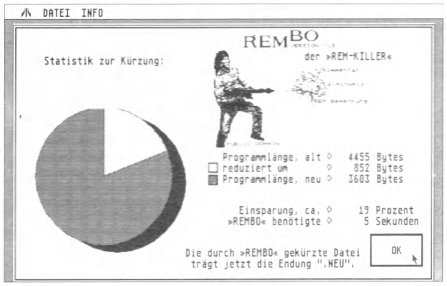



*Die Fileselectorbox bietet viele Vorzüge gegenüber dem Original.*

**CMDSVR:** Ermöglicht das Starten eines Programmes, von dem Sie nicht wissen, wo es gespeichert ist. Dabei wird einmalig eine Suchpfadliste angelegt in der die möglichen Pfade enthalten sind.

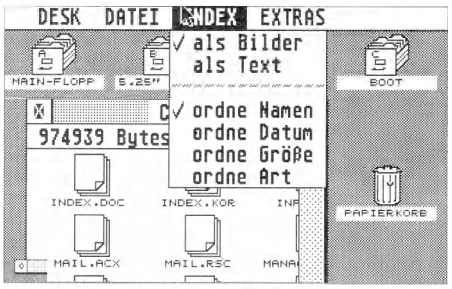



**REMBO:** Entfernt alle REMS (Bemerkungen) aus einem GFA-BASIC-Programm. Ein Programm wird dadurch wesentlich kürzer. (s/w)




© by MAXON Computer

**GOODVIEW:** Diese Lupe zeigt eine Ausschnittsvergrößerung des Bildschirm. 2-,4-,8- und 16-fache Vergrößerung. Aktivierung mit 'Alt-Shift-Shift'. Läuft mit GEM- und TOS-Programmen. (s/w)




*Schon die 2fache Lupe, läßt einige Feinheiten erkennen.*

**CONVERT:** Konvertierprogramm zwischen verschiedenen Grafikformaten (DEGAS, STAD, PWORKS, DOODLE, IMG, ART DIRECTOR, NEOCHROME) und verschiedenen Auflösungen (niedrig, mittel, hoch). Dabei werden auch die gepackten Formate berücksichtigt.

**WT-HD:** Dateisuchprogramm für Festplatte. Geschwindigkeitsoptimiert. Suche mit Wildcards (z.B: *.DOC) (s/w)

**SUCHSETS:** Zeigt die in einem Signum-Dokument verwendeten Zeichensätze. Sinn ist das gezielte Kopieren dieser Zeichensätze auf eine Diskette oder die Ramdisk. (s/w)

PD 185

### *Utility*

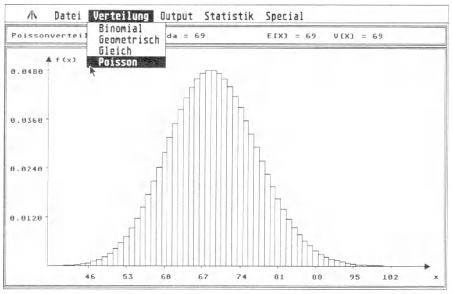
**WELLER-TOOLS:** Cross-Referenz-Analyser für globale und lokale Variablen sowie Übergabeparameter, Labels und Prozeduren; findet Fehler und macht Verbesserungsvorschläge; Ausgabe als Zeilen- und Prozeduren_Referenz. Outlinefunktion für Analyse der Programmstruktur. Zahlreiche Hilfsroutinen. Für GFA-BASIC 2.0, 3.0 und OMIKRON.BASIC.

*Vor unsauberer Programmierung wird gewarnt*

PD 186

### *Mathematik, Statistik, Physik, Geometrie*

**DISKRET:** Grafische Darstellung diskreter Verteilungsfunktionen; binominal, geometrisch oder Poisson. Die Ausgabe ist zur weiteren Verarbeitung zusätzlich auf Datei möglich. (s/w)



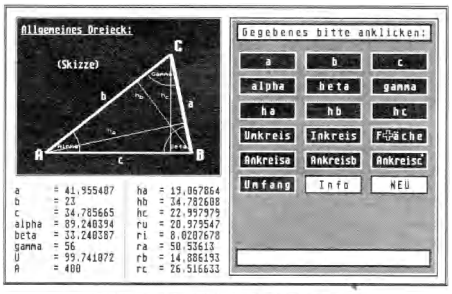

*Eine Poisson-Verteilungskurve*

**PENDEL:** Simulation eines Drehpendels mit variabler Dämpfung und Auslenkung. (s/w)

**KÖRPER88:** Berechnung geometrischer Körper. Würfel, Prisma, (Hohl)-zylinder, Pyramide, Kegel, Pyramidenstumpf, Kugel, Kugelabschnitt, -zone, Rechteck, Raute, Parallelogramm, Trapez, Dreieck, Kreis, Kreisausschnitt, -abschnitt, -ring, Ellipse.(s/w)

**KREDIT:** Rechnungen aus dem Kreditwesen. Kosten, Effektivzins, Vergleichszins, Unterschiedsbetrag, Rediskont. (s/w)

**DREIECK:** Das Programm berechnet aus drei typischen Wertangaben eines Dreiecks sämtliche andere. (s/w)

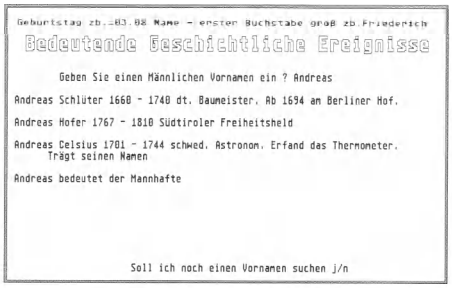



*DREIECK spart lästiges Kopfrechnen*

PD 187

### *Geschichte*

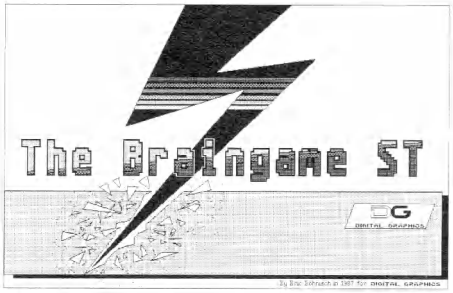
**HISTORY:** Nennt zu jedem weiblichen/männlichen Vornamen bekannte historische und neuzeitliche Personen des gleichen Namens. Ebenso sind mehr als tausend geschichtliche Ereignisse und Geburtstage bekannter Persönlichkeiten gespeichert. Interessantes Nach'tipp'Werk. (s/w)




PD 188

### *Quiz*

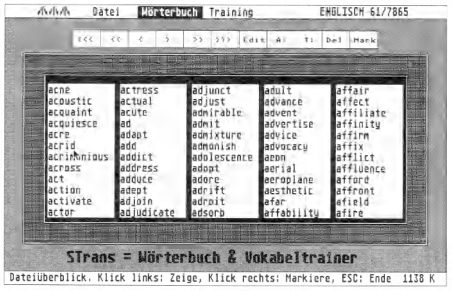
**BRAIN**: Quizspiel für Anspruchsvolle. Genau 1001 Fragen aus verschiedenen Wissensgebieten werden gestellt. Das Niveau ist recht hoch. Für Freunde von Trivial Pursuit sehr zu empfehlen.
(s/w)




PD 189

### *Fremdsprache*

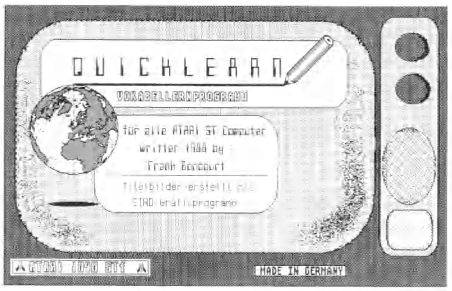
**TRANSLATOR:** Übersetzungsprogramm. Das Programm sucht aus seiner ca. 8000 Worte umfassenden Bibliothek das gesuchte heraus und zeigt die englische Übersetzung. Daneben beachtet es auch, daß viele Begriffe mehrere Bedeutungen haben. Wertvolle Hilfe für geplagte Wörterbuchblätterer.




PD 190

### *Lernsoftware*

**QUICKLEARN:** Vokabelprogramm mit umfangreicher Vokabelsammlung aus den Bereichen: Englisch, EDV-Englisch und allgemeine Fremdworte. Auch eine kleine Exkursion in die Biologie ist mit einer Vitaminbibliothek enthalten. Natürlich können auch eigene Dateien aus den verschiedensten Bereichen erstellt werden. (s/w)



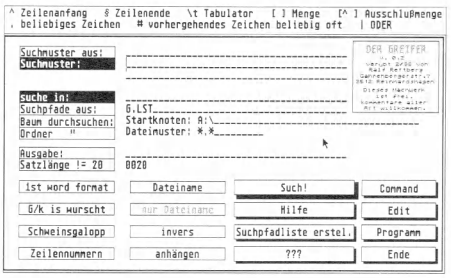

**SCHREIBMASCHINE:** Ein frei erstellbarer Schreibmaschinenkurs. Gezielte Übungen können selbst erstellt werden. Finger- oder Textübungen verhelfen zu flüssigem 10-Fingerschreiben für beruflichen Einsatz, oder auch für Heimanwender geeignet.

PD 191

### *Utilities*

**ACCLOAD, DTA, CHANGE_ACC**: Programme zum Auswählen zwischen mehreren Accessories und Autostartprogrammen. Bekanntlich läßt der ST nur 6 Accessories zu, diese Programme helfen aus.

**GREIFER:** Komfortables Suchprogramm für Textstükke. Sucht aus einer Datei oder aus einem kompletten Pfad einzelne oder mehrere Textpassagen und schreibt sie auf Wunsch in eine Datei. Viele Optionen. (s/w)



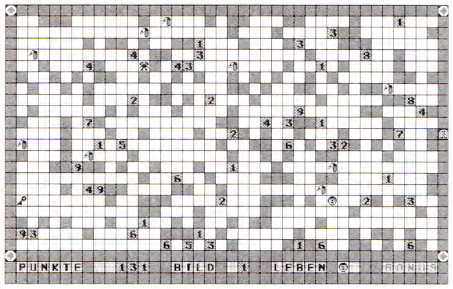

© by MAXON Computer

**H_WANDEL:** Wandelt die erzeugten Dateien des RCS in GFA 3.0-Source.
**SWITCHER:** Multifunktionsutility. Klinkt sich in den Hintergrund und ermöglicht: 50/60Hz-Umschaltung, Beep abstellen, Bild invertieren, Bildschirmschoner nach ca. 3 Minuten. Softwaremäßiges Anhalten des Rechners, variable Zeitlupe, Warm- und Kaltstart.
**X32-KONVERT:** Konvertiert die Datei von MusiX32 in eine von der Betriebssystemroutine DOSOUND ausführbare Form. Dadurch lassen sich Musikstücke problemlos in BASIC, C,... -Programme einbinden.

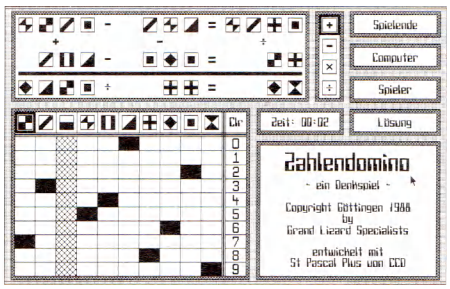
PD 192

### *Spiele*

**LABYRINTH:** Geschicklichkeitsspiel. Durch Bewegen der Maus wird eine einen Parcours enthaltende Ebene bewegt. Die darauf befindliche Kugel muß dadurch in das Zielloch befördert werden. Der Parcours kann frei erstellt, verändert und natürlich abgespeichert werden. (s/w)
**ROBOTER:** Ziel des Spiels ist es, in jedem der vielen Levels den Schlüssel an sich zu nehmen. Nur mit ihm öffnet sich die Tür zum nächsten.
Dabei wird er allerdings von Robotern betroht und muß gefährlichen Bomben ausweichen. (s/w)




**ZOMINO:** Sicher kennen Sie die Rechenaufgaben mit Symbolen aus diversen Zeitschriften. Mit diesem Programm ist es kein Problem diese lösen zu lassen. Doch auch Ihren eigenen Grips können Sie anstrengen, und die vom Computer gestellt Aufgabe lösen. Vierstellige Variablen (s/w)



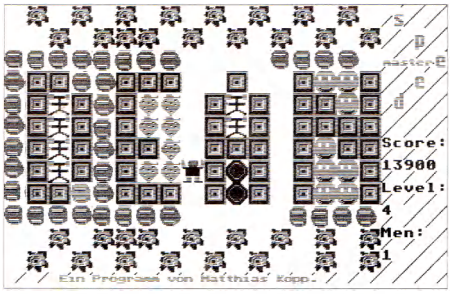

**SYMBOLIK:** Ähnlich ZOMINO, jedoch für zweistellige Variablen.

PD 193

### *Spiele*

**SPEED MASTER:** Arcade-Action-Spiel für Joystick und schnelle Reaktion. In vielen Levels müssen Gegenstände eingesammelt werden. Dabei wird man allerdings von Mutanten behindert. Diese verändern sich laufend und ändern somit ihre Bewegungsstrategie. Findet man jedoch eine Powerpill, werden alle Mutanten zu Keksen und können verspeist werden. Farbenfrohes Actionspiel. (f)

*Bild siehe nächste Spalte --->*

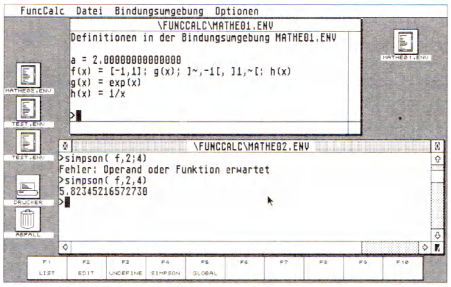



*Ein farbenfrohes Bild erwartet den Spieler (diese Abbildung wurde konvertiert.)*

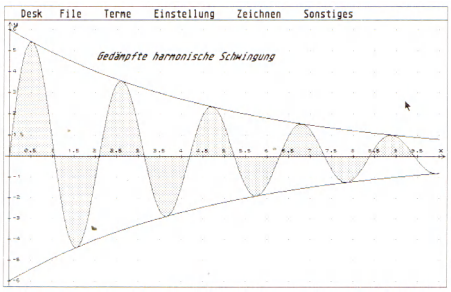
PD 194

### *Wissenschaft*

**FUNCALC:** Programm zur numerischen Mathematik. Eingabe und Berechnung von beliebigen Variablen und Funktionstermen.
Abschnittweise definierte Funtionen, z.B. f(x) [-2;3), Bindungsumgebung.
Direktes Übersetzen in 68000-Befehle (hohe Geschwindigkeit). Simpson-Integral. Eigener Desktop, (s/w)




**PLOTTER:** Komfortabler Kurvenplotter. Bis zu 5 überlagerbare Funktionen mit max. je 20 Variablen.
Y-Automatik, Ausschnittsvergrößerung, Werteberechnung, Raster, Text einfügen, Zeichenfunktionen. Die entstehenden Grafiken können in andere Programme (z.B. Text- und Zeichenprogramme) übernommen werden. (s/w)




PD 195

### *Dateiverwaltung*

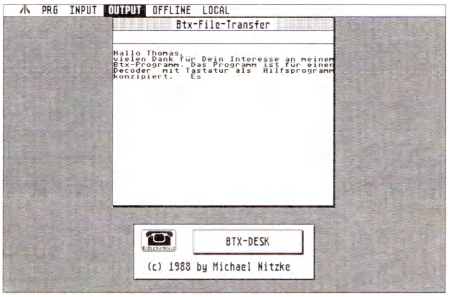
**MEDAT:** Dateiverwaltung speziell für Farbmonitor.
Frei definierbare Masken, dadurch flexibel für alle Anwendungen. Übersichtliche Bedienung durch Farbgestaltung. Serienbrieffunktion für 1stMail. (f)
**PROBASE:** Professionelle Datenverwaltung.
Frei definierbare Felder verschiedener Art [Text, Ganz- und Gleitkommazahl, Datums- und Zeitfeld, kaufmännisch (Zahl, Währung) sowie Bilder]. Weiterhin können die Eingaben mit Vorgaben verglichen werden. Fehleingaben lassen sich somit weitgehend begrenzen. Pflichteingaben. Paßwortschutz. Komfortable Listenausgabe.
Indexsequentielle Verwaltung. Anzahl der maximalen Datensätze
vom System Rechner/Massenspeicher abhängig. (s/w)

| Rechner | Speicher | Laufwerk | Datensätze |
|---|---|---|---|
| 520 ST | (512K) | einseitig | 7500 |
| 1040 | (1 MByte) | zweiseitig | 22000 |
| Mega ST | (4 MByte) | 20 BM-Platte | 65000 |

PD 196

### *BTX*

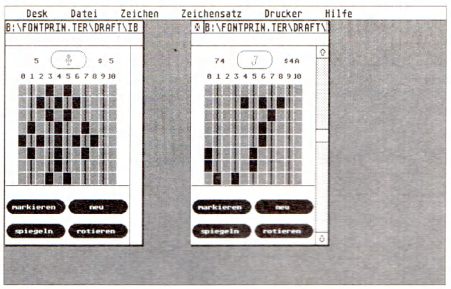
**BTXDESK:** Hilfsprogramm für BTX-Beistelldecoder. Es ermöglicht, Seiten zu speichern, sie auszuwerten, als ASCII-File abzuspeichern oder sie so, wie sie waren, durch den Decoder wieder auf den Fernsehschirm zu bringen. Weiterhin können BTX-Mitteilungen oder BTX-PostGiro-Überweisungen auf dem ST vorgeschrieben und über das Programm ins BTX-System eingespielt werden. Mit einer weiteren Funktion und einem Zusatzprogramm kann man die Telefonrechnung BTX-spezifisch überwachen und statistisch ausgewerten. (s/w)




PD 197

*Dem gerhorsamen Diener, der immer neben unserem Computer steht, nämlich dem Drucker, ist diese Diskette gewidmet. Drei wertvolle Programme, die dem Drukker bei seiner wertvollen Arbeit helfen werden.*

**HARDCOPY:** Accessory zum Bildschirmdruck. Das beste Programm der PD (aber auch sonst). Variable Größeneinstellung von 3*2mm bis 30*21m (max. 8296 Blätter). Feste Vorgaben Din A0 bis Din A8. Für 24- und 8-Nadeldrucker (insgesamt 6 verschiedene Dichten). 0, 90, 180 oder 270 Grad-Ausdruck. Druck invertieren. Linken Rand einstellen. Bildausschnitt drucken.
**FONTPRINTER:** Erzeugung von 9-Nadel-Download-Fonts (Draft und NLQ). Im komfortablen Editor können die Fonts kreiert und sämtliche druckspezifischen Daten eingestellt werden. Ein weiteres Programm sorgt dafür, daß die erstellten Zeichensätze beim Systemstart (Auto-Ordner) an den Drucker geschickt werden. Somit ist der Weg zum eigenen Zeichensatz offen.



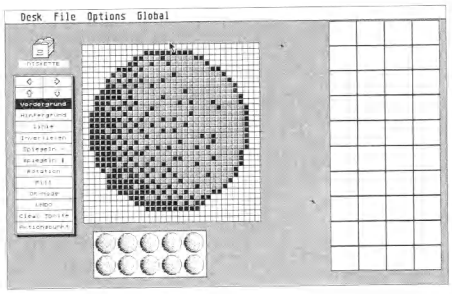

**POSTERPRINT:** Hätten Sie nicht schon immer gerne ein Bild in Posterformat von Falco in Ihrem Schlafzimmer oder ein selbstgemaltes Selbstportrait im Wohnzimmer? Das können Sie jetzt mit Hilfe Ihres Rechners leicht und bequem verwirklichen. Posterprint, ein Programm in OMIKRON.BASIC (der gesamte Source-Code ist auch dabei) ermöglicht das Abdrucken eines ganzen Bildschirms in Posterformat.

© by MAXON Computer

## Sprite

*Sprites sind diese kleinen Kobolde, die in verschiedener Gestaltung auf dem Bildschirm hin- und herhüpfen. Sie kennen sie mit Sicherheit in der Verkleidung eines 'PAC-MAN' oder von dem rasanten Flug durch den Hyperspace in Form eines Raumschiffes. Vielleicht auch als ein nicht identifizierbares Tier aus der Vergangenheit. Genau mit diesem Thema beschäftigt sich diese Diskette.*
*Sprite (s/w).*

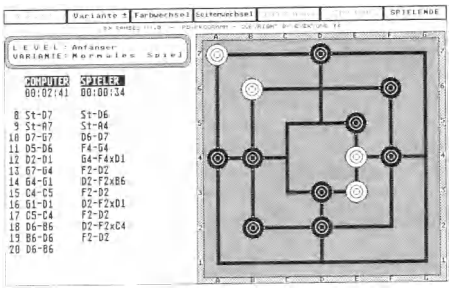
**SPRITEED:** Wie der Name schon sagt, ein sehr komfortabler Spriteeditor. Mit einer Fülle von Funktionen ist das Erstellen von Sprite mit diesem Programm ein Genuß. Das Programm erzeugt ein File, das von vielen höheren Programmiersprachen verstanden und problemlos in eigene Programme eingebunden wird.



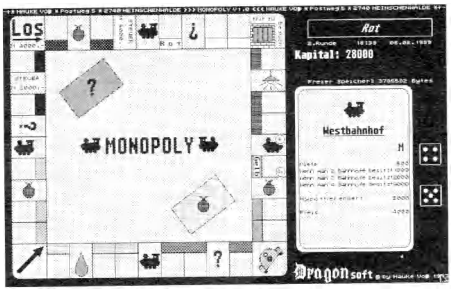

**EDI:** Ein mächtiges 'Malwerkzeug', das Sprites, Maus-Form, Grafik-Blöcke und Füllmuster selbst definieren kann. Es funktioniert bis jetzt aber nur mit Farbmonitor (in niedriger Auflösung), ist aber in der Lage, Objekte zu erzeugen, die in höherer Auflösung funktionieren, (f).
**SPRITEKLAU:** Obwohl der Name ziemlich hart klingt, ist er sehr treffend. Dieses Programm sucht in einem anderen Programm nach Bildern und Sprites. Diese werden angezeigt, man kann sie verändert abspeichern und dann in eigenen Programmen wieder einsetzen. Für alle diejenigen Programmierer, die nicht viel Erfahrung mit der Erzeugung solcher Gestaltungselemente haben, ist es mit Sicherheit einr wertvolle Hilfe. Es läuft leider nur am ATARI ST mit mindestens 1M Byte. (s/w-f).

## Spiele

**RAMSES:** Das alte Spiel mit den hellen und dunklen Steinen ist jetzt auf dem ATARI ST simuliert worden. Nun können Sie "Mühle" gegen den Computer spielen. Aber Aufpassen, der ist verdammt gut. (s/w).



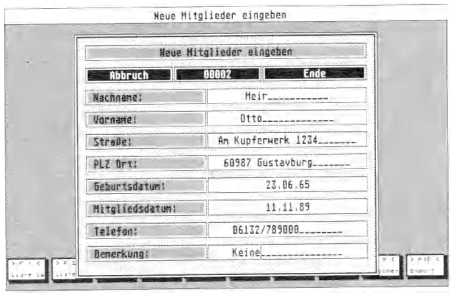

**MONOPOLY:** Versetzen Sie sich in die Welt der höheren Finanzen. Kaufen und Verkaufen ist angesagt. Der klevere Finanzmann hat mit Sicherheit gute Aussichten, zu gewinnen. Monopoly ist ein Begriff, der im Prinzip keiner Erklärung bedarf. Das Brettspiel als elektronische Version. Es läuft nur am ST mit 1M Byte oder mehr.



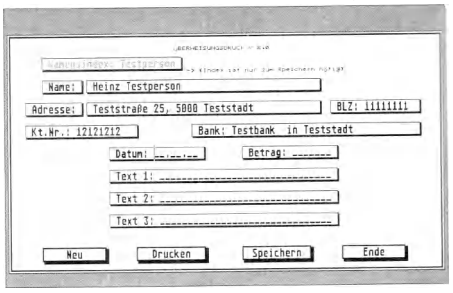
*Da ist schon unsere 200. PD-Diskette! Wir heben unser Glas und trinken auf diese Diskette (wir nehmen stark an, daß Sie zuhause es genauso machen). Ein Programm befindet sich darauf. Aber was für eins!*

**FUSSBALLMANAGER:** Managen Sie einen Fußballclub der dritten Liga bis hin zum deutschen Meister. Durch gezielte Mannschaftsaufstellung, Spielereinkauf und -verkauf kann die Spielstärke bestimmt werden. Die Finanzen können Sie durch die Eintrittspreise, Stadionvergrößerung oder Bankkredite regeln.
Natürlich kommen nur Zuschauer, wenn die Mannschaft gut spielt. Es läuft nur am ST mit 1MByte oder mehr (s/w).

**VEREIN:** Stellen Sie sich mal vor, Sie wären Vereinsvorsitzender von irgendeinem Verein (in Deutschland gibt es Tausende). Dann müssten Sie eine Menge Verwaltungsaufgaben lösen. Hierbei hilft Ihnen dieses Programm. "Verein" ist ein einfach zu bedienendes Programm, mit dem man einen Verein verwalten kann: Mitglieder können samt Geburtsdatum und Adresse und...und...und eingegeben werden.
(s/w).




**ÜBERWEISUNG**: Wissen Sie, wie lästig es ist, ein Überweisungsformular auszufüllen? Wenn ja, dann sind Sie hier richtig. Mit diesem Programm können Sie

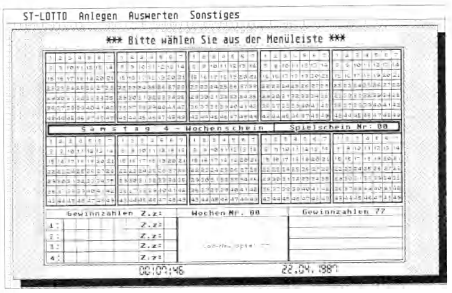



Ihr Formular einmal einstellen und haben es für immer und ewig bei sich. Der fertige Ausdruck wird an den Drucker weitergegeben, und Sie können währenddessen zum Beispiel Kaffee trinken.

## LOTTO-Simulationen

*Der Traum, im Lotto zu gewinnen, steckt in (fast) jedem von uns. Auf einen Schlag füllt sich unserer Konto auf der Bank mit einer Summe, die mehrere Nullen hat (ohne Komma). Warum aber systemlos spielen? Diese Diskette, die mehrere Programme solcher Art enthält, ist eine gute Voraussetzung, irgendwann Millionär zu werden. Wir gewähren trotzdem keinen Erfolg.*

**LOTTOMATIC:** Der Sinn dieses Programms, liebe Leser und Leserinnen, ist nicht, einen hundertprozentigen Tip zu geben, sondern anhand einer Berechnung der bisherigen Ziehungen die am häufigsten vorkommenden Zahlen zu ermitteln. Anschaulich wird dies durch die statistische Darstellung der Häufigkeitsverteilung.
**ST-LOTTO:** Noch ein Programm, um einen Lotto-Sammelschein zu erstellen und das Glück herauszufordern. Das Programm wurde in OMIKRON.BASIC geschrieben und der Quelltext (Programmlisting) liegt bei.
**LOTTO:** Mit diesem Programm lassen sich Lottosystemscheine auswerten. Bei der Auswertung werden das Vollsystem und das VEW-Kurzsystem berücksichtigt. Das Programm ist sehr leicht zu bedienen und völlig in GEM eingebunden, (s/w).



## Rollenspiel

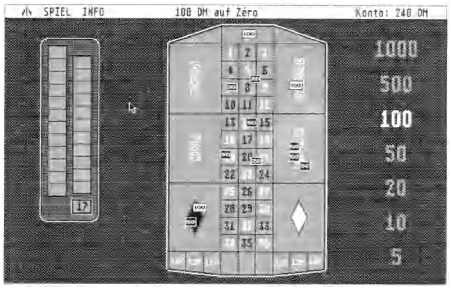
**HASCS:** Allein in Erita - ein Fantasie-Rollenspiel. Ziel ist es, einen Weg aus der mystischen Welt von Erita zu finden. Doch dazu müssen zuerst viele Gefahren überstanden werden. Zu Beginn hat man die Wahl zwischen Krieger, Abenteurer, Magier oder Priester mit jeweils verschiedenen Eigenschaften, die sich aus Stärke, Geschicklichkeit, Intelligenz, Konstitution und Zaubertalent zusammensetzen. Im Spiel trifft man auf viele Situationen, die zu meistern sind, seien es verschlossene Türen, diverse Fallen und die verschiedensten Monster. Natürlich gibt es auch friedfertige Personen, was man allerdings erst nach der nötigen Kommunikation feststellt, da in dieser die Personen manchmal interessante Neuigkeiten oder hilfreiche Gegenstände her-

© by MAXON Computer

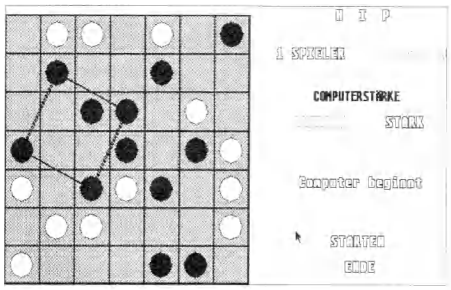
ausrücken. Das Spiel kann aufgrund vielvältiger Details und ausgeklügelter Situationen allen Fans von Rollenspielen empfohlen werden.(s/w)

## Spiele

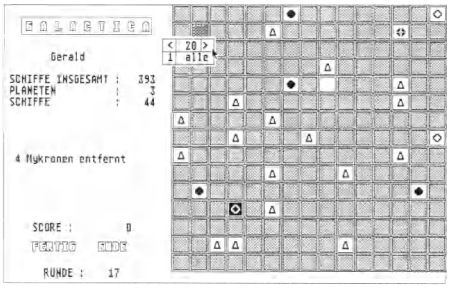
**ROULETTE:** Glücksspiel bringt selten etwas ein. Hier ist es anders, denn einen finanziellen Verlust gibt es hier nicht. Gute Simulation. (s/w)




**HIP:** Ein interessantes Brettspiel, bei dem man es vermeiden muß, seine Steine so zu plazieren, daß vier der Steine ein Quadrat ergeben. Das ist in fortgeschrittener Spielphase kein einfaches Unterfangen. Das Spiel ist zu zweit oder gegen den Computer spielbar. (s/w)

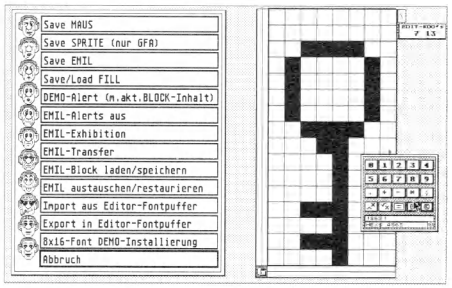



**RATLEFAX:** Der Anwender muß nach altem Hangman-Prinzip vom Computer gestellte Begriffe raten. Eine schöne Umsetzung für die jüngere Generation.
**GALACTICA:** Im Kampf gegen die Cylonen können Sie mit bis zu 3 Mitspielern Ihre strategischen Fähigkeiten beweisen. Ziel ist es, das eigene Territorium zu schützen bzw. die Cylonensterne einzunehmen. Das Spielgeschehen wird weiterhin durch Ereigniskarten manipuliert. So bewirken diese z.B. die Produktionserhöhung eigener Raumschiffe, Deserstation fremder oder eigener Schiffe, Erkundung des Territoriums oder den totalen Cylonenangriff. (s/w)

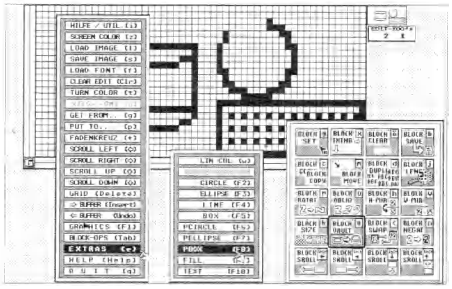


## Utility

**BITMAP_EDIT:** Editor für Images variabler Größe. Darunter fallen neben Sprites und Icons auch Images, die z.B. in BASIC mit Put, Get oder BitBlt direkt auf den Bildschirm gebracht werden können. Es lassen sich auf einfache und komfortable Weise optisch ansprechende Dialogboxen erzeugen.

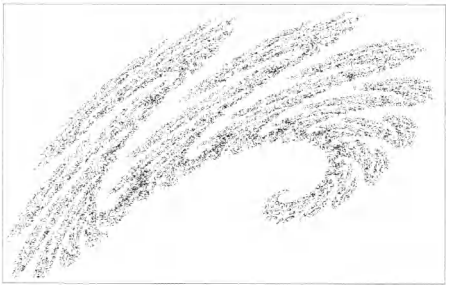



Der Editor beherrscht neben zahlreichen Blockbefehlen (Kopieren, Verschieben, Vergrößern, Drehen, Verzerren, ...) auch alle grafischen Grundfunktionen (Linie, Ellipsen, Rechtecke, Füllen und Texteingabe). Ein Puffer sorgt für das Austauschen von Ausschnitten mit anderen Images, sogar ein Taschenrechner ist eingebaut, sollte es einmal komplizierterer Berechnungen bedürfen. (s/w, mind. 1MByte)

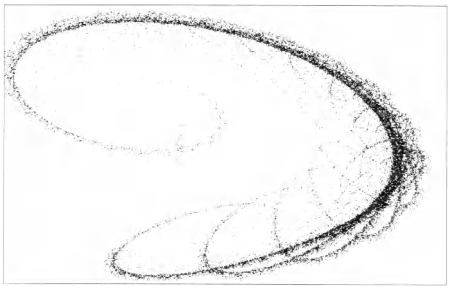


## IFS-Fraktals

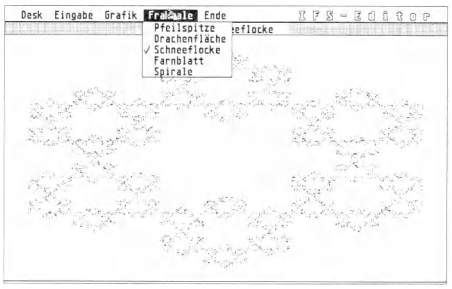
*Auf dieser Diskette befinden sich zwei Programme zur Erzeugung von IFS-Grafiken.*
*Bei FS-Grafiken handelt es sich um Fraktalerzeugung nach der Methode der iterierten Funktionsterme. Es lassen sich damit die vielfältigsten Gebilde erzeugen. Gerade die in der Natur vorkommenden Gebilde, wie etwa Blätter, Bäume, Federn oder Muscheln, lassen sich durch ein mathematisches Modell nachvollziehen. Dazu sind Zufallsgeneratoren in den Programmen eingebaut, die für natürliche Unregelmäßigkeiten sorgen.*



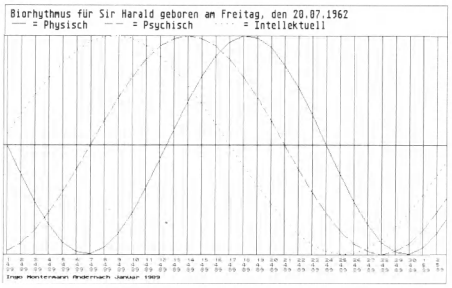
**IFS-EDIT:** Programm mit Source in Pascal



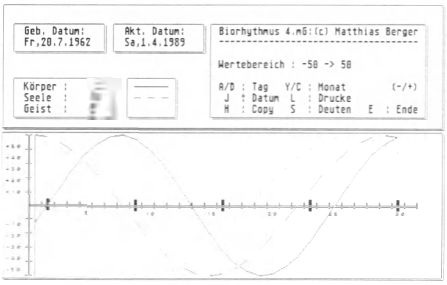
**IFS:** Programm mit Source in GFA-BASIC.



**BIORYTHMUS:** Die Theorie beruht darauf, daß sich das physische, psychische und interlektuelle Leistungsvermögen eines Menschen in bestimmten Zyklen wiederholt.



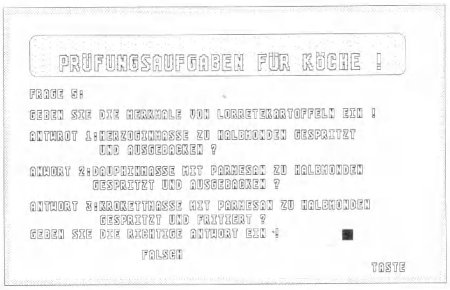

Zwei Programme greifen das auf, bei einem der beiden liegt der Source-Code in Pascal bei. (s/w)




© by MAXON Computer

**KALENDER:** Dieses Programm erzeugt einen Jahreskalender auf dem Bildschirm. Natürlich fehlen auch die Feiertage nicht. (s/w)

**KOCH:** Prüfungsfragen für angehende Köche. Das Programm stellt Fragen aus der Kochzunft und bietet drei mögliche Antworten an, von denen, wie sollte es auch anders sein, nur eine richtig ist. Na denn würzt mal schön. (s/w)



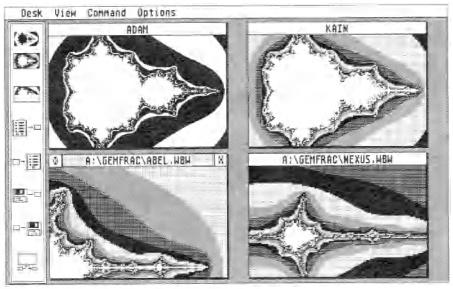
**SCHACHTURNIER:** Verwaltung eines Schachturniers nach Schweizer System. Rangliste, Ergebnistabelle, 10 Klassen, max. 19 Runden, max. 2000 Teilnehmer, Freilose, einfache Bedienung, automatische Datensicherung.
**BOGEN:** Verwaltung von Bogenschützen-Hallenturniere oder eines FITA-Turniers. Bis zu 150 Teilnehmer bei max. 30 Vereinen. Div. Auswertungen. (s/w)
**STUNDENPLAN:** Einfaches Programm zum Ausdrucken eines Stundenplans. (s/w)
**NOTEN:** Programm zur Archivierung und Durchschnittsberechnung von Schulnoten.

**Disketten 209 + 210 (Modula-2 ) sind durch Diskette 225 ersetzt worden**

## Simulationen

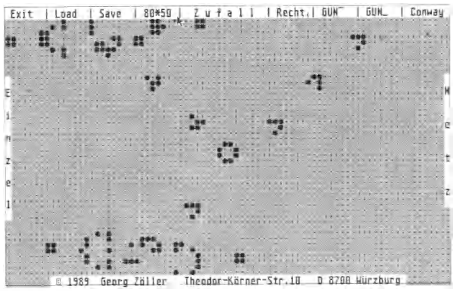
**GEMFRAC:** Komfortables Fraktalberechnungsprogramm für beide Auflösungen. Aus dem Grundfraktal kann der zu berechnende Bereich per Maus oder Zahleneingabe ausgewählt werden. Das Programm zoomt sodann in die Tiefe der Fraktallandschaft und zeigt neue Details. Als Option kann ein Task gestartet werden (aus GEMFRAC oder als Accessory), der ein Fractal im Hintergrund berechnet, z.B. während man im Textprogramm arbeitet.

*GEMFRAC stellt sich vor*




*Mehrere Fractals lassen sich anzeigen*

**LIFE 90:** Life-Simulation bis zu 90 Bildern in der Sekunde. Auf 3 verschiedenen Feldgrößen können Sie verschiedenen LIFE-Algorithmen zusehen. Die Geschwindigkeit ist hierbei so hoch, daß das Zusehen zur wahren Freude wird. Bestimmte Konstellationen können von Diskette geladen werden, so ca. 30 Zünder (bewegliche Kulturen) und mehrere konstante Lebensformen. Mit den Regeln von Conway und Fredkin, 3 Feldgrößen, stufenloser Geschwindigkeitsregelung. Auf der Diskette befinden sich außerdem: 26 Oszillatoren, 22 Zünder, 11 X'e, 28 Stabile und 7 ganze Felder. (s/w)

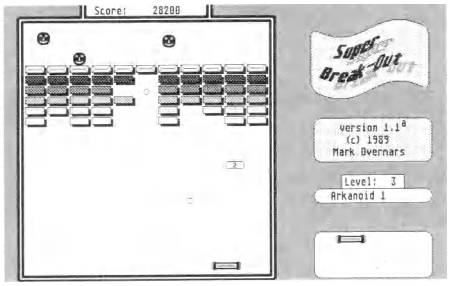



*LIFE 90 ist die bislang schnellste LIFE-Simulation auf dem ST.*

## Spiel

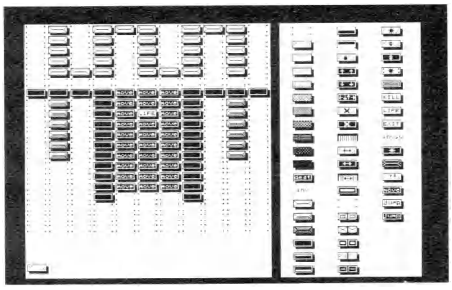
**M_BREAK:** Breakout-Spiel in knackigen Farben. Besitzer eines Farbmonitors können ihren ST mal so richtig ausreizen. Nach bekanntem Prinzip müssen mit einer Kugel die oben liegenden Steine getroffen werden. Diese beinhalten zahlreiche Sonderfunktionen, die den Spielablauf beeinflussen. (f)

## Spiel




*Eines der 227 Levels*

**S_BREAK:** Breakout-Spiel in s/w. Was will man mehr? S_Break beinhaltet 227 Levels, vom einfachen Warmspiel-Level bis zu den fast unlösbaren.
Zig verschiedene Optionssteine fallen von oben (mehr Kugeln, Breitschläger, Gun, Kleber,..), zig verschiedene Felder bergen Geheimnisse, so z.B. bewegliche Felder, die den Weg zeitweise versperren, Beam-Felder, die die Kugel(n) an eine andere Stelle befördern, und vieles andere mehr. Ein Leveleditor ermöglicht es, sich eigene Levels zu bauen, mit hinterlistigen Konstellationen, um den Mit-ST-Besitzer zur Verzweiflung zu bringen. Jedenfalls kein Spiel für eine schnelle Nacht. (s/w)

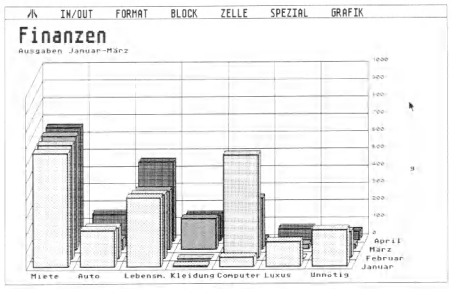


*Mit dem Editor lassen sich beliebige Levels bauen.*

## Kalkulation

*Eine einfache Kalkulation ist schnell eingegeben.*

**GEM-CALC:** Leistungsfähiges Kalkulationsprogramm mit GEM-Oberfläche. Der ideale Weg zum eigenen Spreadsheet.
GEM-CALC beherrscht bis zu 26.000 Felder (speicherabhängig), vielzählige Blockoperationen, relative und




*Eine der vielen möglichen Grafikausgaben*

© by MAXON Computer

ten und all die anderen notwendigen Befehle (Einfügen, Löschen, Laden, Speichern ...).

Auch die möglichen Berechnungen überzeugen.

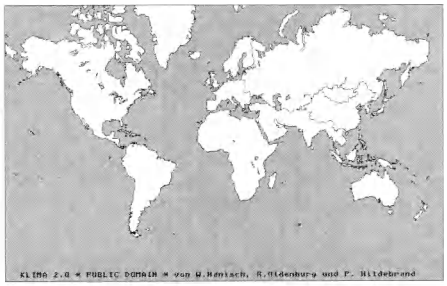
**Numerische Funktionen:**
PI, DAT (Datum), ABS, INT, RND, LOG, EXP, CLG, SQR, SIN, COS, TAN, ATN, FAK, NUM (N über m)

**Feldfunktionen:**
SUM (Summe), AVE (Durchschnitt), STA, STD (Standardabweichungen), MUL (Produkt) MIN (Minimum), MAX (Maximum), QMV, QMN (Mittelwerte) Ausgabe als Kuchen-, Linien-, Balken-, Säulen- und Flächengrafik. Mit Source-Code in GFA-BASIC 2.0 (1MB)

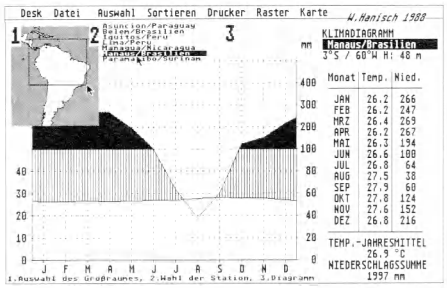
215

### Meteorologie

**KLIMA:** Programm zum Zeigen von Klimadiagrammen. Per Mausklick kann eine Region auf der Weltkarte ausgewählt werden, das Programm hat das passende Klimadiagramm parat. Sortierte Ausgabe, z.B. nach Durchschnittstemperatur. Suchen von Extremwerten. Lasso-Funktion zum Markieren einer bestimmten Gegend und Anzeigen der darin befindlichen Städte. Mit GFA-BASIC-Source. (s/w)




*Aus der Weltkarte lassen sich leicht...*

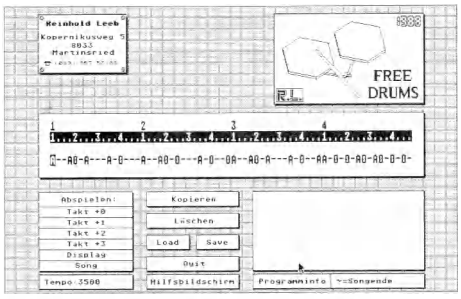



*..Orte auswählen und deren Klimadiagramm begutachten.*

216

### Musik

**FREEDRUM:** Rhythmusgenerator mit gesampelten Schlagzeugklängen. In einer Ablaufliste können die Takte und die gewünschten Klänge angegeben werden. Wenn man das Ganze auch noch über einen Audioverstärker betreibt, lassen sich beachtliche Klänge aus dieser ST-Rhythmusmaschine holen.
40 Sounds sind eingebaut, wobei neben dem Schlagzeug auch ein Scotch-Huster und ein Lacher integriert sind. (s/w)

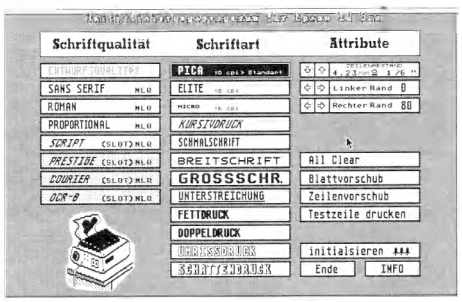



*FREEDRUM bringt auch die Nachbarn auf Trab.*

217

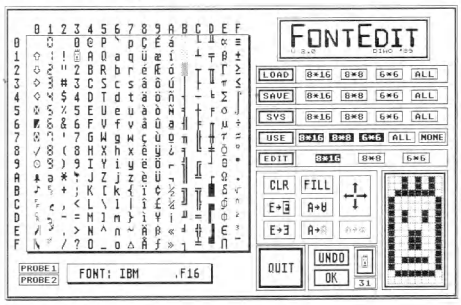
### Die Neuheiten

**HD_TEST:** Das Standard-Testprogramm der ST Computer für Festplatten. Die Programme aus dem diesmonatlichen Artikel der ST-Computer von Claus Brod, Autor des legendären SCHEIBENKLEISTERs, geben Aufschluß über die Geschwindigkeit Ihrer Festplatte.
**SLM 804:** Neuer Treiber für den ATARI-Laserdrucker. Erlaubt Hardcopies in 4 verschiedenen Größen. (s/w)
**LG_PLOT:** Plotteremulation für HP-GL-Dateien auf dem ATARI-Laser und auf dem Bildschirm. Druckmöglichkeit von GFA-Draft-Dateien auf dem Laser. (s/w) (2 MB)
**LQ 500:** Einstellen der Druckoptionen für EPSON LQ 500. (s/w)

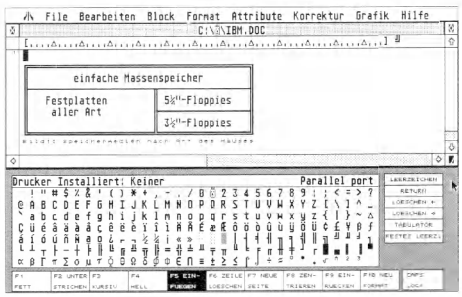



*Per Tastenklick wird der Drucker eingestellt.*

**FONTEDIT:** Programm zum Ändern des ATARI-Bildschirmzeichensatzes. Hiermit können Sie Ihren eigenen Font erzeugen oder bestehende verändern (z.B. Schreibschrift) bzw. wichtige Sonderzeichen (z.B. griechische) hinzufügen.




*Komfortabel lassen sich Zeichensätze bearbeiten.*




*Der IBM-Font im Einsatz bei 1st_Word.*
*Tabellen sind nun kein Problem mehr.*

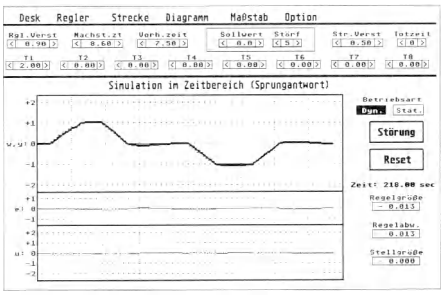
Auf dem Bild sehen Sie den installierten IBM-Font, der sich auch auf der Diskette befindet. Hiermit können Sie auch optisch den IBM-Zeichensatz Ihres Druckers, der sich besonders durch anschauliche Tabellen auszeichnet, unterstützen. (s/w)

218

### Regelungstechnik

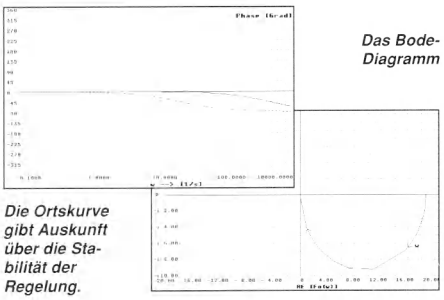
*Studenten der Regelungstechnik können von diesen Programmen eigentlich nur begeistert sein, könnten sie sich doch das lästige Handzeichnen von Bode-Diagrammen oder Ortskurven für immer ersparen .*

**REGELKREIS:** Das Programm berechnet Frequenzkennlinien eines offenen bzw. geschlossenen, simulierten Regelkreises. Nach Eingabe von Integrier-, Differenzier- und Verzögerungsgliedern 1. bzw. 2.Ordnung kann die Regelungsübertragungsfunktion des Kreises getrennt nach Betrag und Phase grafisch dargestellt werden. (s/w)




*Die Sprungantwort gibt Aufschluß über die Regelung.*

**REGELSIMULATION:** Lernprogramm zur Simulation eines einschleifigen Standardregelkreises im Zeit- und Frequenzbereich.



*Das Bode-Diagramm*

*Die Ortskurve gibt Auskunft über die Stabilität der Regelung.*

Nach Angabe der nötigen Größen (Strecke, Regel- und Störverhalten) werden Blockschaltbild, Zeitverhalten, Sprungantwort, Bode-Diagramm und Nyquist-Ortskurve berechnet und dargestellt. (s/w)

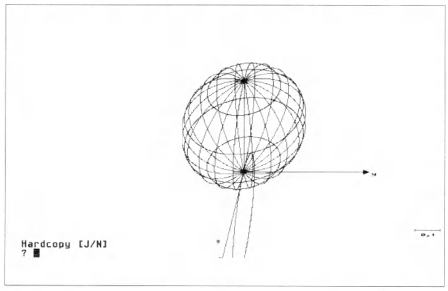
219

### Chemie, Physik

**ORBITALO:** Stellt Atomorbitale als dreidimensionale, wellenmechanische Winkelfunktionen polar dar (Konturflächendiagramm). Und zwar
- als absolute Werte des winkelabhängigen Teils der Wellenfunktion des Wasserstoffatoms
- als Wahrscheinlichkeitsdichte für ein Elektron im gewählten Quantenzustand.

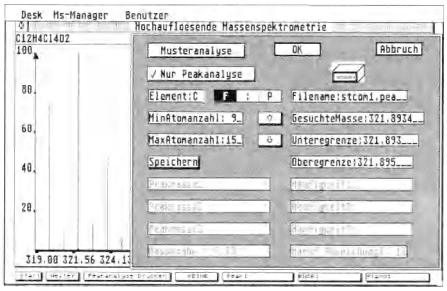
Weiterhin sind Schnitte in gewählten Ebenen durch die Konturflächen möglich, sie liefern Konturliniendiagramme. (s/w)

© by MAXON Computer




*Einblick in die atomare Wahrscheinlichkeitswelt*

**SPEKTREN:** Umfangreiches Programmpaket zur Massenspektrometrie. Das Programm dient als Hilfsmittel zur Strukturbestimmung und zum Nachweis von kleinsten Mengen von Verbindungen. Damit verbunden ist die Möglichkeit der Spektrenanalyse und der Berechnung von Isotopenmustern. (s/w) (1MB)



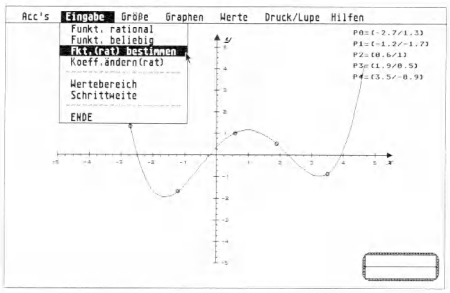

*Spektralanalyse*

**MOLTRANS:** Konvertierprogramm von GENESIS-Dateien zum PD-Programm MOLEKÜL (PD 52).

PD 220

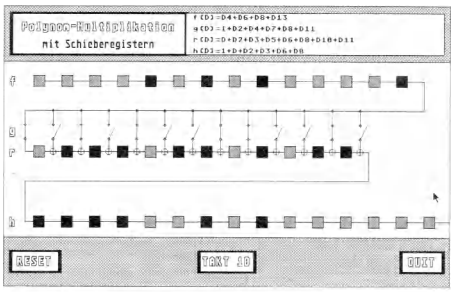
**Mathematik**

**ANALY_ST:** Mathematikprogramm für Lehrer und Schüler. Funktionsplot, Ableitungen, Integralfunktionen, Flächen- und Nullstellenberechnung. Das Programm erzeugt eine komplette Kurvendiskussion, die so manche Handarbeit ersetzt bzw. unterstützt. Berechnung von Funktionslücken oder Extremwerten. Erzeugung einer ganzrationalen Funktion durch beliebig angegebene Punkte.
Ideal zur Übernahme der errechneten Ergebnisse in Textprogramme (1st_Word, Signum!, o.a.) (s/w)




*Eine Funktion wird durch Punkte gelegt.*

**POLYNOMA:** Programm zur Veranschaulichung der Polynom-Arithmetik (Multiplikation, Addition, Division) mit Schieberegistern.
Auf dem Bildschirm können mit der Maus die Register geladen und Schalter verstellt werden. Schrittweise Berechnung.
Protokollausgabe der Berechnung wahlweise im Dualcode oder in Polynom-Darstellung.
(s/w)




*Polynome Muliplikation*

PD 221

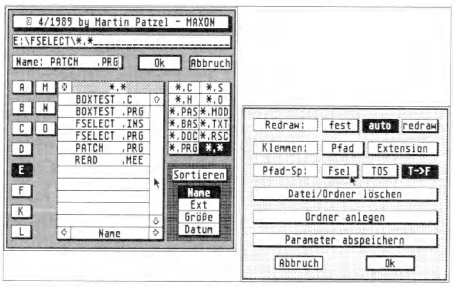
**LSD:** Lautsprecherdesign. Leistungsfähiges Programm zur Berechnung von Lautsprecherweichen. 2-, 3- oder 4-Weg-Weichen. Sämtliche notwendigen Parameter, die die Weiche beeinflussen könnten, werden erfragt. Flankensteilheiten von 6, 12, 18 und 24 dB. Geschlossene Box, Baßreflexbox und Hypexhörner stehen zur Auswahl.
Inklusive ausführlicher Ausarbeitung zu den 'Grundlagen der mechanischen und elektronischen Lautsprechertechnik'. (s/w) (1MB)

*Gut gestaltet präsentiert sich LSD.*

PD 222

**Jubiläums Utilities**

**FSELECT:** Die bekannte Fileselectorbox wurde stark verbessert. Aus Platzgründen wollen wir nur die neuen Funktionen nennen. Die alten können Sie dem Bild entnehmen.

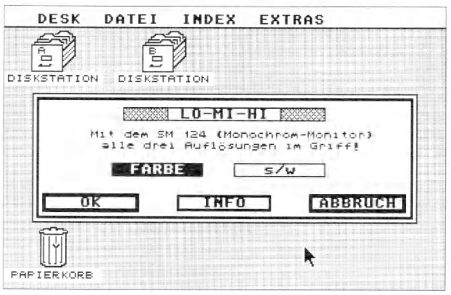



*FSELECT, der neue Standard auf dem ST*

- lauffähig mit allen TOS-Versionen, egal obBlitter, 1.4-, amerikanisches, dänisches oder sonstiges TOS,
- Die Box ist nun zusätzlich auch komplett über die Tastatur zu bedienen (z.B. Wechsel auf Laufwerk D: = <Control D> oder Auswahl einer Datei mit <Control Filenummer>).
  Diese Tastatursteuerung können Sie nach Ihren eigenen Wünschen definieren und als Default festlegen.
- Weiterhin funktioniert die Box nun zusammen mit der Format-Ordner-Option von 1st_Word.
- Da einige Programme Infozeilen ausgeben - wurde die Lage der Box nach unten verschoben.
- Platz für max. 16 Laufwerke
- Integration des neuen erweiterten Fileselect Aufrufs des TOS 1.4 ( Übergabe einer Info zeile). Zukunftskompatibel.
- Trotz diverser Erweiterungen wurde die Dateilänge der Box kleiner.

**LO-MI-HI:** Emulation der Farbmodi auf dem Monochrommonitor. Per Accessory kann zwischen allen Auflösungen umgeschaltet werden. Endlich können Sie mit dem SM124 alle Auflösungen darstellen.
Läuft nur mit dem altem ROM-TOS, jedoch gibt es für BlitterTOS-Besitzer das folgende Programm:

**FARBEMU:** Eine weitere Farbemulation auf Monochrommonitor. Aktivierung per Alt+Help. Der Emulator erlaubt mehrere Darstellungsmodi, die für ein optimales Bild sorgen.

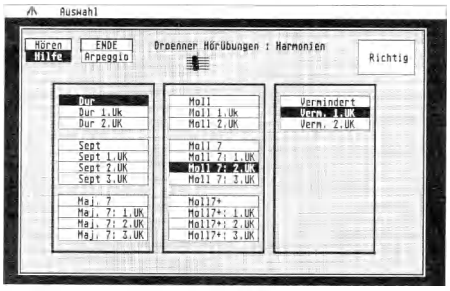



*Emulation der Farbauflösungen im Monochrommodus*

**SWEET:** Einfacher Taschenrechner als Accessory. (s/w)

**H:** Hilfssystem zur Guläm-Shell. Gibt zu jedem Guläm-Befehl einen Hilfstext aus, der den Befehl erklärt.

**DISKAUX:** Kopierprogramm mit vielen Optionen (z.B: Step-Umschaltung, variables Format, Einzel-Track-Kopieren). Weiterhin ist ein Monitor zum Manipulieren des Disketteninhaltes eingebaut. (s/w)

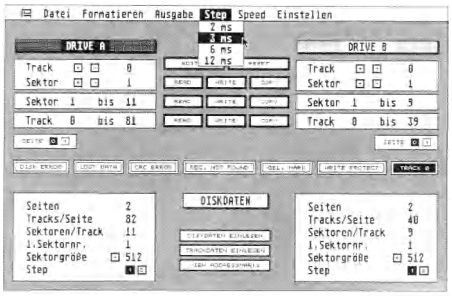



*Das Kopierprogramm bietet viele Optionen.*

PD 223

**MIDI**

**HÖRÜBUNG:** Pädagogisches Programm zur Schulung des Gehörs.
Das Programm spielt elementare Intervalle und Akkorde und erwartet vom Anwender die Eingabe Ihrer Erkenntnisse, so z.B. die Art des gespielten Akkordes. Eine gute Übung für den musikalischen Anfänger. (s/w)




*Richtig erkannt im dritten Versuch.*

© by MAXON Computer

**FB01-EDITOR:** Editor für Yamaha FB01. Freie und komfortable Edierung von Klängen dieses Instrumentes. (s/w)

**MAUSMUSIK:** Experimentelles Musikprogramm. Mit der Maus und einigen Tasten kann ein beliebiges angeschlossenes MIDI-Keyboard gespielt werden. Freunde der Neuen Musik aufgepaßt - das richtige Programm für alleatorische Experimente. (s/w)

224

### Adventures

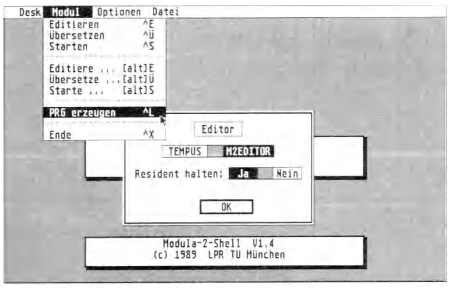
**VAULT II:** Die Fortsetzung von VAULT I (PD 178). Klassisches Textadventure, in dem ein gefährlicher Verbrecher namens Delwin Derock, der in VAULT I aus dem Gefängnis ausbrach und nach Schottland flüchtete, um in McKingsley Castle seinen düsteren Geschäften nachzugehen, sein Unwesen treibt. Man nimmt an, daß er dort illegal Plutonium produziert und den Schwarzmarkt versorgt. Ihre Aufgabe ist nun, den Lumpen wieder einzufangen und den Handel zu stoppen.

**ZAUBERTRANK:** Sie als Waldhexe streben nach der Quelle der Macht. Diese erlangen Sie durch ein besonderes Zaubergebräu, dessen Zutaten im Laufe des Spiels zusammengesucht werden müssen. Aber der Weg ist voller Gefahren: W ilde Tiger, Räuber, Mumien, Würgebäume, Treibsand und vieles mehr behindern die Hexe (also Sie).

225

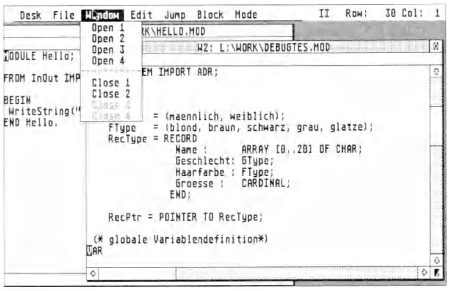
### Modula-2-System V 1.4

Der Compiler stammt aus dem Herzen der Modula-2-Sprache, der TH Zürich und wurde von der TU München portiert. Das System läuft unter einer GEM-Oberfläche, so daß ein bequemes Arbeiten ermöglicht wird. Der Turbo-Pascal ähnliche Ein-Pass-Compiler wird residen im Speicher gehalten. Der symbolische Post-Modem-Debugger wird nach einem Laufzeitfehler gestartet und zeigt die fehlerhafte Source-Zeile sowie die Variabeninhalte. Ein Programm kann sofort unter dem integrierten Loader gestartet werden, jedoch kann man auch Stand-Alone-Programme erzeugen, zur professionellen Anwendung. Das System unterstützt jeden Editor, so z.B. Tempus oder Edimax (PD 55).




*Die Shell des Systems*

Durch zahlreiche enthaltene Module wird das komplette Betriebssystem des ST unterstützt, so z.B. BIOS, XBIOS, GEMDOS, AES oder VDI. Weiterhin sind Module zu Mathematik (Longreal), Stringbehandlung, Applikationen, Umrechnungen und der vereinfachten Fensterverwaltung (z.B. automatischer Redraw) enthalten. Sogar Prozesse (Interruptprogrammierung) werden unterstützt.Mit integriertem Editor ALTEX, der nebem schnellem Scrolling im GEM-Gewand auch sonst hohen Komfort bietet. (1MB)




*Der Editor kann sich sehen lassen*

226

### EMACS

**EMACS 3.9+:** Der EMACS ist der am weitverbreiteste Editor auf allen Rechnersystemen, dessen Features man hier aus Platzgründen nicht beschreiben kann. Auf der Diskette befindet sich die neue Version 3.9+, samt allen Source-Codes und ausführlichster Anleitung. Da die Daten dieser Diskette über 1.3 MByte enthält und wir Ihnen die Source-Codes nicht vorenthalten wollten, wurde Sie gepackt. Mit dem beiliegenden Programm ARC entfaltet sie ihre volle Länge.

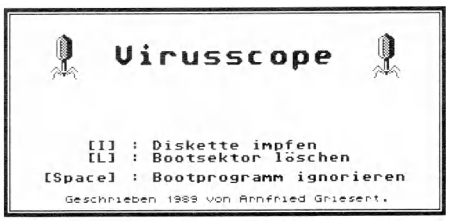
*EMACS ist wohl der bekannteste Editor, der für fast alle Rechnersysteme existiert.*

**ARC:** Packt und entpackt mehrere Dateien in ein einziges stark komprimiertes File. Beim Entpacken werden sämtliche Files regeneriert.

227

### Utilities

**VSCOPE:** Bootviruswarner. Das Programm, aus dem Auto-Ordner gestartet, lauert im Hintergrund und prüft bei Diskettenzugriff, ob ein Virus auf dem Bootsektor sitzt. Wenn ja, dann löscht er ihn auf Tastendruck oder installiert ein Schutzprogramm.




*Bootviren haben keine Chance mehr*

**MAUSTREIBER:** Ermöglicht die Einstellung der Mausgeschwindigkeit. Die Maus bewegt sich dadurch schneller auf dem Bildschirm. Getrennte Einstellung der X- und Y-Richtung sowie der Schwelle, ab der die Beschleunigung eintritt.

**PIC_LINE:** Korrigiert automatisch gescannte Bilder, die Zeilenverschiebungen aufweisen. Diese können durch mechanische oder softwaretechnische Probleme auftreten. Mit PIC_LINE erhalten Sie wieder ein korrektes Bild. (s/w)

**ST-HERCULES:** Konvertiert PC-Hercules-Bilder ins ST-Format und zurück. (s/w)

**TROBIN:** Das Programm konvertiert DRI.o-Format nach .bin-Format.

**GETSYSTEM:** Zeigt die TOS-Systemversion und die RAM-Größe an.

**FREERAM:** Klein aber fein. Wie oft kommt es gerade bei der Programmentwicklung vor, daß Sie nicht wissen ob noch genügend RAM zur Verfügung steht. FREERAM zeigt diesen an (als ACC oder PRG).

**MAUSPOS:** Zeigt die Position der Maus in jedem Programm. Interessantes Programmiertool.

228

### Utilities

**DISAS:** Disassembler der Spitzenklasse. Darstellung als Programmcode, ASCII, Byte-, Word- oder Long-Konstanten (auch Bit-Notation). Markierung der verschiedenen Datenbereiche. Datei- oder Speicherdisassemblierung, Ausgabeumlenkung, Labelgenerierung und vieles andere. Ein Disassembler, der wohl keine Wünsche offenläßt. Die BASIC-Version findet Verwendung im neuen SED (Scheibenkleister), und das soll schon was heißen.

**PROFILER:** Profiliersystem für Pascal-Quellcodes. Untersucht Laufzeitverhalten von Pascal-Programmen. Ideales Hilfsmittel zur Programmoptimierung. Fügt in ein Pascal-Programm Zählbefehle ein, die nach erneuter Compilierung ein Wertefile erzeugt, das schließlich analysiert wird. So kann z.B. eine Tabelle ausgegeben werden, die ausgibt, wie oft verschiedene Schleifen und Prozeduren durchlaufen werden. Ideales Hilfsmittel zur Programmanalyse und -optimierung.

**JANINE:** Accessory, das ein beliebiges Programm startet. So kann z.B. GFA-BASIC wie ein Accessory gestartet werden.

**MABOOT:** Bootgenerator, der beim Booten einen Text ausgibt ('Kein Virus im Bootsektor'), ein Bild nachlädt oder ein Paßwort abfragt. Man erreicht damit einen Schutz vor Bootviren oder einfach nur eine originelle Gestaltung des Bootvorgangs.

**R_A_U_R:** Analyse- und Reassemblierungsprogramm für Resourcefiles. Beliebige RCS-Files können damit untersucht werden und in Assembler-Quellcode verwandelt werden, um in eigenen Programmen Verwendung zu finden.

**OC:** Object-Cache für Hänisch-Modula. Das Programm puffert für die Object-Files die Ausgabe. Dadurch wird der Compilierungs- und Linkvorgang bei Hänisch-Modula erheblich beschleunigt.

229

### Aufkleber

**A_MANAGER:** Adressverwaltungsprogramm mit Schnittstelle zu Label_Expert 5.0. Sehr schön gestaltetes Programm mit dem sich leicht Adressen verwalten lassen. Der Hintergrund des Programms ist es, das Labeldruckprogramm Label_Expert mit Daten zu versorgen, so daß man sich dort das lästige Tippen spart. (s/w)

© by MAXON Computer

**LABEL_EXPERT** 5.0: Aktuelle, mit A_MANAGER kommunizierende Version des bekannten Labeldrukkers. Das Programm bedruckt so ziemlich alle Labels, die man nur bedrucken kann, von Disketten (3.5" oder 5.25") über Videohüllen verschiedenster Bauart, Paketaufkleber, Briefetiketten, bis hin zu Aktenordnern. (s/w)

*Kein Etikett entkommt unbedruckt*

PD 230

## Textverarbeitung

Ihnen wird die Auswahl ähnlich schwer fallen wie uns. Jedes Programm hat seine Qualitäten und Vorzüge, je nach Anwendungsgebiet (wie im käuflichen Bereich).

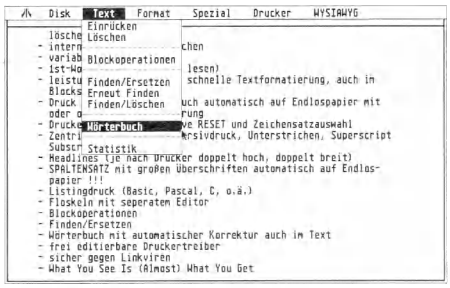
**MINITEXT:** Leicht bedienbares Textprogramm mit überzeugenden Leistungsmerkmalen, so z.B. Block-/Flattersatz, verschiedene Schriftarten, Laden von Wordplus-Texten, Aufruf eines anderen Programms, Blockoperationen, Textbausteine und umfangreiche Druckeranpassung. Nicht zuletzt ist ein UPN-Rechner integriert. (s/w)

*Der Rechner leistet oft wertvolle Hilfe*

**PD-TEXT 2:** Textverarbeitung mit integriertem Karteikasten. Das Programm beherrscht alle Schriftarten auf dem Bildschirm, Blocksatz, Blockoperationen, Suchen/Ersetzen usw. Auch ein Taschenrechner fehlt nicht. (s/w)

*PD-Text wird interpretiert, ist aber dennoch schneller als manch anderes Programm*

**PROFITEXT**: Programm mit besonderen Leistungsmerkmalen. Neben den normalen Textfunktionen beherrscht Profitext ein Wörterbuch mit automatischer Korrektur, Trennhilfe, Floskeln, große Headlines beim Druck, Zeichensatzeinbindung sowie Spaltensatz. Eine frei definierbare Druckeranpassung macht dies bei allen Druckern möglich. (s/w)




*Profitext trägt seinen Namen zurecht.*

PD 231

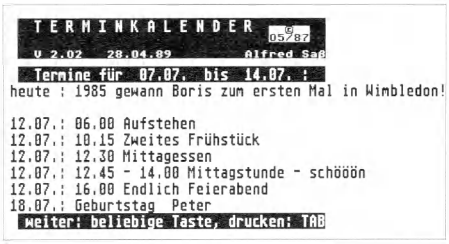
## Adressverwaltung

**ADRESSLE:** Sehr schöne Adressverwaltung. Aufbau wie die bekannten Dateiboxen, die meist an Telefonen zu finden sind. Nach Klick auf den Buchstaben öffnet sich die Adressmaske, die sich per Pop-Up-Menüs leicht blättern läßt. Source-Code in GFA-BASIC 2.0 und 3.0 beiliegend. (s/w)

*Adressle ist praktisch zu bedienen*

**ADRESSDATEI:** Adressverwaltung mit verschlüsselten Daten. Somit sind alle Daten vor unbefugten Gebrauch gesichert. Etikettendruck. (s/w) (1 MB)

**DATEBOOK:** Das Programm meldet beim Systemstart automatisch alle Termine der nächsten Tage, egal ob Geburtstage oder sonstige wichtige Ereignisse. Dabei lassen sich auch immer wiederkehrende Termine (z.B. Feierabend) eingeben. Sehr nützlich. (s/w)

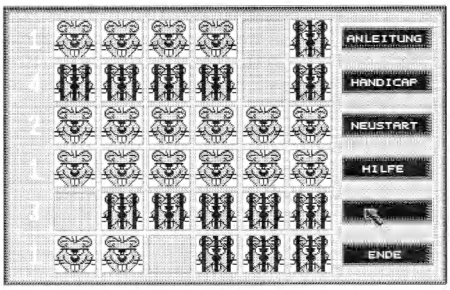



*Datebook erinnert an wichtige Termine*

PD 232

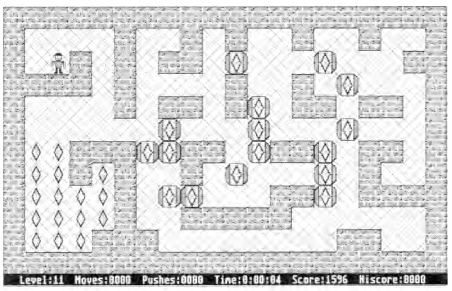
## Spiele

**RATTE:** Sehr interessantes Kombinationsspiel. Die Rattenplage herrscht im Land, Sie haben die Aufgabe durch gezielte Bewegung der Spielsteine, die Ratten hinter schloß und Riegel zu bringen. Doch das geht nicht immer so leicht wie man denkt. Faszinierende Spielidee. (f)




*Ratte fördert die Gehirndurchblutung*

**THINKWORK:** Aufgabe ist es, in einem Labyrinth Steine durch Verschieben an die Zielpositionen zu bringen. Dazu gehört allerdings einiges an Gehirnschmalz, da man sich schnell den Weg verbauen kann. Joystick- oder Tastatursteuerung, 25 Level, weitere können mit dem eingebauten Leveleditor erzeugt werden. Der Highscore jedes Le4vels wird abgespeichert.




*Ein anspruchsvolles Spiel*

**ALEA:** Zauberwürfelähnliche Gehirnauflockerung. (s/w)

**GEGEN 4:** Tron-Variante für 4 Spieler. Das Spiel bekommt neue Dimensionen, da Sie gegen andere Spieler plus den Computer spielen müssen.

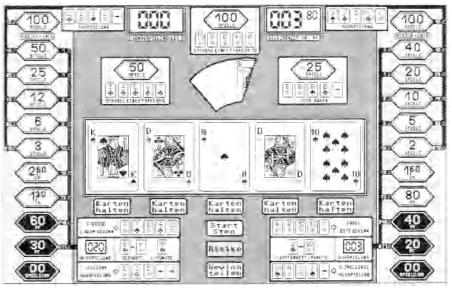
**NIM:** Altbekanntes Streichholzspiel, bei dem Sie immer etwas schlauer als der Computer sein müssen. (s/w)

PD 233

## Glücksspiele

**BIBOS CASINO:** Beinhaltet drei Glücksspiele: Venus-Multi und Roulett-Multi, zwei Automaten die aus jeder Spielothek bekannt sein dürften sowie Bibos-Slot-Machine, ein einarmiger Bandit mit besonderen Gewinnchancen. (s/w)

**GRAND_H:** Spielautomat mit vielen Details. Naturgetreue Simulation des Spielablaufs und der optischen Effekte. (s/w)



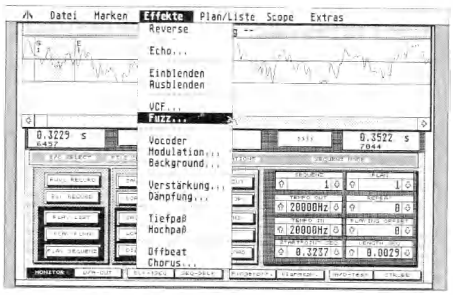

*Grand Hand verführt zum Glücksspiel*

© by MAXON Computer

PD 234

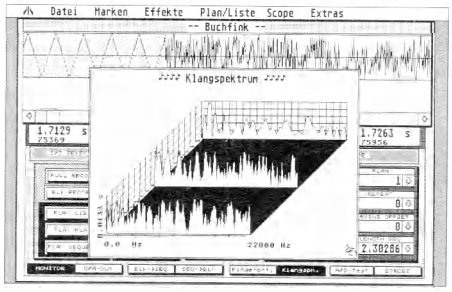
## Sampler

**SAM:** Soundsampler mit überragenden Funktionen, die man eigentlich auf einem 2seitigen Testbericht beschreiben müßte, na vielleicht in der nächsten PD-NEWS. SAM verfügt über exquisite Funktionen beim Samplen z.B. Aussteuerung, Oszilloskop mit manueller und automatischer Triggerung bis hin zum Spektrumanalyzer mit Echtzeit-Fourieranalyse. Auch bei der nachträglichen Bearbeitung der Samples überzeugt SAM durch vielfältigste Möglichkeiten; Echo, Ein- und Ausblendung sind da das wenigste. SAM kann Fre-




*SAM bietet eine Vielzahl von Manipulationsmöglichkeiten*

quenzen aufmodulieren, Zweitstimmen frequenzverschoben addieren bis hin zum Erzeugen von Rechteck-, Sinus-, Sägezahnkurven und Rauschen. Die Krönung des Ganzen bieten dann der eingebaute Spektrumanalyser, der die Sampledaten 3-dimensional aufzeigt. Das Programm unterstützt sämtliche bekannten Sampler. (s/w)




*Das Klangspektrum gibt interessante Informationen über das Sample*

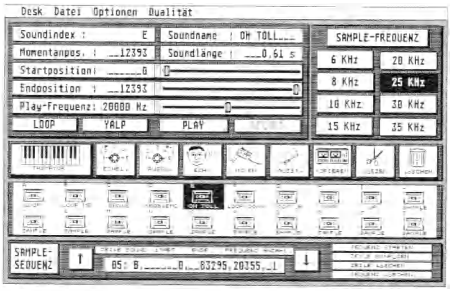
**JINGLEBOX:** Mit diesem Programm können die erzeugten SAM-Sounds in verschiedenen Tonhöhen per Tastatur oder Midi-Keyboard abgespielt werden. Aus einem gesampelten Ton läßt sich damit eine Tonleiter bzw. ein ganzes Instrument erzeugen. (s/w)

PD 235

## Sampler

**SAMPLE:** Ebenso ein leistungsstarkes Programm, das sich besonders zum Zusammenfügen verschiedener Samples zu einem langen Musikstück eignet. Dazu existiert eine Ablaufliste, die Länge und Tonhöhe bestimmt. Der Speicherbedarf nimmt mit Länge des erzeugten Musikstücks nicht zu, daher können minutenlange Samples abgespielt werden. Natürlich verfügt das Programm auch über Funktionen zum Ein- und Ausblenden, Mischen und Kopieren von Sequenzen. Die Bedienung ist bildschirmorientiert und daher unkompliziert. Ein beigefügtes ALF-Sample verschafft einen Eindruck von den Möglichkeites des Programms.

*--> Bild siehe nächste Spalte*




*Bis zu 20 Samples können in der Ablaufliste berücksichtigt werden.*

PD 236

## Buchhaltung/Fakturierung

**BUCHHAND:** Buchhaltungsprogramm mit folgendem Leistungsumfang: Kontenrahmen, Buchungen, Umsatzsteuervoranmeldung, Umsatzsteuerschlüssel, HauptabschluBübersicht, Buchungslisten, Sachkonten, Bilanz und Erfogsrechnung, Jahressalden, Bilanzrestauration.

**FAKTURIERUNG:** Schreiben von Rechnungen, Lieferscheinen, Angeboten und Auftragsbestätigungen. Das Programm ist leicht bedienbar, so lassen sich beispielsweise alle Befehle mit Tastatur und Maus erledigen und zu jedem Befehl ein Hilfstext ausgegeben. Verschiedene Skontosätze und -texte, vorbelegte MWSt.- und Rabatt-Sätze, Zusammenfassung mehrerer Lieferscheine zu einer Gesamtrechnung, Barauslagen, Abschlagszahlungen, Listendruck und vieles mehr.

Nicht zuletzt ist eine ausführliche Anleitung vorhanden, die nicht nur das Programm erklärt sondern auch wichtige Tips dazu gibt.

**RONFAKT:** Fakturierungsprogramm. Kunden-, Artikel- und Rechnungsverwaltung. Gesamtausdruck am Monatsende, Kalkulation.(s/w)

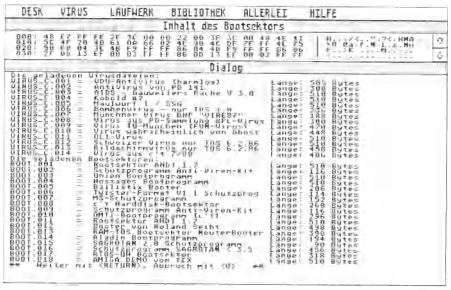
*Als kleine Einlage kann der eigene Briefkopf ins Programm übernommen werden.*

PD 237

## Virusschutz

**SAGROTAN:** Sagrotan ist das momentan empfehlenswerteste Virenschutzprogramm. Neben der Erkennung, Analyse und Entfernung von Bootviren, beherrscht Sagrotan besonders die Kontrolle über Linkviren, die leider viel gefährlicher und schwerer zu erkennen sind. Sagrotan erkennt verschiedene Linkviren und kann infizierte Programme auch restaurieren.

* Bootvirenerkennung durch umfangreiche Vergleichsbibliothek
* Analyse unbekannter Bootprogramme/Viren, d.h. ein neuer Virus wird anhand seiner charakteristischen Merkmale erkannt.
* Speichertest - evtl. schon im Speicher befindliche Viren werden gemeldet.
* Vektorenkontrolle - kritische Vektoren werden überprüft
* Programmüberprüfung auf Linkvirus durch Analyse der Programmstruktur
* Checksummenkontrolle - div. Prüfsummen von Programmen können archiviert werden. Änderungen werden dadurch erkannt.
* Kontrolle auf Diskette und Festplatte
* ausnahmensweise auf einseitiger Diskette

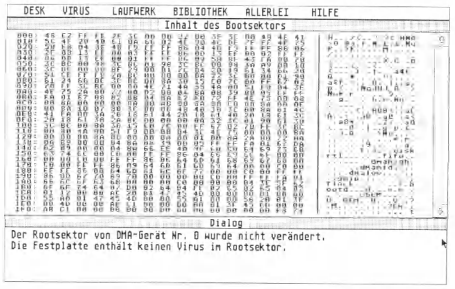



*Ein kleiner Ausschnitt aus der Boot-Bibliothek.*

**Neu in Sagrotan!**

* Kontrolle des Festplattenrootsektors
* diverse Linkviren werden erkannt
* automatische Kontrolle kompletter Laufwerke, Pfade mit Angabe verschiedener Wildcards
* erhöhter Bedienungskomfort
* selbständige Übernahme von Vergleichsdaten in die Bibliothek
* erweiterte Bibliothek
* läuft auch mit nur 512 kByte

*Das Menü vereinfacht die Suche nach Linkviren.*




*Auch der Bootsektor der Festplatte wird überprüft.*

**PROTEKT:** Accessory zum Schreibschützen von Festplatten. Verhindert, daß ein Programm ungewollt auf Platte schreibt. Ein Virus kann sich somit nicht vermehren. Der Schreibschutz kann auch wieder abgeschaltet werden oder durch Bestätigung der Betriebssystemmeldung Meldung 'Laufwerk X ist schreibgeschützt' umgangen werden.

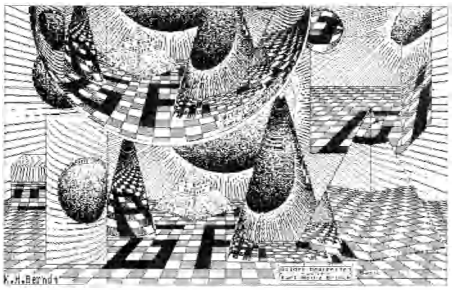
**UMLAUT:** Accessory zur automatischen Wandlung der Sonderzeichen Ä,Ü,Ö,ä,ü,ö,ß und §. Damit wird auch aus dem Desktop oder aus eigenen Programmen richtig gedruckt. Intelligenter Grafikfilter (Programm klinkt sich bei Grafikdaten aus). Ausdruck von Doppelzeichen, z.B. Ae und ss für Ä und ß bei ausgefallenen Druckermodellen.

© by MAXON Computer

238

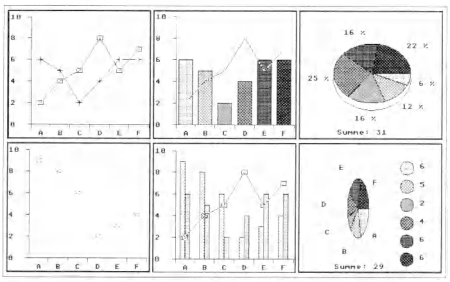
## GRAFIK

**GFA-BILD:** Zeichenprogramm mit herausragenden Funktionen. Besonderen Wert legten die Autoren auf räumliche geometrische Figuren. So rechnet das Programm beliebige Ausschnitte auf Rohre, Kugeln, Rechtecke, Kegel und Pyramiden um. Wie auf dem Bild zu sehen ist, lassen sich damit phantastische Effekte erzielen. Auch dieses Programm beherrscht alle nötigen Zeichenfunktionen, die die Kombination mit einem anderen Programm überflüssig machen. GFA-BILD konvertiert alle Auflösungen. (1MB)



*Durch Projektion auf geometrische Körper lassen sich atemberaubende Effekte erzielen.*

**ER_CHART:** Programm zur Erstellung von Geschäftsgrafiken. ER_CHART beherrscht so ziemlich alle möglichen Grafikarten: Linien-, Kuchen-, Balken- und Punktgrafik und das in vielen verschiedenen Variationen. Jede Grafik kann in beliebiger Größe aufgezogen und frei positioniert werden. Bequeme Werteeingabe, bzw. Laden von Disk. Einer professionellen Anwendung steht nichts mehr im Wege.
Doch damit nicht genug; im Programm sind noch viele Zeichenfunktionen eingebaut, die sich sehen lassen können: z.B: Biegen, Drehen, Zerren, Spiegeln, Beschriften, Schere,... Natürlich sind auch alle grafischen Grundfunktionen implementiert. (s/w, 1MB)



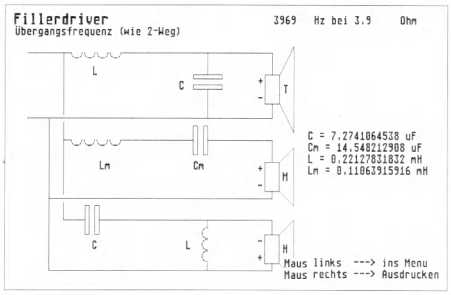
*Professionelle Geschäftsgrafiken mit ER_CHART*

239

**HIGH_END:** Lautsprecherberechnung für Amateure und Profis. Das Programm gibt die nötigen Informationen, um sich seine Traumbox selbst bauen zu können. Neben Gehäusetyp-, Gehäusemaßen- und Frequenzweichenberechnung bietet HIGH_END eine Datenbank zur Verwaltung von Lautsprecherdaten, die beim Design der Box berücksichtigt werden müssen. Schnelles und bequemes Durchrechnen verschiedener Möglichkeiten.

***Einige Daten:***
*Boxentypen:* Geschlossen, Reflex, Horn, Spezial
*Design:* 5 verschiedene Varianten, Berechnung der Bauteilliste
*Weichen:* 6dB, 12dB, 18dB, 24dB, Fillerdriller
*Sonstiges:* Phasenverzerrung, Entzerrung, Dämpfungsregler und allgem. Infos über Lautsprecherbau

*--> Bild siehe nächste Spalte*




*Frequenzweiche mit beliebig veränderbaren Werten.*

240 241

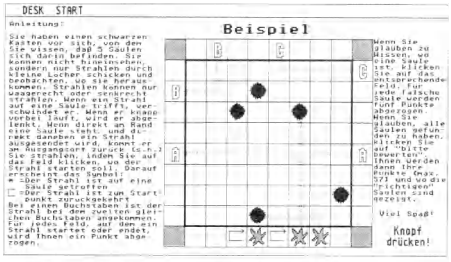
## PROGRAMMIERSPRACHEN

**SOZOBON C:** C-Compilersystem mit überzeugenden Leistungsdaten. Das System besteht aus Compiler, Linker, Assembler, Optimizer und diversen Tools. Weiterhin ist eine Vielzahl von Bibliotheken enthalten, die das Arbeiten mit C stark vereinfachen. So existieren z.B. Stringfunktionen, von denen sogar verwöhnte BASIC-Programmierer nur träumen können. Doch dem nicht genug, es stehen unter anderem Libraries aus folgenden Bereichen zur Verfügung: Dateiverwaltung, Filehandling, Grafik, Fehlerbehandlung, Suchen/Sortieren, float, Speicherverwaltung, BIOS, XBIOS und GEMDOS. Auch alle VDI- und AES-Befehle stehen zur Verfügung, so daß auch mit GEM programmiert werden kann. Beide Disketten bilden **zusammen** ein vollständiges C-Entwicklungssystem für den ST. Für Interessierte steht der komplette Source-Code des Compilersystems sowie die der Libraries zur Verfügung. (1MB)

242

## SPIELE

**BLACKBOX:** Spiel mit Anforderung an den Geist. Durch Kombination und scharfes Nachdenken muß man die Lage von 5 Säulen auf dem Feld erkennen. Dazu schickt man Lichtstrahlen hinein, die von den Säulen abgelenkt oder reflektiert werden und somit auf die Lage schließen lassen.



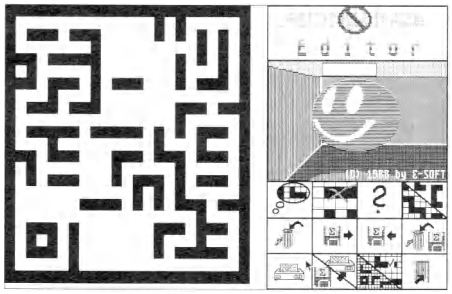

*Blackbox - Eine sehr interessante Spielidee*

**MOVING PUZZLE:** Ein beliebiges Bild muß wieder korrekt zusammengepuzzelt werden. Das wäre alles kein Problem, wenn sich das Puzzle nicht bewegen würde. (s/w)

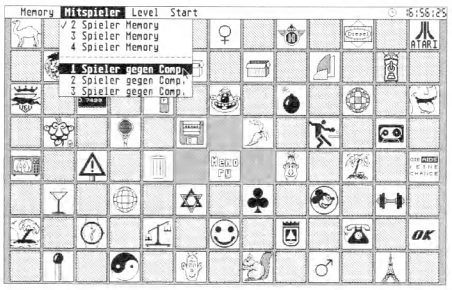
**DON_DADL:** Abenteuer im Hoppeland. Text-Adventure, bei dem ein Gegenmittel zu einer gefährliche Seuche gefunden werden muß. Das Programm spielt in sehr nahrhafter Umgebung, so besteht das erste Hindernis aus einer Salattür, die nicht geöffnet, sondern aufgegessen werden muß.

**ELITE_EDIT:** Editor für ELITE. Damit können eigene Levels erstellt oder bestehende verändert werden.

**MIDIMAZE_EDIT:** Ein komfortabler Editor für das Spiel MIDIMAZE. Auch hier lassen sich neue Spielideen verwirklichen.



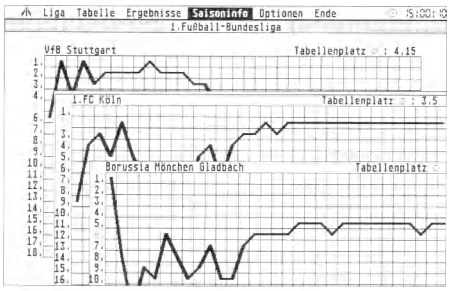

**M_MEMORY:** Computerversion des bekannten Brettspiels. Mitspielen können mehrere Spieler, auch der Computer kann einen Partner darstellen. (s/w)




243

## DIVERSES

**UNI_LIGA:** Gerade noch rechtzeitig zur neuen Bundesligasaison kommt dieses Programm. Es verwaltet alle Spielergebnisse, aktualisiert die Tabelle, zeigt Mannschaftsstatistiken von allen Spieltagen und die jeweiligen Ergebnisse der Mannschaft. Samt kompletten Tabellen der 1. und 2. Fußballbundesliga '89 und der 1. Handballbundesliga '89.




*Montage dreier Mannschaftsstatistiken*

**SPORT_STATISTIK:** Das Programm dient der schnellen Erstellung von Sport-/Sportler-Statistiken. Darunter fallen Spielerbilanzen, Mannschaftsstatistiken, Bestenlisten (Tabellen), Datenerfassung, Fortschrittstabellen (z.B.: Anzahl der Tore in einem Spiel). Besonders interessant ist die Aufstellung von Verhältnistabellen, d.h. die Gegenüberstellung von verschiedenen Daten (z.B.: Anzahl der Elfmeter zu geschossenen Toren). Diese Daten können in Grafiken dargestellt werden. Ideale Hilfe für Trainer, Staffelleiter oder Sportbegeisterte. (s/w)

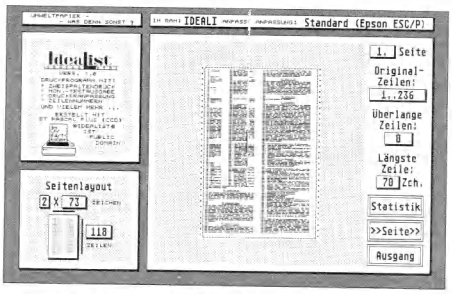
© by MAXON Computer

**KFZ KZ:** Das Programm enthält Autokennzeichen Deutschlands. Nach Eingabe der Ortskennziffer wir die/der zugehörige Stadt/Kreis genannt und umgekehrt.

**KREUZWORTTRAINER:** Datenbank für typische Kreuzworträtselwörter. Nach Eingabe der Begriffsumschreibung gibt das Programm die Lösung an. Die Datei kann natürlich erweitert und damit zur idealen Kreuzworträtselhilfe werden.

## DRUCKUTILITIES

**IDEALIST:** Programm zum zweispaltigen Ausdruck von ASCII-Texten. Durch eine umfangreiche Druckeranpassung läßt sich jeder Drucker optimal ansteuern. Zur optischen Kontrolle wird der Text auch zweispaltig auf dem Bildschirm ausgegeben. Optional wird mit Zeilennummern gedruckt. Ideal für papiersparenden Listingdruck. (s/w)

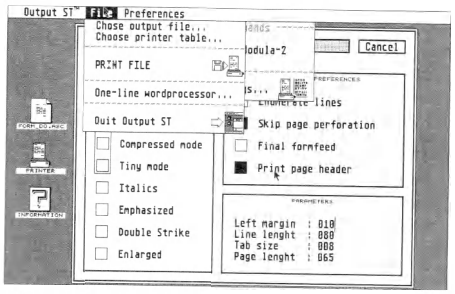



*Der zweispaltige Ausdruck im Überblick.*

**EPSON_NL:** Schaltet Hardcopy-Druckausgabe auf 960 Zeichen um; bei der ST-Standardeinstellung wird über den Rand gedruckt. Länge: nur 44 Bytes.

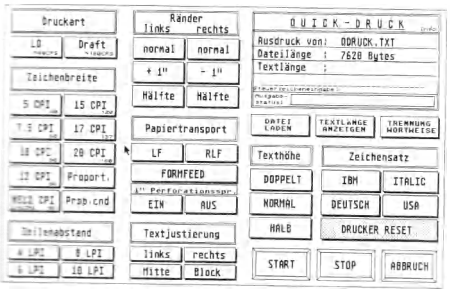
**MOVEM:** Accessory/PRG zur Druckereinstellung. Sämtliche möglichen Einstellungen können hiermit an den Drucker geschickt werden. Auch direkte, evtl. ausgefallene Codes lassen sich eingegeben. (s/w)

**OUTPUT:** Don Chaos schlägt wieder zu. Diesmal in Form eines exklusiven Druckprogramms für ASCII-Texte. Einstellungen sämtlicher Druckerparameter, leistungsstarke Druckeranpassung, Ausblendung von Kommentaren bei Programmlistings (z.B. /* */) und Ausführung von speziellen Steuercodes im Listing. (s/w)




*OUTPUT mit eigenem Desktop.*

**QUICKDRUCK:** Druckprogramm für NEC P6 und Kompatible. Aufruf über Commandline möglich, bzw. über 'Anwendung anmelden'. (s/w)

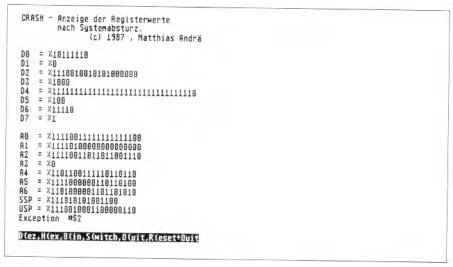



**DRUCKER:** Einstellen eines Seikosha SP1000A und Kompatible. Sonderzeichen, Schriftart, Blattlänge etc. mit einfacher Menüführung.

**ST-KALENDER:** Erzeugt Monatskalender im Screen-Format, die mit jedem Malprogramm zu einem eigenen, exklusiven Kalender erweitert werden können. (s/w)

## UTILITIES

**CRASH:** Zeigt nach einem Absturz den Inhalt der Prozessorregister und hilft damit den aufgetretenen Fehler zu analysieren.




**SCRNDUMP:** Speichert nach Drücken von 'Alternate+Help' den Bildschirminhalt auf Diskette.

**ACCMAKER:** Ruft beliebiges Programm, z.B. GFA-BASIC, als Accessory auf. Vorteil: das Programm muß nicht mehr aus dem Desktop, sondern kann aus der Menüleiste gestartet werden.

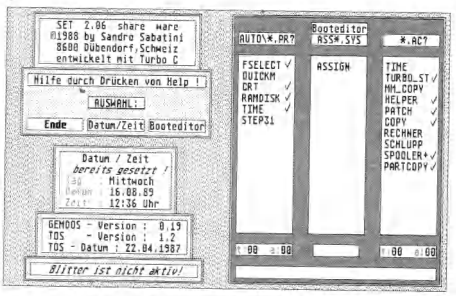
**AUTOCOPY:** Kopiert Dateien, die in einer Batch-Datei angegeben sind, auf eine RAM-Disk. Angegeben werden können verschiedene Pfade, Quell- und Ziellaufwerke.

**DESKSWITCH:** Ermöglicht die Verwendung von verschiedenen Desktop-Infos für Farbe und für monochrom, damit in beiden Modi ein vernünftiges Desktop erscheint.

**GDOS_INST:** Ermöglicht, die Installation von GDOS auf Tastendruck abzubrechen.

**MB_UHR:** Liest Zeit und Datum aus dem Tastaturprozessor. Belebt somit die eingebaute Uhr nach Reset bei Rechnern ohne Batteriepufferung.

**SET, BOOTKONF, BOOT_DEF, AUTO_SEL:** Programme zur Auswahl von Accessories und Autostartprogrammen bei Systemstart oder nach einem Reset. Dadurch entfällt das lästige Umbenennen der Programme per Hand.




*Mit SET lassen sich Autostartprogramme, SYS-Dateien und Accessories per Mausklick selektieren.*

## WELLERTOOLS HD

**FIND FILE:** Programm zum schnellen Suchen einzelner Dateien auf Festplatte oder Diskette unter Berücksichtigung von Wildcards (*,?). Hierbei können bestimmte Partitionen eingegrenzt werden.

**FIND TEXT:** Suche nach Textbruchstücken innerhalb von Dateien auf einer, bzw, mehrerer Partitionen der Platte oder einer Diskette. Ideal zum Suchen einer Datei, von der man nur den Inhalt kennt (z.B. ein Brief an "Hugo"). Das Programm arbeitet äußerst schnell, sodaß Wartezeiten kaum auftreten.

**SETUP:** Setup ermöglicht das Auswählen zwischen mehreren Accessories und Autostart-Programmen. Außerdem verlangt es nach Zeit und Datum, falls keine Uhr eingebaut ist.

## LIBRARIES MODULA/PASCAL

**LIBS.LPR:** Umfangreiche Bibliothekensammlung für das LPR-Modula-System unserer Sammlung (PD 225). Neben Stringfunktionen, sind erweiterte I/O-Befehle, MathLib, bzw. LongIntMath und Konvertierroutinen vorhanden.

**STRING.LIB:** Spezielle String-Bibliothek für das LPR-Modula (PD225).Kopieren, Füllen, Suchen, Einfügen, Länge, ect.

**MATHELIB:** Umfangreiche Bibliothek für PASCAL aus der Welt der Mathematik und der restlichen Rechnerwelt.

**Mathematik:** Logarithmen, RAD<->GRAD, trigonometrie, Hyperbolicus, Umkehrfunktionen, Binominalkoeffizient, Komplexe Zahlen, Lösung quadratischer Gleichungen, Polynomgleichungen, Gaussverfahren, Newton, Matrizenrechnungen, Differensation, Integralrechnung, Lösung von Differentialgleichungen, u.a.
**Kurvendiskussion:** Zeichnen von Koordinatensystemen, Achsenkreuze und gesamte Funktionen, komplette Kurvendiskussionen (Nullstellen, Max., Min., Wendepunkte und Sprünge nach verschiedenen Verfahren sowie die formatierte Ausgabe der Ergebnisse.
**Sonstiges:** Zahlen in Strings, Formatierte Ausgabe von Vektoren und Matrizen, Soundbefehle, VT52, LINE A, u.a.

## TEXTUTILITIES

**SNAPFONT:** Ermöglicht große Überschriften für Signum!. Die erzeugten Überschriften können als Grafik in beliebiger Größe in Signum!-Texte eingebunden werden. Weiterhin wird die Wandlung von Grafik in Signum!-Fonts oder die Verfremdung bestehender Fonts durch Malprogramme unterstützt. Wer möchte, kann sich auch seine Fonts im Malprogramm entwerfen und mit SNAPFONT nach Signum! konvertieren.
Ein Muß für Signum!-Anwender. Mit Source-Code in OMIKRON.BASIC (s/w)

*Eine Überschrift mit geladenem Signum!-Font*

**INHALT_INDEX:** Programme zur Erzeugung von Inhalts- und Indexverzeichnissen von Texten. Was ist lästiger, als dies per Hand machen zu müssen? Die Programme nehmen diese Arbeit ab und sind sehr nützlich bei Referaten, Büchern oder sonstigen längeren Texten.

**LINGUIX:** Komplexe Programmsammlung zur Textbearbeitung. Indexlisten, Zeilennumerierung, Wortlisten, Sortieren, Ersetzen, Suchen und Anzeigen im Kontext, ASCII -> WP, Zeilenindex, Inhaltsverzeichnis-

© by MAXON Computer

se, Vergleicht Dateien, Zählen von Zeichen, Wörtern und Zeilen, Filtern, und vieles mehr.

**PHRASER II / LASTWORD:** Programme zur Aufwertung von Referaten, Seminararbeiten oder sonstigen Arbeiten. PHRASER beinhaltet ca. 8000 Formulierungen die nach dem Zufallsprinzip zusammengewürfelt werden. Die Ausgabe auf Drucker oder RS 232 ist möglich.
LASTWORD arbeitet nach selbigem Prinzip, fügt die Ausdrücke jedoch direkt in das gerade benutzte Textprogramm ein.

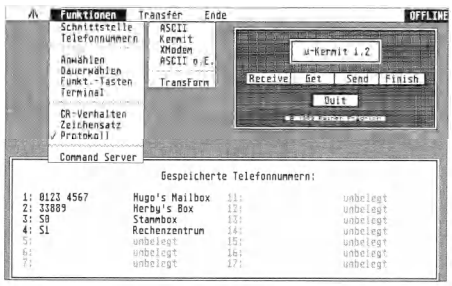
Einige Beispiele:
*progressive Aktionsdualismen*
*kompatible Fluktuationskompetenz*
*partielle Eruptionssuffizienz*
*tradierte Falsifikationssynthese*
*elitäre Exemplifikationseventualität*
*divergierende Kooperationsstruktur*
*emanzipatorische Uniformitätsdeterioration*

Umhüllt von einem Satz wie etwa:
*Im Rahmen der....spielt die....eine bedeutende Rolle, was eine....nach sich zieht.*

wird jeder Text zunehmend interessanter (im liberal inkohärenten Sinne, versteht sich)

### TERMINAL

**TRANSTERM:** Mit Transterm erhalten Sie ein sehr nützliches Terminalprogramm. Nicht nur, daß es ein pures Terminalprogramm wäre, nein: Sie können beliebige Dateien mit dem XModem- und sogar dem Kermit-Protokoll überspielen. Alle wichtigen Programme, die Sie zur DFÜ benötigen, sind bei Transterm gleich mit dabei, so z.B. auch das Archiv-Programm ARC in der Version 5.21 inklusive 80k Dokumentationstext, davon allein 30k für Transterm. Transterm ist eine echte Alternative zu Uniterm (PD 117). (s/w)

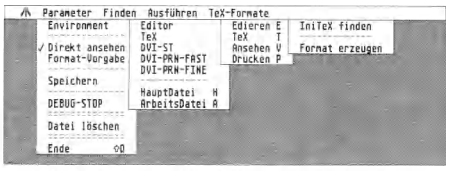


bis

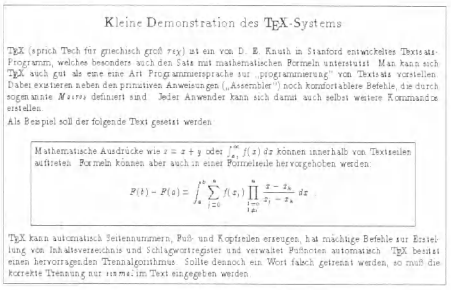
### TEX-SYSTEM

Komplettes TeX-System, das Ihren ST in ein professionelles Satzsystem verwandelt.
Das Grundsystem besteht auf fünf randvollen Disketten, auf denen das System, viele Zeichensätze, Druckertreiber, Fonteditor und Shells untergebracht sind. (s/w, mind. 1MB)
Erweiterungen hierzu finden Sie auf PD 276-278,284.

**TeX-Grundpaket:** Auf den beiden Disketten befindet sich das TeX-Hauptprogramm, PLAIN und LaTeX (komfortable Macros für komplizierte Darstellungen), deutsch und englische Trennungen (sehr leistungsstark), Druckertreiber für NEC P6 (180*180 dpi) und eine komfortable Shell, die das Arbeiten mit TeX, was sonst nur über umständliche Textbefehle funktioniert, regelt.
Für die Ausgabe des Textes auf dem Bildschirm sorgt der beigefügte Bildschirmtreiber, auf dem das fertige Dokument zu sehen ist.




***Die TeX-Shell regelt die Steuerung des Systems. Übersetzen, Anzeigen Drucken - alles per Maus-/Tastenklick.***




***Ein Text auf dem Bildschirm dargestellt.***

**PD-TeX-Erweiterung 1:** Druckertreiber für NEC P6 in hoher Auflösung (360x360). Auch dieser Treiber wird direkt von der Shell aufgerufen und liefert optimale Druckqualität, samt hochauflösenden 360x360 Fonts.

&

**PD-TeX-MetaFont:** MetaFont dient zur Erzeugung und Umrechnung von TeX-Fonts. Dabei können Fonts für beliebige Ausgabegeräte, in verschiedenen Größen und verschiedenen Styles erzeugt werden.

### SPIELE

**KILLER:** Neue Dimensionen für das altbekannte LIFE. Der Spieler versucht, ziehend nach dem Springer-Prinzip, das Ausbreiten von Zellen zu verhindern. Trifft er keine Zelle, so vermehrt sich die Zellenkolonie. Es gilt, gezielt zu springen, sonst geraten die Zellen außer Kontrolle. (s/w)

**ROXXOR:** Stilvolle TRON-Variante. Zwei Spieler treten mit ihren Wagen gegeneinander an, um sich zu zerstören. Das Spielfeld ist mit etlichen Hindernissen geradezu gepflastert, so das das Spiel zu einer Herausforderung wird. (s/w)

**SIGMA:** Diffiziles Spiel gegen den Computer, das Sie sich am besten selbst anschauen. Nach einiger Spielzeit ist man jedenfalls davon gefesselt. (s/w)

**EXPLODE:** Ein Spiel zu zweit. Die Spieler besetzen verschiedene Felder mit ihren Spielsteinen. Hat ein "normales" Feld mehr als drei Steine zu fassen, explodiert es und die dieses Feld umgebenen Spielsteine wechseln den Besitzer.

**ISOLA:** Jeder Spieler versucht den anderen einzubauen, indem er ihm Hindernisse in den Weg baut. Natürlich kann auch gegen den Computer gespielt werden.

**KNIFFEL:** Flotte Kniffelversion, mit allem, was dazugehört (Kleine Straße, Große Straße, 3er Pasch, Chance...)

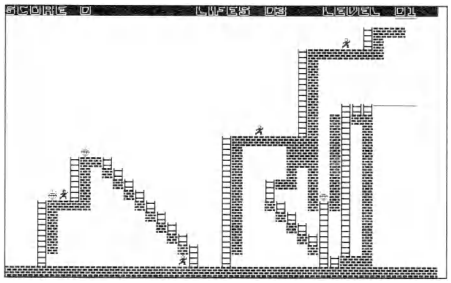
### ANIMATOR

Professionelles Animationsprogramm (vormals bekannt unter AEGIS-Animator). Verschiedene Animationstechniken: Farbanimation (Durchrollen der Farbpalette, bekannt aus DEGAS), Zeichentricktechnik (Überlagern einzelner Bildabschnitte) und Metaphoric-Animation (Rotation und Verschiebung von Polygonzügen). Komplexe Bewegungsabläufe (einfache Vorgabe), perspektivische Bewegungen (Drehungen, Verkleinerung...), Überblendeffekte und vieles mehr. Der so entstandene Film kann abgespeichert und in beliebiger Geschwindigkeit abgespielt werden. Ein tolles Programm, durch und durch empfehlenswert. (f)

### SPIELE

**DRACHEN_C:** Farbversion von DRACHEN (PD 150). Es muß versucht werden, die Steine systematisch zu eliminieren. Dieses 2000 Jahre alte Brettspiel bedarf aber wohl keiner Beschreibung. Die Farbversion ist ein wahrer Augenschmaus. (f)

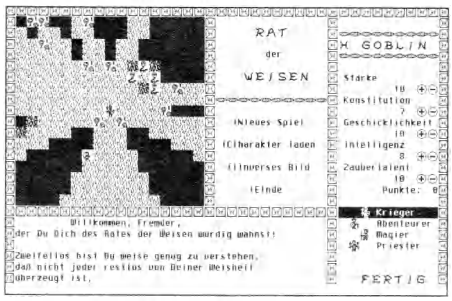
**GO_UP 2.0:** Stark erweiterte Version des PD-Klassikers. Sie steuern eine Figur durch über 100 Level, wobei die Verfolger Ihnen dicht auf den Fersen sind. Da hilft nur das Wegschießen von Steinen, worauf die Verfolger für kurze Zeit festhängen. Sind alle Diamanten eingesammelt, wartet das nächste Level. Der eingebaute Level-Editor sorgt für nie endenden Spielspaß. (s/w)



**PD-SUPER:** Olympiadespiel mit 4 Sportarten. Durch wildes Joystick-Rütteln und Absprung im richtigen Moment jagt man den Weltrekord. (f)

### ADVENTURES

**RAT DER WEISEN:** Adventure-Rollenspiel für Abenteuerlustige. Sie fühlen sich würdig, dem Rat der Weisen beizutreten, doch dieser ist nicht von Ihrer Weisheit überzeugt. So ist es an der Zeit, in das ferne Land hinauszuziehen und die Weisen von den eigenen Fähigkeiten zu überzeugen. (s/w)




***Abenteuer im Land der Weisen***

**LORD OF FATE:** Dieses deutschsprachige Text-Adventure spielt im sagenumworbenen Nordreich. Ihre Aufgabe ist es, mit Hilfe des Waldelbes Eldgir und dem zauberkundigen Egengard das Land Norderde vor der drohenden Unterwerfung zu bewahren. Es warten viele Gefahren und Schwierigkeiten auf die drei, bis sie den schwarzen Turm des Herrschers endlich erreicht haben. (s/w)

**KEROVNA:** Englisches Textadventure. Der Hintergrund: Sie werden, während Sie vor dem Fernseher sitzen, aus noch unbekannten Gründen in das fremde

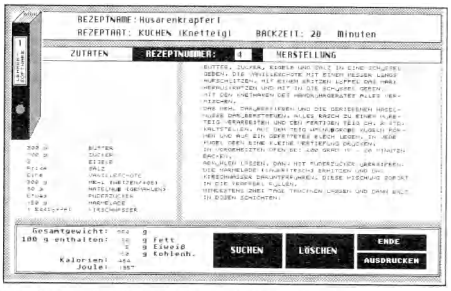


© by MAXON Computer

Land Kerovna befördert. Nun liegt es an Ihnen, in Ihr Land und vor allem in Ihre Zeit zurückzukehren. Der Ausweg hat findet sich hinter einem magischen Spiegel, doch mehr soll nicht verraten werden. (s/w)

PD 259

**REZEPT:** Rechtzeitig zu Weihnachten kommt dieses Programm. Es verwaltet Backrezepte aller Art. Neben schon vorhandenen Beispielen, können Sie mit diesem Programm Ihre eigenen Rezepte archivieren, berechnen und ausgeben lassen. Weiterhin sind alle nötigen Nahrungsmittel mit ihren charakteristischen Inhaltsstoffen enthalten (z.B. Eiweiß, Kohlenhydrate, Fett, Kalorien...) und lassen sich grafisch darstellen.
(s/w) Guten Appetit!




*Die Daten sämtlicher Zutaten sind enthalten.*

**PERSÖNLICHKEITSTEST:** Dieses Programm gibt Auskunft über Ihre Persönlichkeit, Ihren Charakter und Ihre Standfestigkeit. Lassen Sie sich überraschen.
(s/w)

**BAUSPAR:** Programm gibt Aufschluß über Konditionen verschiedener Bausparkassen.(s/w)

**WASCHBOY:** Dieses Programm gibt Tips, wie man die Flecken des Weihnachtsessens beseitigen kann. (s/w)

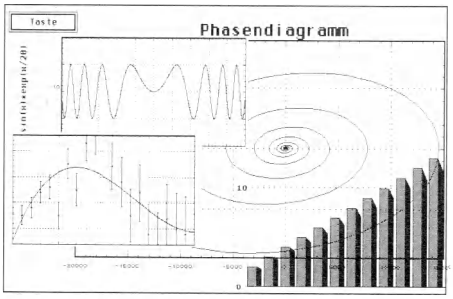
PD 260

## WISSENSCHAFT

**MESSWERT 6.0:** Hervorragendes Programm zur Auswertung und grafischen Darstellung von Meßwerten bzw. Funktionen (Vorgängerversion auf PD 57). Mit komfortabler Benutzerführung beherrscht das Programm im Prinzip alles nur Denkbare aus den Bereichen Meßwertanalyse und Kurvendiskussion:

*Tabellen, Fehlerfortpflanzung, Spektren, Phasendiagramme, Balken- und Tortengrafik, lineare, exponentielle und Polynom-Regression, Fourieranalyse, numerische Lösung impliziter Funktionen [z.B. X=exp(x) oder f(x)=0], Integration, Differentiation, Koordinatentransformation und Fehlerbehandlung.*

Auch die Statistik ist mit *T-*, *F-*, *X^2-* und *Wilcoxon*-Test vertreten.
Direkter Ausdruck auf 8-, 9-, 18- und 24-Nadeldrucker. Anpassung an ausgefallene Drucker möglich. Eine absolute Neuheit im ST-Sektor ist jedoch das Drucken mit maximaler Druckerauflösung, womit eine etwa 10fache Auflösung erreicht wird. Das Programm erzeugt eine ASCII-Plot-Datei mit den nötigen Plot-Parametern, so daß auch andere Ausgabegeräte unterstützt werden (zukunftskompatibel). Ausgelegt ist es momentan für 8- und 24-Nadeldrucker sowie für HPGL und Kyocera-Laser. Auch lassen sich diese 'Mega-Plots' in SIGNUM! oder STAD einladen, auch das IMG-Format wird unterstützt.
Im Funktions-Plot-Bereich sind folgende Funktionen vertreten:
*sin,cos,tan,cot,asn,acs,atn,act,gsin,gcos,gtan,gcot,gasn, gacs,gatn,gact,sinh,cosh,tanh,coth,asnh,acsh,atnh,acth, sqr,csqr,abs,sgn,int,cint,exp,ln,log,fak,gam,rnd,del,chfk,+,-,*,/ und PI.*



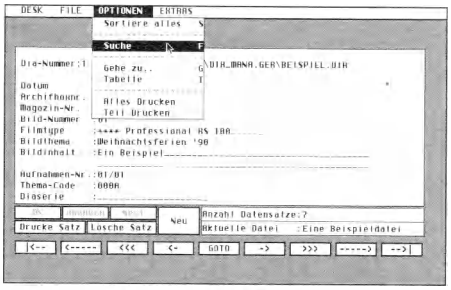

*Ein kleiner Blick in die grafischen Möglichkeiten des Programms*

Kurzum, ein Muß für jeden wissenschaftlichen bzw. mathematischen Anwender. (s/w, 1MB)

PD 261

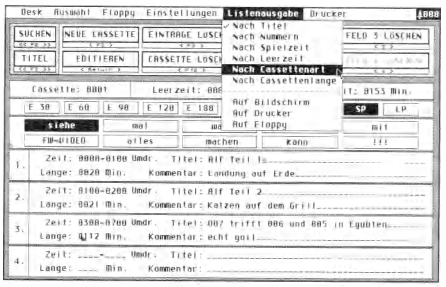
## VERWALTUNG

**DIA-MANAGER:** Verwaltung von Dias, die oft verlegt und nie wieder gefunden werden. Das Programm verwaltet Archivboxnummern, Magazine, Bildnummern, Datum, Filmtyp, Thema der Serie, Inhalt eines Dias, Quickfind-Code und erleichtert dem Benutzer durch komfortable Befehle (z.B Suchen von Teil-Strings und Sortieren nach allen Feldern) die Arbeit. (s/w)




*Dia-Manager - Überblick über das Fotoarchiv*

**FW-VIDEO:** Programm zur Verwaltung Ihrer Videofilme. Das Programm ist mit viel Liebe zum Detail erstellt und sehr funktional. So läßt sich beispielsweise der Zählerstand des Rekorders berechnen. Das Programm druckt Aufkleber für Kassettenhüllen und erzeugt diverse Listen zum Überblick über die Kassetten. (s/w)

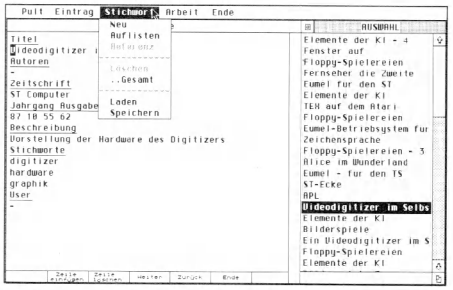



*Hilfe bei der Videoverwaltung*

**BARCODE:** Erzeugt die oft in Programmzeitschriften abgedruckten Barcodes zum schnellen Programmieren von Videorekordern. (s/w)

*Barcodes zur Videoprogrammierung*

**PD-LITERAT:** Literaturverwaltung (Bücher/Zeitschriften). Titel, Autor, Jahr, Stellenangaben, Beschreibung und Stichworte lassen sich flexibel eingeben (keine Feldbegrenzung). Das Besondere ist aber die äußerst flexible Suchfunktion, die z.B. die logische Verknüpfung einzelner Stichworte zuläßt. Als Zugabe sind zahlreiche Artikel der Publikationen ST-Computer und Dr.Dobbs enthalten. (s/w)




*Literatur im Griff*

PD 262

## DISKUTILITIES

**HYPERFORMAT 2.6:** Das bekannte Hyperformat (PD-Version) wurde erweitert. Hinzugekommen ist beispielsweise ein Schnelladeformat, das durch Spiralisierung schnelle Diskettenoperationen ermöglicht (Fastload wird überflüssig). Auch wird jetzt rückwärts formatiert, was einen Notabbruch ermöglicht, da die wichtigsten Daten, (Wurzelverzeichnis und FAT) am Anfang stehen. Sonst braucht man nicht viel zu Hyperformat zu sagen, wer es noch nicht kennt, sollte es schnellstens nachholen, denn Hyperformat formatiert eine gewöhnliche Diskette auf über 900 kB freien Speicherplatz.

**VDISK:** Reset-feste RAM-Disk als Accessory. Freie Größen- und Laufwerkseinstellung. Das Besondere daran ist, daß der komplette Inhalt auf Diskette bzw. Festplatte gespeichert werden kann, wodurch sehr schnelle Ladezeiten erreicht werden. Außerdem kann die RAM-Disk wieder abgemeldet oder von ihr gebootet (Autoordner und Accessories) werden.

**XDIRLIST:** Ermöglicht die Suche von Dateien auf verschiedenen Laufwerken bzw. Partitionen. Dabei werden Wildcards (z.B. STAD*.DO?) berücksichtigt. Ausgabe der (sortierten) Listen auf Bildschirm, Drucker oder Datei.

**SURVEY:** Zeigt alle Files einer Diskette bzw. Partition und deren Infos. (s/w)

**HIDE:** Verändern von Dateiattributen (z.B. Hidden-Files). Dabei können komplette Disketten bzw. Partitionen mit Wildcards durchsucht und geändert werden (z.B. Schreibschutz für alle Files oder Verstecken aller RCS-Files).

**DIRANALYSE:** Anzeigen von Verzeichnissen und Ändern der Dateiattribute

**HD_INFO:** zeigt Füllstand der Festplatte.

**FILEMON:** Filemonitor mit Quelltext in C.

**DISKUTIL:** Löschen und Formatieren von Disketten als Accessory. Nützlich, wenn Diskette voll und ein Programm keine Möglichkeit zum Löschen bietet.

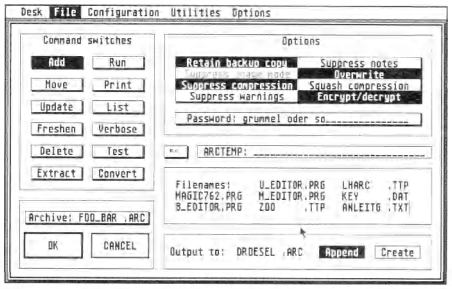
PD 263

## DATENPACKER

***ARC, ZOO, UUE*** und ***UUD*** sind Programme, die helfen, Diskettenplatz zu sparen. ARC ist der bekannteste Packer, den es für fast alle Computer gibt. Mit ihm lassen sich ausnahmslos alle Arten von Dateien packen und natürlich auch wieder entpacken. Dabei werden Pack-Raten von bis zu 80 Prozent erreicht. ZOO besteht auf dem gleichen Prinzip wie ARC, ist jedoch etwas langsamer. Dafür ist der Pack-Algorithmus effektiver. Die Programme UUD und UUE werden benötigt, wenn man mit UNIX-Rechner kommunizieren will. Die Bezeichnungen stehen für "Unix to Unix Decrypt" und

© by MAXON Computer

"Unix to Unix Encrypt". Im DFÜ-Bereich sind die Programme unverzichtbar, doch sie eignen sich auch zum Packen von ganzen Platteninhalten! Zur einfacheren Bedienung dient das Programm ARCSHELL, das alle Programme aus einer Shell heraus aufrufen und bequem bedienen kann.




**CRUNCHER** und **PACKER** sind Packprogramme, die normale Programme komprimieren aber so, daß sie weiterhin per Doppelklick ausgeführt werden können. Der bequemste Weg um Platz bei ständig benötigten Programmen zu sparen.

## UTILITIES

**ALTCON:** Utility wir per Alt-Ctrl aufgerufen. Folgende Möglichkeiten: Bildschirmschoner, Blitter- und Hypercache-Toggel, 50/60Hz, Tastenreset, Zeitlupe, CPU-Anzeige, Ausgang aus aufgehängten Programmen und weiteren Debugger-Tools.

**F_CONPRN:** Programm zur Umlenkung der Desktop Funktion 'Anzeigen /Drucken/Abbruch'. Es können je nachdem ob Anzeigen oder Drucken angewählt wurde, entweder ein Editor oder ein Druckprogramm gestartet werden.

**KEYCODE:** Zeigt ASCII- und SCAN-Code jeder Taste.

**MAKERSC:** Programm zum Rückwandeln eines vom RCS erzeugten C-Sourcecodes in ein RCS-File. Sinn: Ändern besonderer Einstellungen (die das RCS nicht zuläßt) mit einem Editor und Rückwandeln in ein RCS-File zur normalen Weiterverwendung.

**MESSMAUS:** Zeigt absulute, bzw. relative Mausposition an (als Mauszeiger!). Wichtiges Utility bei der Programmentwicklung und präziser Plazierung von Buttons o.ä. Auch für Großbildschirme.

**LOOK:** Programm zum bequemen Anzeigen, Runter- und Hochscrollen von Texten im Desktop. Sehr schnell.

**X-MORE:** Anzeige-Utility von bel. Texten im Desktop und zwar unter Nutzung des X-VT52 Emulators (Sonderdiskette X-VT52). Das dadurch erzeugt Softscrolling ist beachtlich.

**REMAGIC:** IMAGINE-Semi-Compiler. Ermöglich das Abspeichern von Animationssequenzen und bearbeiteter Einzelbilder, die mit der PD-Version von IMAGIC (PD 170/171) erstellt wurden.

**SOUSTR.PRG:** Weiteres Programm zum Abspeichern und Laden von IMAGIC-Shows. Der Trick ist das Wandeln der *.SOU- in *.STR-Dateien.

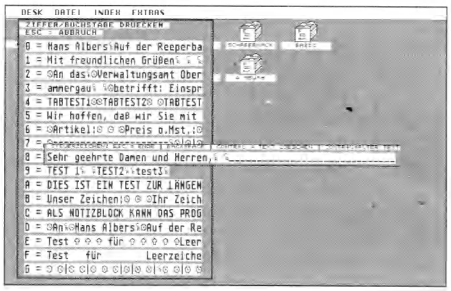
**SETCLOCK:** Ermöglicht das Einstellen der internen Uhr, allerding zweckmäßigerweise nur bei einem Kaltstart.

## TEXTUTILITIES

**BRIEF:** Das Programm dient zum Bedrucken von Briefumschlägen in 3 Größen. Der Absender kann abgespeichert werden.

**BT-LEXIKON:** Umfangreiches und sehr leistungsstarkes Lexikon für BECKERTEXT.

**FLOSKELN:** Ermöglicht die Eingabe von Floskeln, Formzeilen, Absendern, Adressen, Tabellengerüsten etc. Auch ein Briefkopf ist leicht aufgebaut.



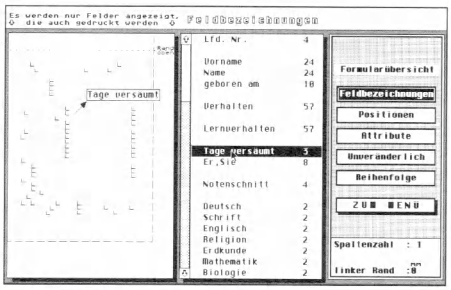
**Fuß2End:** Dieses Programm dient der Verwandlung von 1st-Wordplus Fußnoten in Endnoten. Somit können solche Fußnoten auch in andere Textprogramme exportiert werden, wo sie sonst verloren gingen.

**SORTPLUS:** Flexibles Sortierprogramm für ASCII-Dateien. Texte können nach vielfältigen Kriterien sortiert werden. Suchen, Erstellung von Statistiken, Unterstützung von Datenbanken oder Verwaltung von Adreßdateien.

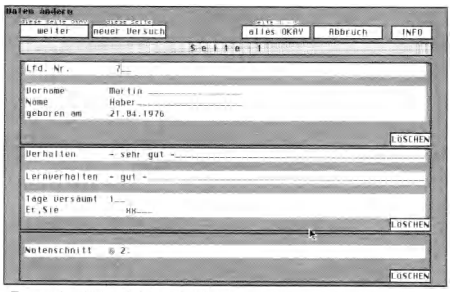
**OUTPUT_2:** Luxuriöses Druckprogramm für ASCII-Texte. Leicht Steuerung durch eigenen Desktop mit ICON- und GEM-Bedienung. Wandel der Sonderzeichen durch flexible Druckeranpassung. Druck mehrerer Dateien in einer Warteschlange.

## DRUCKEN

**FORMULAR** ist ein Programm zum sehr genauen Bedrucken von Formularvordrucken beliebiger Art, für Etiketten und für selbsterstellte Formblätter. Positionierung auf 0.15 mm genau.




Durch die integrierte Dateiverwaltung, lassen sich sämtliche daten abspeichern. Anwendungsbeispiele: Überweisungen, Rechnungen, Zeugnisse, Ausbildungsnachweise, Urkunden, Etiketten, Postkarten, Umschläge.

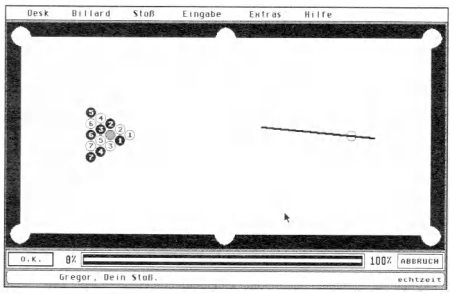



*Formular läßt sich auch für eigene Vordrucke nutzen.*

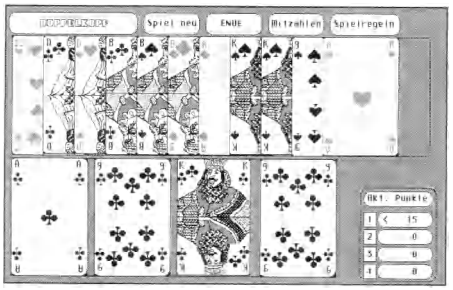
**DELTA-X V2.0:** DELTA-X dient dem Bedrucken von Disklabels. Druck mit 9- und 24-Nadeldrucker. Labels können mit verschiedenen vorhandenen oder eigenen beliebigen Grafiken versehen werden. Übernahme der Diskettendaten in das Label. Abspeichern der Daten.

## SPIELE

**BILLARD:** Billard-Simulation am Bildschirm. Leichte Bedienung, Schlagrichtung und Stärke werden per Maus eingegeben. Zur erweiterten spielkontrolle können Geschwindigkeit und Reibungskräfte eingestellt, bzw. eigene Situation erstellt, geladen, gespeichert oder gedruckt werden.




**DOPPELKOPF:** Zocker aufgepaßt. Der ST mischt nun kräftig mit, nicht nur die Karten, sondern auch mit flotten Sprüche. Na denn, frohe Hochzeit mit dem ST.



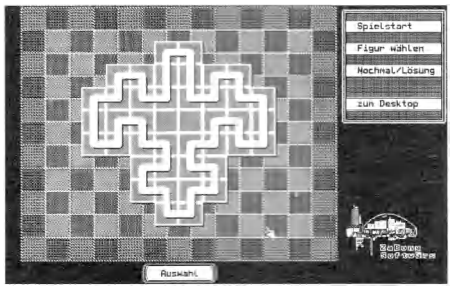

**GALAXIE:** Ein Strategiespiel für bis zu neun Spieler. Jeder Spieler repräsentiert den Herrscher eines hochtechnologischen Weltraumstaates und muß neue Planetensysteme erforschen und besiedeln. Doch man ist nicht alleine im All. Strategisches und taktisches Geschick sowie Bündnispolitik sind gefragt. Zusätzlich machen einem Raumbeben, Strahlenstürme, Schwarze Löcher, Überläufer, Piraten, die Raumüberwachung,

© by MAXON Computer

Revolten, Raumkrümmungen, Streiks, Irrläufer und "Die aus einem anderen Universum kamen" das Leben schwer.

**KARLCHEN:** ... hat Hunger. Man muß ihn durch ein Labyrinth führen und ihn mit Hamburgern und Tomatenketchup füttern. Durch Verschieben der Wegesteine wird der Weg bestimmt.

**SWAPPER:** Anspruchsvolles Denkspiel, das mit Volksforth (PD 49,50,51) entwickelt wurde. Durch Verschiebungen auf dem Spielfeld muß eine Figur rekonstruiert werden.




PD 268

## KINDERSOFTWARE

Diese Diskette enthält mehrere Spiele und Rechentrainer für Kinder.

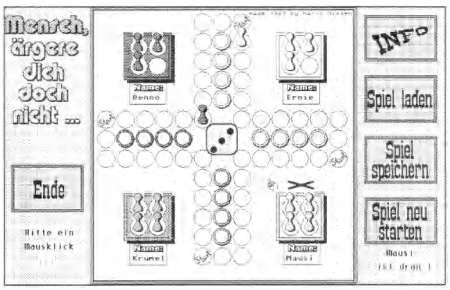
**RATEWORT:** Ein Wort muß durch Angabe von einzelnen Buchstaben erraten werden.

**NIMM 123:** Einfaches Denkspiel, bei dem der Spieler gegen den Computer antritt und es entscheidend ist, wer das letzte Streichholz nimmt.

**TÜRME VON HANOI:** Umsortieren von unterschiedlich breiten Steinen.

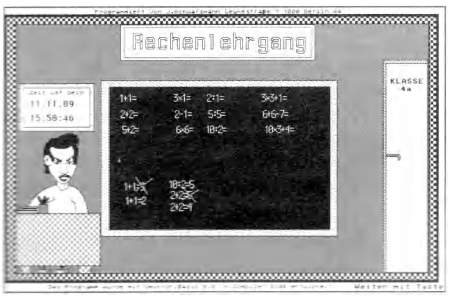
**KLETTERN:** Zwei Spieler klettern würfelnd einen Berg hinauf. Hierbei gibt es aber einen schnelleren, rutschigen oder einen sicheren Weg.

**MÄGDDN:** Mensch ärgere dich doch nicht. Ein Spieleklassiker.




**RECHNEN:** Schulung des kleinen und großen Einmaleins, sowie einfachen Additionsaufgaben.

**KOPFRECHNEN:** Dieses Programm ist für Schüler der 1. bis 5. Schulklasse geeignet. Es verfügt über die verschiedenen Grundrechenarten: Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division (mit oder ohne Kommastellen). Variable Schwierigkeitsstufen. Statistische Auswertung, wieviele Aufgaben vom Schüler richtig gelöst wurden.




PD 269

## SHELLS

In diesem Shell-Paket sollte für jeden ST-Anwender etwas dabei sein. **FLEXDESK** und **THYSHELL** sind zwei Shells, bei denen Sie Programmnamen in GEM-Leisten unterbringen können, um sie von dort aus zu starten. Sehr praktisch zum Beispiel, wenn Sie immer die gleichen Programme benutzen. Die **CORONA-Shell** ist ein Command-Line-Interpreter, mit dem Sie die Befehle, die Sie normalerweise auf dem Desktop ausführen, per Hand eingeben können. Geeignet für die fleißigen Tipper, die nicht gerne mit der Maus umgehen. Zwei **GFA-SHELLS** sind für den GFA-BASIC 3.0-Compiler geschrieben worden. Wenn Ihnen das mitgelieferte MENU.PRG zu wenig bietet, sind Sie mit diesen Shells wesentlich besser bedient. Mit dem gleichen großen Befehlsumfang und Komfort sind auch jeweils eine Shell für TURBO C und PASCAL enthalten. Endlich müssen Sie nicht mehr alle Compiler, Linker und Hilfsprogramme per Hand aufrufen!

PD 270

## DIVERSES

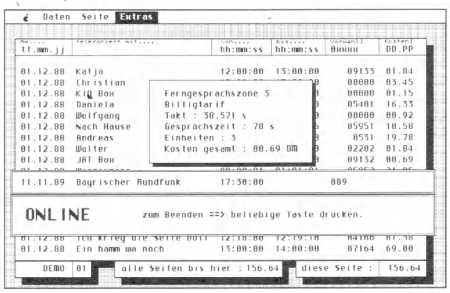
**PAUKER:** professionelles Programmpaket zur Stundenplanverwaltung für Lehrkräfte. Es generiert Klassen-, Fachraum- und Lehrerstundenpläne unter Berücksichtigung vielseitiger Gesichtspunkte, so wird z.B. ein Fach nur einmal in die sechste Stunde gelegt, oder Freistunden berücksichtigt um Überbelastung von Schülern und Lehrern zu vermeiden.

**STEUERLOTSE:** Programm zur Erstellung einer Lohn- und Einkommenssteuererklärung, egal ob Lohn-, Gehaltsempfänger, Rentner, Gewerbetreibender u.s.w. für die Jahre 1984 bis 1989.

PD 271

## DIVERSES

**POSTBUSTER, RINGUP:** Zwei Programme zur komfortablen Telefongebührenberechnung. Nach Eingabe der Vorwahl und der Gesprächsdauer, errechnen die Programme die entstandenen Kosten. Weiterhin können Gebühren ONLINE angezeigt werden. d.h. am Bildschirm laufen die Gebühren mit.

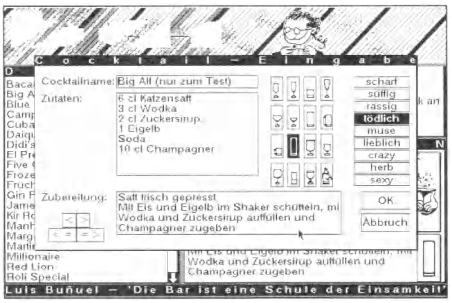



**BRD-Atlas:** Dieses Programm zeigt nach Eingabe einer Stadt der BRD die Lage auf der Landkarte. Weiterhin können Städte abgefragt werden - das Städtequiz.

PD 272

## COCKTAILS

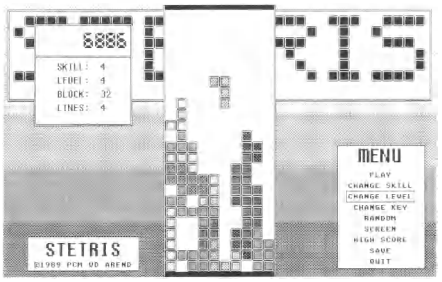
**BAR:** Dieses Programm enthält eine Vielzahl Rezepte um eigene Drinks zu mixen. Neben den obligatorischen Zutaten und Mengenanteile wird eine Mixanweisung erteilt, die Art des Cocktail-Glases angegeben und die Wirkung des Getränks vorausgesagt. Das komplette Programm ist grafisch perfekt aufgemacht, Illustrationen zu den Getränken und ein animierter Barmixer lassen das Programm zu einem reinen Partyspaß werden. Wem die Rezepte noch nicht genug, der kann eigene (oder die Gäste) kreieren und diese auf Diskette verewigen. Die Grafiken wurden von Dietrich Raisin (Programmautor von OMIKRON.DRAW!) entworfen. Prost!




PD 273

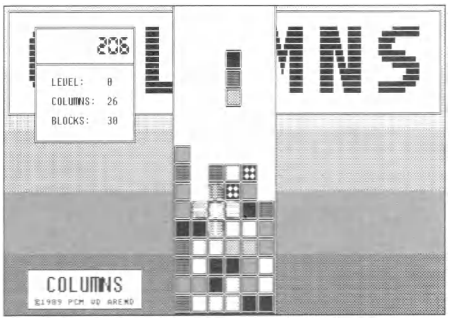
## SPIELE

**STETRIS:** Tetris-Variante. Verschieden geformte Figuren fallen von oben herab und müssen durch Verschieben und Drehen so angeordnet werden, daß keine Lücken entstehen. Ist eine Reihe komplett gefüllt, fallen alle Steine um diese Reihe nach unten, und es gibt Platz für neue Steine. Baut man zu viele Lücken, ist das Spiel bald zu Ende. Für Kenner: 3-, 4- und 5er Steine, verschiedene Geschwindigkeiten, verschieden große Felder und zufällig vorgefülltes Spielfeld. Die Spielidee läßt einen, hat man 'mal angefangen, bestimmt nicht mehr los. (s/w)




**TETRIX:** Spiel nach gleichem Prinzip, jedoch unterschiedlichen Features, z.B. digitalisierter Sound. (s/w, 1MB)

**COLLUMS:** Auch dieses Spiel ähnelt den obigen, jedoch müssen die herunterfallenden Spielsteine nach Muster sortiert werden. Sind drei gleichfarbige Steine nebeneinander, so werden diese eliminiert. Für Tetris-Freunde eine interessante Variante, die es lohnt viele Stunden zu spielen. (s/w)




© by MAXON Computer

**AS_FAST:** Schneller und sehr komfortabler Editor. Es handelt sich um ein TTP-Programm mit allen seinen Vorzügen, verfügt aber über GEM-ähnliche Bedienung, so z.B. die Fileselektorbox. AS_FAST verfügt über alle nötigen Funktionen und weit mehr: Blöcke, Marken, Suchen und Ersetzen, Tabs und Einrükkungen, Undo, alle Sonderzeichen, Text komprimieren, Hilfstexte ausgeben, 9 veschiedene Textspeicher in Pseudofenster,... Für Programmierer wird eine C-Prioritätentabelle ausgegeben und beispielsweise auf eine korrespondierende Klammer gesprungen. (s/w)

**TSH:** Shell für das TEX-System von TeXSYS. Vereinfacht die Bedienung dieses TEX ungemein. So können alle Bedienungsbefehle und -Parameter leicht angegeben werden. Z.B. das Format, Trennungsart und die Druckoptionen.

### SPEEDUP-DISK

**QUICK_ST 1.5:** Accessory zur Beschleunigung des ST. Das Programm bewirkt die Steigerung der Bildschirmausgabe. Es klinkt sich in die Ausgaberoutinen des Betriebssystems ein und ersetzt diese durch eigene. QUICK_ST läuft auf allen Auflösungen. Zu weiterem Geschindigkeitsgewinn gibt es Spezialversionen für die entsprechenden Auflösungen.

**QUICKST_MONO:** Optimierte Version für reine s/w Anwendung. (s/w)

**QUICKST_COLOR:** Optimierte Version für reine Farb-Anwendung. (f)

**QUICK_INDEX:** Dieses Programm mißt die Geschwindigkeit des ST. Neben den grafischen Ausgabezeiten werden auch Prozessor-Speed, Lese-, Schreibgeschwindigkeit von Massenspeicher (Floppy, Harddisk, RAM,...) gemessen.

### TEX-ERWEITERUNG 2

*GRAFIKFÄHIGE TREIBER*

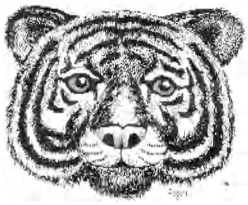
Auf dieser Diskette befinden sich diverse neue Druckertreiber für das TEX-System von PD 250-254:

Monochrom-Monitor
Farb-Monitor
NEC P6 (180*180)
(auch für EPSON LQ)
NEC P6 (360*360)
EPSON LQ (360*360)
HP Laserjet (300*300)
EPSON FX (80*72)
EPSON FX (240*216)
EPSON RX (120*144)
EPSON MX (60*72)

(Natürlich funktionieren die Treiber auch mit kompatiblen Drucker, dadurch sind alle gängigen 8- und 24-Nadeldrucker ansprechbar)

Sämtliche Treiber sind grafikfähig, d.h. es können nun auch Bilder eingebunden werden, die mit normalen Malprogrammen erzeugt werden können (STAD, DRAW und viele andere). Somit lassen sich z.B. Briefköpfe veredeln oder grafische Auswertungen in Referate einbinden. Weiterhin sind Makros für elementare Zeichenfunktionen eingebaut, so daß Tabellen und Linien erzeugt werden können. Dokumentation zur Grafikeinbindung in TEX sind auf der Diskette enthalten, so daß keine Probleme auftreten.

Weiterhin können die Treiber ab TOS 1.4 auch vektorisierte Metafiles gedrucken.



**GEM_UTIL:** Programm zur Manipulation von GEM-Image und Metafiles für TEX. Hiermit können Ränder abgeschnitten und Bilder verdunkelt werden.

### TEX-ERWEITERUNG 3

*LASERFONTS*

Auf dieser TEX-Erweiterung befinden sich Fonts für HP-Laserjet und kompatibler Laserdrucker. Zur Nutzung dieser Fonts wird METAFONT (PD 253, PD 254) benötigt.

### TEX-ERWEITERUNG 4

*8/9-Nadelfonts*

Die auf PD 276 enthaltenen 8/9-Nadeltreiber braucht man natürlich auch die passenden TEX-Fonts. Diese sind auf dieser Diskette enthalten.

### DIVERSES

**BAUPHYSIK:** Programm zur Berechnung der Wärmedämmung einer Wand. Unter Berücksichtigung der betreffenden Faktoren gibt das Programm Aufschluß über das Wärmedämmverhalten von verschiedenen konstituierten Wänden. (s/w)

**GETRIEBE:** Programm zum Vorauslegen von Zahnrädern eines zweistufig, schrägverzahnten Getriebes. Freie Wahl sämtlicher Daten.

**FSRACING:** Spezielle Getriebeberechnung zur Optimierung der Rundenzeiten eines Motorrads. (s/w)

**FACHWERK:** Berechnet 2- und 3-dimensionale Fachwerke (s/w)

**SPLAN:** Programm zur Sauenverwaltung. Auch im landwirtschaftlichen Bereich ist der Computereinsatz auf Vormarsch. Dieses Programm tut seinen Teil dazu. (s/w)

**WINZER:** Programm zur Obst- und Fruchtwein-Herstellung. Hilfsmittel zur Wein-Ansatz-Berechnung bei der Mostgewicht, Säuregehalt, Saftmenge, und anderes einbezogen wird, um die Werte (Zucker- Wasser, Säurezugabe, für einen edlen Tropfen zu erhalten. Wir bitten, der Redaktion bei erfolgreicher Programmnutzung eine Probe zum Testen zukommen zu lassen. (s/w)

### FOTOGRAFIE

**WFR_FOTO:** luxuriöses Foto-Rechenprogramm, das man aufgrund seiner Features besser als Foto-Tabellenkalkulation bezeichnen sollte. Es ist gleichermaßen für Einsteiger in die Nah- und Makro-Fotographie als auch für Experten nützlich bzw. unentbehrlich. Es berechnet die Daten für 50 mm-Objektive (Standard-, Zoom- und Makro-Objektive) Verlängerungsfaktor, Blendenzugabe, Maßstab bzw. Auszug, Schärfentiefe, Arbeitsabstand (ab Frontlinse!) usw. aller sinnvollen Kombinationen von Objektiven, Nahlinsen, Zwischenringen, Balgengeräten und Umkehrringen. Ein vergleichbares Programm ist bislang nicht bekannt.

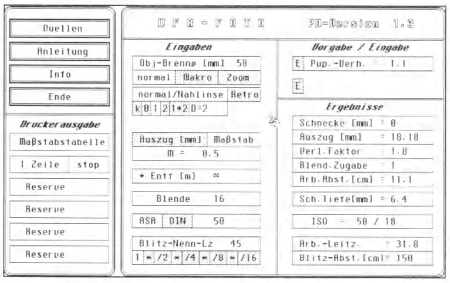
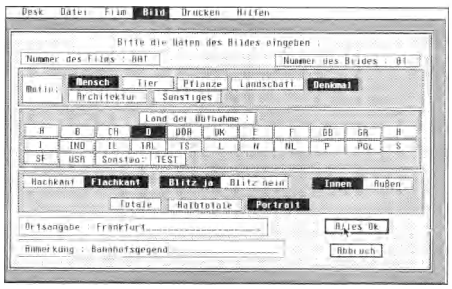



**FOTO 100:** Verwaltungsprogramm für Filme und Fotos. Zu jedem Motiv können spezielle Daten verwaltet werden, so z.B. der Ort und das Motiv des Bildes, die Filmart oder das Datum.
Mit diesen Daten können ein Bild oder ganze Bildergruppen aussortiert werden. Das geht soweit, daß man z.B. alle Tierfotos, Hochkant-Format, Außenaufnahmen, die vor dem 20.08.88 auf einem Farbfilm der Firma XYZ mit Asa 200 in Holland, ohne Blitz aufgenommen wurden.



### ADVENTURE

**NETHACK 3.0:** Der Held dieses Spiels hat gerade seine Ausbildung als Abenteurer abgeschlossen und steht nun vor einer großen Probe. Er soll das 'Amulett von Yendor' aus den 'Mazes of Menace' holen. Eine Legende sagt, daß die Götter demjenigen, der das Amulett zurückbringt Unsterblichkeit verleihen. Nethack ist ein Grafikadventure, das bereits auf vielen Rechnern existiert. Nun auch auf dem ST. (1MB)

© by MAXON Computer

### ADVENTURE

**MORIA:** Fantastisches Adventure im Stil von Larn oder Hack. Nach Festlegung eines Charakters (vielleicht diesmal ein Halbling oder ein Troll?) geht das Abenteuer los. Zunächst deckt man sich in der Stadt mit den nötigen Gegenständen ein, die man so braucht: Lebensmittel, Werkzeuge, Waffen oder wundersame Zauberwässerchen. Schon das erfordet Geschick und Feingefühl. Erst dann geht es auf die Suche nach Schätzen und in den Kampf mit bösen Mächten, Zombis, Gnomen und Goblins. Doch schon viele Leute sind in dem geheimnissvollen Tempel verschollen. (1MB)

**SOKOBAN:** Einfaches Denkspiel, bei dem Steine durch Verschieben in einem Labyrinth an eine bestimmte Stelle gebracht werden müssen. Das erfordert geistigen Einsatz.
Richtig! das ist gar kein Adventure. Doch wir dachten uns, daß auch Abenteurer ein wenig Abwechslung brauchen können.

### TURBO-ASS

### ASSEMBLER & DEBUGGER

**Turbo-Ass** ist ein superschneller Assembler, der alles bislang dagewesene in den Schatten stellt. Seine Übersetzungsgeschwindigkeit beträgt mehr als eine Million Zeilen pro Minute, sämtliche Eingaben werden, wie bei einem BASIC-Interpreter üblich, direkt bei der Eingabe überprüft. Zusammen mit **BUGABOO**, dem Debugger, bietet sich so ein fantastisches Werkzeug zur Programmentwicklung in Assembler.

- Der Assembler übersetzt durchschnittlich 1.300.000 Zeilen pro Minute.
- Syntax-Check bereits bei der Eingabe. Teilweise sogar Semantik-Check! Es werden sowohl Tippfehler, wie auch doppelt vergebene Symbolnamen bereits bei der Eingabe gemeldet.
- Viele besonders leistungsfähige Funktionen des Editors, z.B. Suche von Symbolen, Ersetzen von Symbolen, Einklappen von Programmteilen (wie in GFA-BASIC 3.0), u.v.a.m.
- Fantastische Kombination von Debugger und Assembler. Bei einem Absturz eines Programms im Debugger kann der Assembler automatisch die Absturzadresse in eine Zeilennummer umrechnen!!!
- Eigene Tastatur- und Bildschirmtreiber => selbst bei härtesten Programmabstürzen funktionieren Assembler und Debugger noch.
- Formel-Ausdrücke: + - * / ! (log.NOT) ~ (NOT bzw. EOR) << (SHL) >> (SHR) | (OR) & (AND), sowie Vergleiche
- Vielzahl komfortabler Pseudo-Opcodes
- Komplette Libraries zu AES, VDI, BIOS, GEMDOS, XBIOS,...
- Viele Beispiele, von interessanten Routinen, Utilities, GEM-Demos bishin zu einem kompletten Spiel.

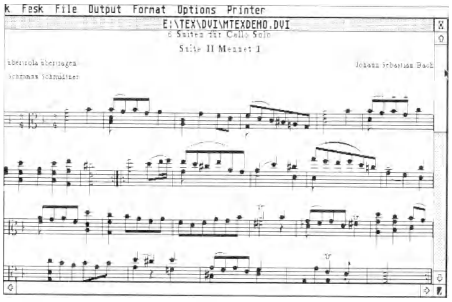
Turbo-Ass ist Shareware, voll funktionsfähig und dokumentiert. Bei den Autoren ist zudem eine 240seitige, professionell gedruckte Anleitung erhältlich.

### TEX-ERWEITERUNG 5

*MAKROS UND FONTS*

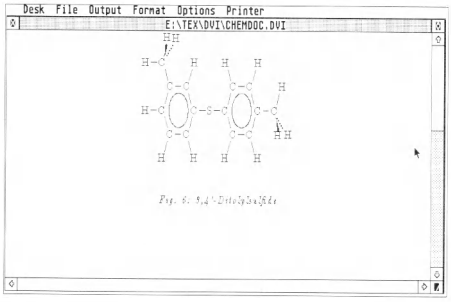
Wie wir bereits auf Seite 67 dieser ST-Computer beschrieben haben, befinden sich auf dieser Diskette einige sehr interessante Erweiterungen zu PD-TEX (PD 250-254). Diese sind:

**MUSIK-TEX:** Makros zum Notendruck mit TEX. Hier zeigen sich die herausragenden Fähigkeiten dieses Text-Systems.




**PUNK:** Ein etwas flippiger TEX-Font. Zwar geht er ein wenig gegen die TEX-Philosophie der perfekten Schriftqualität, doch ist er für manche Anwendungen interessant.

**CHEMIE-TEX:** Hiermit können chemische Formeln komfortabel mit TEX definiert werden. Dieses Paket macht TEX zu einer idealen Hilfe für Chemie-Studenten oder sonst mit der Materie beschäftigten Personen.




**TESTFONT:** Gibt alle Zeichen eines Fonts auf Bildschirm oder Drucker aus.

### MODULA-SAMMELDISK 1

In dieser neuen internen Serie, werden Programme, Sources und Erweiterungen zu Modula-2, sowohl zum LPR-Modula (PD 225) als auch zu kommerziellen Compilern, aufgenommen.

**MODULA.LPR:** neue, zusätzliche Bibliotheken zum LPR Modula-2. Typumwandlungsroutinen (String <-> Zahlen), komfortablere Ein-/Ausgaberoutinen, Ein-/Ausgabe für LONGREALs, Mathematisches mit LONGREALs, grundsätzliche Mathematikroutinen, Ein-/Ausgabe für reelle Zahlen, Typumwandlung, Zeichenkettenroutinen. (wurde bereits auf PD 247 veröffentlicht)

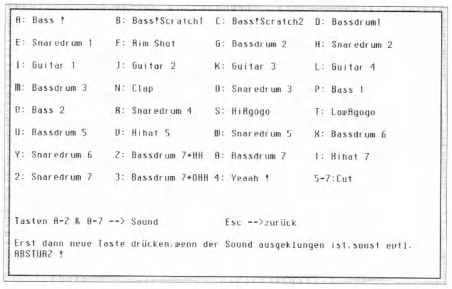
**MOGLI v1.0:** Mogli ist eine GEM-Library, die es sich zur Aufgabe macht, die verschiedenen Sprachdialekte (SPC, MEGAMAX, TDI,..) zu vereinheitlichen, um die Portabilität zu erhalten. Zur Anwendung kommt dies bei Systemaufrufen, wie AES, VDI, und des TOS. Die hier vorhandene Version ist für TDI-Modula ausgelegt.

**CARDINAL:** Extra lange CARDINALs für TDI Modula-2 (z.B. kann nun auch 733! berechnet werden). Viele Beispiele.

**CFG-Druckertreiber** für Modula-2, Installprogramm und diverse HEX-Files.

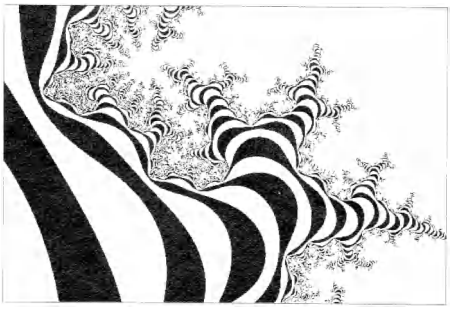
### FREEDRUM II

Schlagzeug-Synthi mit gesampelten Sounds. In einer Ablaufliste können einzelne Sounds zu einem kompletten Lied zusammengefügt werden. Die grafische Darstellung erlaubt das Timing genau einzustellen. Freedrum eignet sich hervorragend zur rhythmischen Untermalung eigener Musik. Durch Anschluß des ST an einen Verstärker bringt man zusätzlich die Wände zum Wackeln.




Das Programm verfügt über zwei große Soundbibliotheken, für verschiedene Musikrichtungen. Während die eine die Rockmusik unterstützt, dringt die andere eher in die neuzeitliche Geräuschtechnik ein, wie man sie in jeder Disco findet bzw. hört.

### GRAFIK

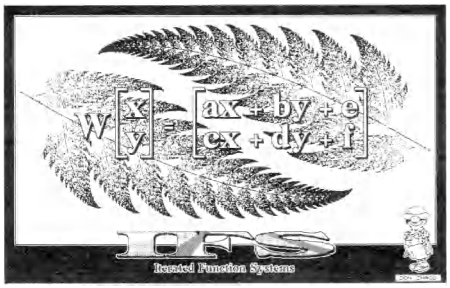


**APPELHEI:** Apfelmännchen, Mandelbrotmengen und Fractale sind mathematische Gebilde, die eine besondere Ausstrahlung haben. Zwar ist das nichts Neues, doch Appelhei zeichnet sich neben seiner enormen Geschwindigkeit durch seine Möglichkeit aus, riesiggroße Grafiken zu erzeugen, welche sich beispielweise in STAD (8 Bildschirme) weiterverwenden lassen. Doch auch größere Grafiken und besonders solche mit höherer Tiefe (8 Bit, also 256 Farben) lassen sich berechnen. Sie lassen sich beispielsweise mit der MGE-Grafikkarte in voller Pracht bestaunen. Appelhei berechnet das Grundbild mit 8 Bit pro Pixel, 640*400, Tiefe 15 in weniger als drei Minuten auf einem normalen ST. (s/w).

**ERDKUGEL:** Realtime animierte Erdkugel. Mit der Maus läßt sich die Erde drehen, ohne daß ein Verzug spürbar wäre. Mit Mausklick kann man die Details anzoomen. In dieser Version sind auch Ländergrenzen von Europa, USA und Afrika enthalten, sowie eine Sternenkarte.

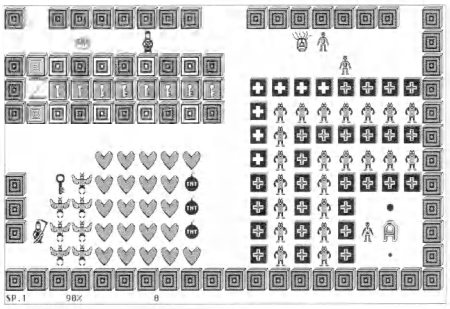
**IFS-GRAFIK:** Auch hier dient die Mathematik als Grundlage für hochinteressante Computergrafik. Durch IFS-Grafiken lassen sich auch natürliche Formen beschreiben, beispielsweise die Blätter aus dem Bild. Aber auch binäre Bäume und Sierpinski-Dreiecke lassen sich darstellen. (s/w).

© by MAXON Computer



### DGDB 2

Die Legende des großen deutschen Ballerspiels (PD 23, 139) geht weiter. Wer es noch nicht kennt, sollte es kennenlernen. Ein wildes Action-Ballerspiel, das den Joystick fordert. In vielen Gängen muß das Zielfeld erreicht werden, was ihm allerdings von vielen verschiedenen Gegnern und Gefahren erschwert wird. Doch auch hilfreiche Gegenstände findet man: Geldsäkke, Schlüssel (brauchen Sie, um Türen zu öffnen), Spezialschlüssel, unsichtbare Türen (mit Spezialschlüssel öffnen), Bonus (Unverwundbarkeit), Türen, Leben und Bomben. Für einen oder zwei Spieler (gleichzeitig), s/w und Farbe. Als Krönung ist ein Feld- und Zeicheneditor zum Entwurf oder zur Änderung bestehender Felder bzw. Spielfiguren enthalten. Läuft nur mit dem alten TOS (Sonderdisk TOS, siehe übernächste Seite)



### SPIELE

**IMPERIUM:** Imperium ist ein Strategieprogramm für bis zu acht Spieler, bei dem es darum geht, alle Städte einer fremden Welt zu erobern. Eine Welt besteht aus Land, Wasser, Gebirgen,... und beeinflußt somit das Ausgehen des Kampfes, bei dem verschiedene Spielfiguren (z.B. Flugzeuge, Transportflieger, Hubschrauber, U-Boote, Transporter, Flugzeugträger) zum Einsatz kommen. Ein Karteneditor, der jedoch nicht abspeichern kann, was allerdings nicht weiter stört, ist enthalten. Imperium erfordert Strategie und Konzentration. Es bietet viel Spielspaß zum Nulltarif. (f)

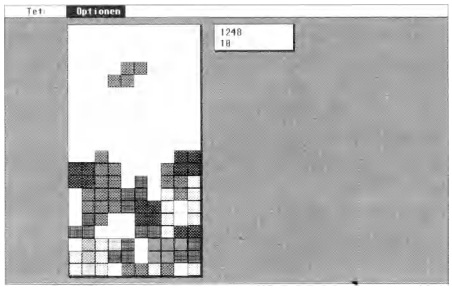
**SKOOTER:** Arcade-Game mit anspruchsvoller Grafik. Der Spieler muß in jedem Level bestimmte Aufgaben meistern, wobei ihm jedoch farbige Kugeln den Weg versperren wollen. Durch schnelle Reaktion und ein wenig Geschick läßt sich eine Tür aber immer finden. Doch jeder Level wird schwieriger.
Viele Extrasteine lassen keine Langeweile aufkommen. (f)

### SPIELE

**STONES** ist die Umsetzung des bekannten Automatenspiels, die man als sehr gelungen bezeichnen kann. Zweckmäßige Grafik und gute Steuerung runden den guten Eindruck ab. Spielgedanke ist, zu versuchen, eine geschlossene Reihe aus farbigen Steinen zu bekommen. Das ist einfacher gesagt als getan. Doch frisch gewagt, ist halb gewonnen. (f)

**GREECE:** Ähnliches Spiel, jedoch mit Joysticksteuerung und kleineren Steinen. (f)

**TETRUS:** Na was wohl? Diese Version läuft in beiden Auflösung und ist sehr gut zu steuern, was langen Spielspaß garantiert. Verbinden Sie Ihren ST besser mit einem Zeitschalter, denn das Spiel wird leicht zur Sucht. Mit C-Source-Code.




**BIKER:** Actionspiel. Mit einem Motorrad müssen Hindernisse übersprungen werden. Dabei kommt es auf die Geschwindigkeit und den richtigen Absprung an. Doch sollte man nicht mit Feuerwehrautos und Tiefliegern anlegen; das geht schlecht aus. (f)

### SPIELE

**BIGDEAL:** Bigdeal ist, laut Autor, das ultimative Strategiespiel für bis zu sechs Spieler. Ziel des Spieles ist es, Präsident der Galaxis zu werden, doch das wollen andere auch. Also bekriegt man sich, spioniert den Gegner aus, sabotiert andere Anlagen oder greift ganz massiv an. Besonders gemein sind die Agenten, denn diese verbreiten Bakterien, legen Bomben und verüben Mordanschläge. Doch auch Handel (Bau von Fabriken und Märkte) ist angesagt, das Volk muß bei Laune gehalten werden, und das Wasser ist knapp. Hoffentlich ist Ihr Kühlschrank voll, denn das Spiel kann schon viele Tage fesseln.(f)

**HOTCHPOTCH:** Monopoly-ähnliches Spiel, allerdings mit wesentlich mehr Optionen und Ereignissen. Ziel ist es natürlich, die Gegner bankrott zu machen, was durch Kaufen von Häusern, Bebauen und anschließender Einnahme überteuerter Mieten erreicht werden kann. Doch auch durch Spekulation an der Börse ist Geld zu machen. Der Spielverlauf wird weiterhin durch eintretende Ereignisse (Störungen, Steuern, Zinseinkünfte,...) beeinflußt.(f)

### WORDPLUS-TREIBER

Aus unserer Aktion sind sehr viele Druckertreiber hervorgegangen. Wir haben diese sortiert und auf zwei Disketten gepackt. Die einzelnen Fähigkeiten können hier leider nicht beschrieben werden, doch sind darunter Treiber, die neben allen Schriftarten, 1.5zeiligem Zeilenabstand, definierte Sonderzeichen bishin zu Download-Fonts unterstützen.

Die speziellen Druckertyen sind:

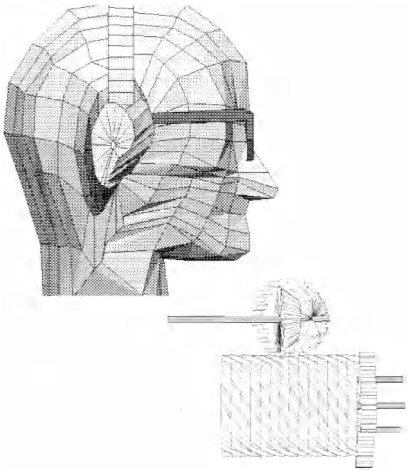
**PD 292:** NL10, NC10, LC24-10, NB24-10, XB24, Brother M109, Panasonic 1081, PG100

**PD 293:** EPSON LQ, FX85, NEC P2200, P6/7

Da die Drucker im allgemeinen sehr ähnlich, die Treiber aber sehr unterschiedlich sind, sollten Sie auch einen Blick in Treiber für andere Drucker werfen. Mit hoher Wahrscheinlichkeit funktioniert dieser perfekt und kann evtl. mehr als ein spezieller. Probieren Sie also in Ruhe aus.

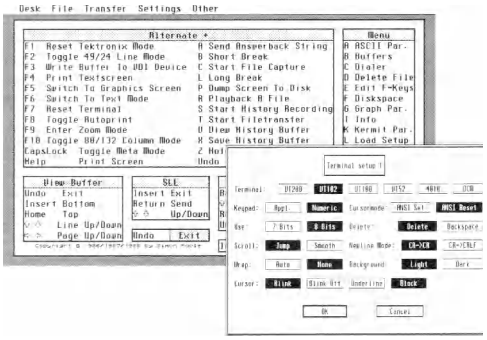
### 3D-GRAFIK

**AUTO SCULPT 3D:** Editor zur Erzeugung von CAD 3D-kompatiblen Objekten. Auto Sculpt 3D ist eine äußerst komfortable Hilfe zur Erstellung von dreidimensionalen Objekten aller Art, die mit dem CAD 3D-Editor selbst nicht, oder nur mit wesentlich höherem Aufwand machbar wären. Durch ausgefeilte Makrotechnik können auch komplexeste Körper (siehe Beispielbilder) mit wenigen Befehlen erzeugt werden. Zur Darstellung wird CAD 3D benötigt.



### DFÜ

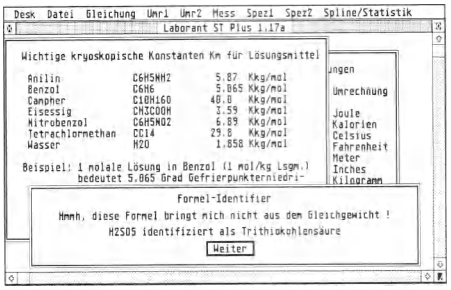
**UNITERM:** Dies ist die aktuelle Version von Uniterm. Auch wenn Sie bereits ein Terminal-Programm besitzen, sollten Sie sich auf jeden Fall auch Uniterm ansehen, denn viel mehr Möglichkeiten kann ein DFÜ-Programm eigentlich nicht mehr bieten. Tektronix-Modus (Grafik), VT100 sogar mit IBM-Grafik-Zeichensatz (!), VT52, VT200, VT102, 4010, DCM, Soft- oder Hardscrolling, verschiedene Cursor, Breaks, ANSI-Einstellungen, Nummern-Directory, Funktionstasten-Makros, XModem, YModem und Kermit und vieles mehr. Uniterm ist ein Muß für alle DFÜ-Freaks und solche, die es werden wollen. Uniterm schlägt selbst viele kommerzielle Programme um Längen - einfach mal reinschauen!



### CHEMIE

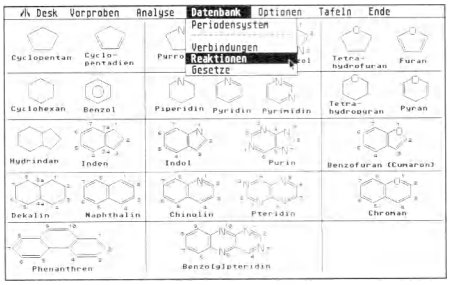
**LABORANT Plus:** Laborant PLus ist ein nützliches Hilfsmittel im Chemielabor, es kann vielfältige Laborberechnungen übernehmen, Mengen aus Formeln und Gleichungen bestimmen, Titrationen auswerten, Umrechnungen vornehmen, Lösungen berechnen, Fehlerrechnungen durchführen, Formeln testen, Meßwerte statistisch auswerten uvm.

© by MAXON Computer




Laboranth rechnet wie mit Zahlen, d.h. lästige Molmassenberechnungen entfallen, er bestimmt Mengen in Gleichungen und kann spielend leicht Reaktionen auswerten. Titrationen können einfach und effektiv ausgewertet werden. Die Berechnungen finden stets in Echtzeit statt. Ein weiterer wesentlicher Punkt von Laborant ST ist das Herstellen von Lösungen, ein Formel-Exerciser dient zum Erlernen anorganischer Formeln. Laborant ST verfügt über umfangreiche Tabellen aus vielen Bereichen, die Tabellenwerke überflüssig machen. Ein fantastisches Paket. (s/w, 1MB)

## CHEMIE



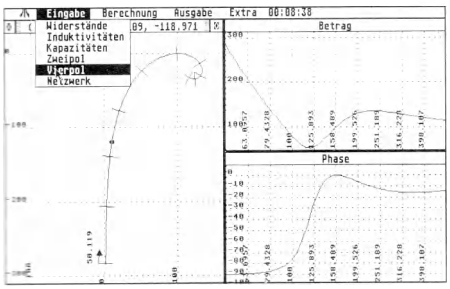

**CHEMIKER:** chemisches Informations- und Datenbanksystem. Enthält detaillierte Informationen zu allen Elementen des Periodensystems, zu Reaktionen, Verbindungen und chemischen Gesetzen. Zeigt grafisch verschiedene Ringsysteme, Aufbau von organischen und Aminosäuren. Wertvolle Informationsquelle, die so manches Fachbuch ersetzt. (s/w)

**MOLMASSE:** errechnet die Molmasse aus einer Summenformel. Dabei wird geprüft, ob ein Emement wirklich existiert, doch auch Gemische werden berechnet. (s/w)

**OSMOCHEM:** Programm zur Duftstoffbestimmung über topologische Matrizen. (s/w)

## ELEKTROTECHNIK

**NEVIZA KOMPLEX:** umfangreiches Programm aus dem Bereich der Nachrichtentechnik. Es berechnet und analysiert Kenngrößen eines Netzwerkes bzw. von Vier- oder Zweipols. Wertetabelle sowie grafische Darstellung des Betrages, der Phase und der Ortskurve. (s/w, 1MB)



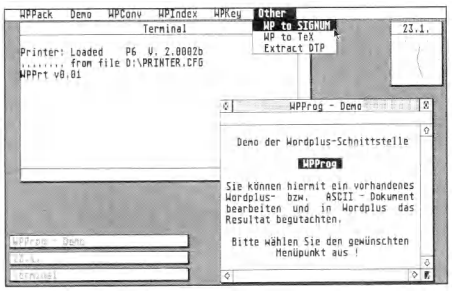

**NETZWERK:** Netzwerkanalyse ist ein Programm, mit dem ein beliebiges Netzwerk, bestehend aus Induktivitäten, Kapazitäten, Wirk-, Blind- sowie komplexen Widerständen, berechnet werden kann. Beruht auf Zweipoltheorie. Beliebig viele Bauelemente, Übertragungsfunktion, Bodediagramm. (s/w, 1MB)

**ELEKTROBIB:** einfache Berechnungen aus dem Ohmschen Gesetz. Spannungsabfälle, Querschnittsberechnungen, Batterieladezeiten, Leistungsberechnungen... (s/w)

## TEXT-UTILITIES

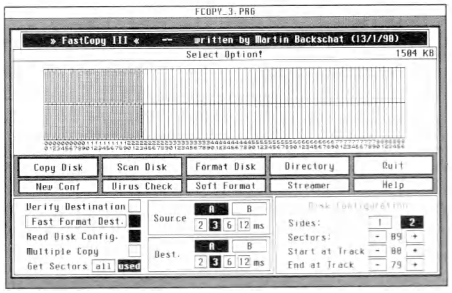
**WP->TEX:** Konverterprogramm, das Wordplus-Texte nach TeX (PD 250-254) konvertiert. Es werden neben allen Attributen auch Fußnoten und GRAFIK übernommen. Das Programm bietet den leichten Einstieg in TeX, denn alte Texte werden direkt übernommen und können nun mit der fantastischen Schriftqualität von TeX gedruckt werden. Diplom- oder Examensarbeiten bzw. Referate oder Dissertationen können weiterhin in 1st_Word geschrieben und dann in Tex konvertiert werden. Formatbefehle, Blocksatz, Seitenenden etc. werden übernommen, für die automatische Trennung sorgt Tex hingegen selbst, das kann es besser.

**WP_PACK:** Konverterprogramm rund um Wordplus:
- Drucken von WP-Dokumenten
- Konvertieren von ASCII- in WP-Dokumente
- Konvertieren von WP- in ASCII-Dokumente
- Umformatieren von WP-Dokumenten (WP to WP)
- Konvertieren von WP-3.15- in WP-2.1-Dokumente
- Erstellen eines wissenschaftlichen Indexes (die Zeilen mit führenden Zahlen (wie z.B. "3.1.5 Das Indexsystem") werden aus dem Dokument herausgezogen.
- Erstellen eines Generalindexes (z.B. alle Wörter länger als 3 Zeichen mit Ein- oder Ausschlußliste) Verschlüsseln von WP-Dokumenten
- Konvertieren von WP in SIGNUM
- Konvertieren von WP in TEX




**1st_KONV:** konvertiert ASCII-Dateien in das 1st_Word-Format. Dabei werden die verschiedenen Arten von Leerzeichen berücksichtigt, so daß die Texte in 1st_Word formatiert werden können. Durch die 'ß'-Wandlung können auch MS-DOS-Textdateien korrekt übernommen werden.

## JUBILÄUMSDISK




**FCOPY III:** eine komplette Neuentwicklung des legendären FCOPY II. Hinzugekommen sind unzählige Features, die wir kurz anreißen wollen.

FCOPY III ist ein leistungsstarkes Kopierprogramm, das nicht nur sehr schnell ist (laut Autor: faster than light), sondern auch alle erdenkliche Features bietet, die ein Kopierprogramm haben kann.

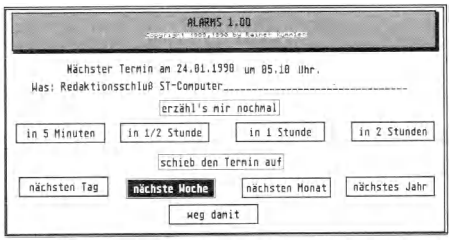
- Kopieren nur belegter Sektoren
- Formatänderung beim Kopieren
- Reparatur defekter Disketten !!!
- Kopieren bestimmter Tracks
- Multiple Copy
- automatische Formaterkennung

- Formatieren (auch Hyperformat, 11 Sektoren, >900 kByte)
- Fastformat (32 sec, doppelseitig)
- Softformat (Löschen der FAT und des Directories)
- kopiert Spectre-Format
- erzeugt MS-DOS-Format

- Festplatten-Backup, komplette Partitionen werden auf Diskette gerettet und können später, wie das eben so sein sollte, auf Platte restored werden.

- läuft auch als Accessory

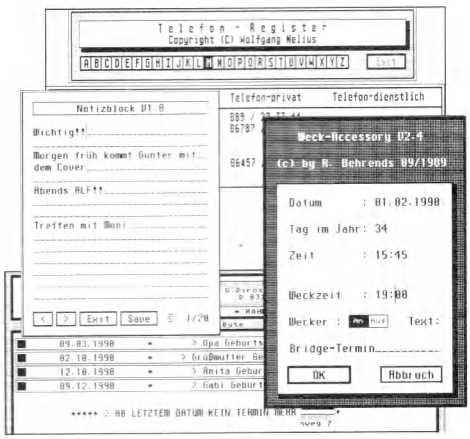
## TERMINPLANUNG




**ALARMS:** Terminverwaltung als Accessory. Wichtige Termine werden ab sofort vom Rechner überwacht und dem Benutzer mitgeteilt. Hierbei kann der Erinnerungszeitraum frei definiert werden, ab wann der jeweilige Termin gemeldet werden soll (z.B. Geburtstage 1 Woche, Sportschau 5 Minuten im voraus). Nachdem der Termin gemeldet ust, erlaubt das Programm, diesen zu verschieben oder den User später nochmal zu informieren. Das Programm arbeitet auch datumsbezogen, die Daten werden abgespeichert und stehen auch beim nächsten Start zur Verfügung.

**NOTIZBUCH:** Notizbuch realisiert einen EDV-Notizblock von 20 Seiten. Wichtige Notizen können jederzeit eingetippt, abgespeichert und bei Bedarf wieder angeschaut werden.

**TELEFON:** praktische Adreßkartei, die mit Anklicken des betreffenden Buchstabens alle Adressen ausgibt. Gestaltet wie die bekannten, meist neben Telefonen anzutreffenden, Register.



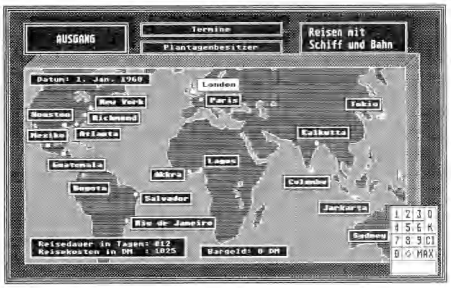

© by MAXON Computer

**TERMINAC:** Accessory zur Termin-Erinnerung. Beim Systemstart oder auch meldet das Programm automatisch die Daten, die in greifbarer Nähe sind. Dies hilft z.B., Geburtstage oder andere wichtige Termine, bei denen einige Leute sauer werden könnten (Hochzeitstag, o.ä.), nicht zu vergessen. (s/w)

**WECKER:** erinnert den User an einen bestimmten Termin (z.B. 19.00 Bridge!!)

### SPIELE

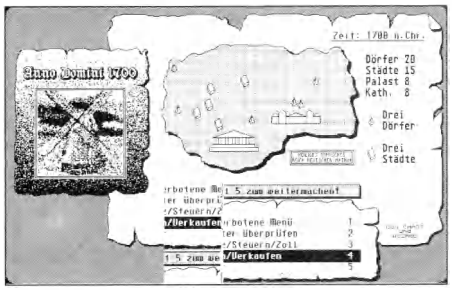
**KNACK DEN TRESOR:** Ziel ist es, 40 alte Meister (Bilder) bei Auktionen zu erstehen und diese bei wichtigen Ausstellungen vorzuzeigen. Natürlich ist dies mit Komplikationen verbunden,




denn schnelle Entscheidungen, Reisen zum richtigen Ort und auch das Wirtschaften am Markt und an der Börse wollen gelernt sein, denn mit Tennisspielen konnte man damals noch kein Geld verdienen. (s/w, 1MB)

### SPIELE

**AIRLINE MANAGER:** ähnliches Spielprinzip wie KNACK DEN TRESOR, doch deutlich neuzeitlicher Hintergrund. Sie müssen eine Fluggesellschaft managen. Da spielen die Wahl der Fluglinien, der Kauf von Flugzeugen, das Personal, Wartung und der Blick zur Konkurrenz eine Rolle. (s/w)




**ANNO 1700:** Kaiser-Variante mit vielen einfallsreichen Manipulationsmöglichkeiten. Der Weg nach oben ist beschwerlich, doch mit etwas Gefühl für die Lage des Volkes und des Staats können auch Sie Kaiser werden. Korn, Land, Steuern, Zoll, Justiz wollen gut eingeteilt sein, sonst stirbt das Volk, rebellieren die Bauern oder dringen angrenzende Länder ein. Daher muß auch die Armee bei Laune gehalten werden. Doch das Ziel liegt auf der Hand: vom Bürger geht es über Junker, Landherr, Landvogt, Landgraf, Markgraf, Herzog, Baron, König zum Kaiser (falls man zwischenzeitlich nicht verstirbt). (s/w)

### IQ-TEST

**GENIUS V2.0:** IQ-Test-Programm, das die logischen Fähigkeiten testet aber auch zum Trainieren der Intelligenz geeignet ist. Die verschiedenen Tests:

Test 1: Kurzzeitgedächtnis
Test 2: bildhafte Assoziation
Test 3: Schnelligkeit der Augen
Test 4: Konzentrationstest
Test 5: Tests unter Streß
Test 6: Konzentration, Kurzzeitgedächtnis
Test 7: Konzentrationstest mit Zahlen
Test 8: Reaktionstest. Grafik und Ton
Test 9: Schnellesetest
Test 10: Kombinationsfähigkeit

Zur Überprüfung werden Trainings- und Testdaten als Linien- bzw. als Balkendiagramm angezeigt. (s/w)

**QUIZ** ist ein klassisches Frage-und Antwortspiel, das das Herz eines jeden Trivial-Pursuit-Fans sicher erfreuen wird. 800 Fragen und weitere 30 komplexe Rätsel stehen zur Verfügung. (s/w, 1MB)

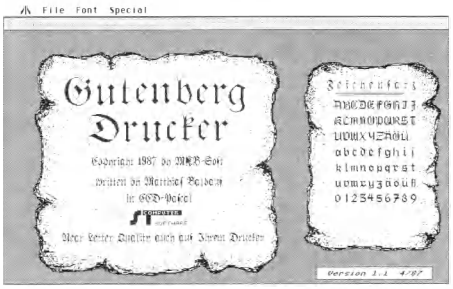
### ADRESSVERWALTUNGEN

**ADRETI:** Adreßverwaltung, Etiketten- und Serienbriefdruck mit ASCII-Text. Flexible Eingabe des Etiketten-Formats, automatisches Einsetzen der Anrede durch Kürzel in Adresse, Suchen und Ausgabe als Brief bzw. auf Diskette. (s/w)

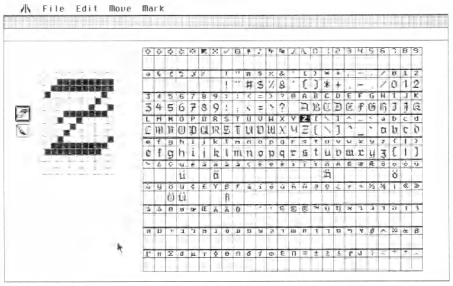
**PR_ADR:** Adreß- bzw. Datenverwaltung mit freier Maskenerstellung, diversen Druckmöglichkeiten (z.B. Geburtstagsliste) mit Druckeranpassung.

**KARTEI:** Das Programm stellt einen elektronischen Karteikasten dar. Die Datensätze (Karten) einer Kartei können bis zu 15 frei betitelbare Datenfelder beinhalten. So können Karteien für beliebige Anwendungen erstellt werden. Als Beispiele sind eine Buch- und eine Adreßdatei vorhanden, aber jede andere kann leicht erzeugt werden. Umfangreiche Such- und Sortierfunktionen und die Möglichkeit, die Kartei (oder auch nur einen Teil davon) tabellarisch oder nach einem definierbaren Format auszugeben (Listendruck).

### DRUCKER

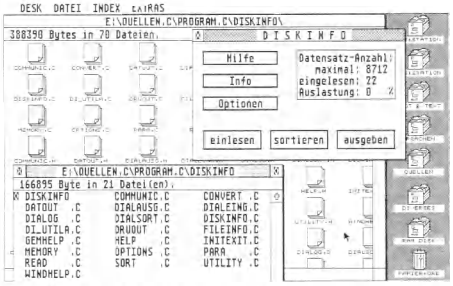



**GUTENBERG:** Exklusives Druckprogramm für 9-Nadeldrucker. Gutenberg macht seinem Namen alle Ehre, denn es erzeugt eine fantastische LQ-Druckqualität auf 9-Nadeldruckern, die sonst nur modernen LQ-Druckern vorbehalten ist. Gutenberg bringt ASCII-, 1st_Word und Textomat-Texte mit beliebigen eigenen Zeichensätzen zu Papier, samt allen Attributen (fett, schmal...) und Proportionalschrift.



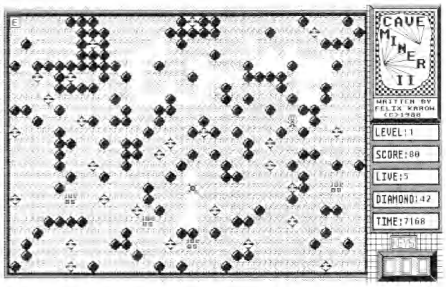

Auf der Diskette sind 13 perfekt generierte Zeichensätze enthalten, von gotischen bis futuristischen. Diese kann man mit dem beigefügten Font-Editor beliebig ergänzen. Der eigenen Fantasie und der Druckqualität sind damit keine Grenzen gesetzt.
Mit komplettem Source-Code (Pascal). (s/w)

### UTILITY




**DISKINFO 3:** Programm zum Einlesen und Verwalten von Disketteninhalten. Inhaltsverzeichnisse von Disketten, Partitionen oder Ordnern können eingelesen werden. Dabei werden mehrere Masken berücksichtigt. Diskinfo bietet die Möglichkeit, die Daten in verschiedenen Formaten zu exportieren, angefangen bei Tabellenform bis hin zur Ausgabe für Adimens. Eine Beispieldatenbank für Adimens ist enthalten, so daß DISKINFO eine komplette Diskettenverwaltung darstellt.
Diskinfo unterstützt das Clipboard, verfügt über anpaßbare Druckerausgabe und läuft als Programm und Accessory.

### SPIELE




**CAVEMINER II:** Sehr schönes Spiel, das über mehrere Levels geht. Hier haben Sie die Aufgabe, alle Diamanten in möglichst kurzer Zeit einzusammeln, um in den nächsten Level zu gelangen, wobei die Gefahr besteht, von einem Felsen erschlagen zu werden. Mit zunehmendem Level erfordert das Spiel immer größere Geschicklichkeit, da dort Verfolger hinzukommen, denen man entkommen muß. Das Spielfeld erstreckt sich über mehrere Bildschirme, das Programm scrollt darüber hinweg. Aktion und Denkvermögen - die ideale Mischung. (s/w)

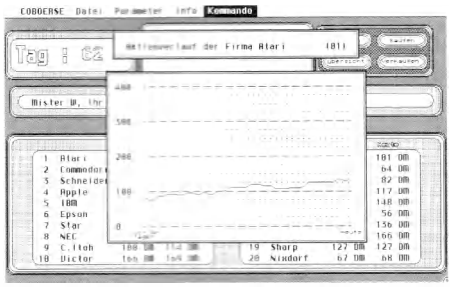
**VAULT III:** Bei dem Adventure "The Vault III" handelt es sich um ein klassisches Text-Adventure, in dem ein nicht ganz ungefährlicher Verbrecher namens Delwin Derock hinter Schloß und Riegel gebracht werden muß.

© by MAXON Computer

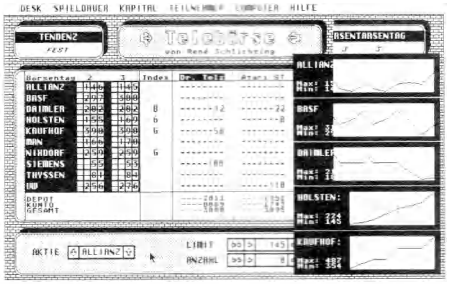
Wir schreiben das Jahr 2012. Außer dem eben erwähnten Problem gibt es noch eine Reihe anderer Schwierigkeiten und Aufgaben zu bewältigen. Reisen Sie also mit Ihrem supermodernen Raumgleiter KX-14-LM2 auf die Erde und wenden Sie die massive Bedrohung vom letzten Überlebenden der menschlichen Rasse ab. Das letzte Adventure der Vault-Trilogie.

309

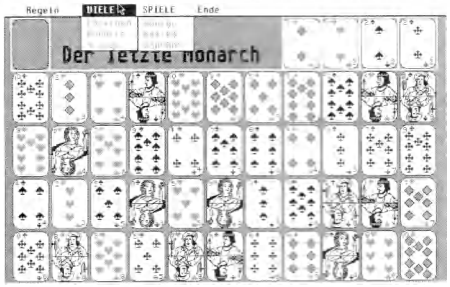
## SPIELE



**COBOERSE:** Interessantes Börsenspiel, dessen Ziel es ist, möglichst viel Gewinn auf dem Börsenmarkt zu erzielen. Dies geschieht, indem man Aktien kauft und dann zum rechten Zeitpunkt mit Gewinn wieder verkauft. Der Vorteil dieses Spieles ist, daß man es auch mit mehreren Teilnehmern spielen kann, dadurch gewinnt es doch sehr an Spannung. (s/w)



**TELEBÖRSE:** Weiteres spannendes Börsenspiel, wobei hier bis 4 Spieler teilnehmen können. Wenn man alleine spielt, springt auch gerne der Computer als Gegner ein. Die Preise der Aktien werden durch Angebot und Nachfrage geregelt, was ja weitgehend der Realität entspricht. Aber Vorsicht, wenn man gegen den Computer spielt: er ist ein ausgebuffter Gegner. (s/w)

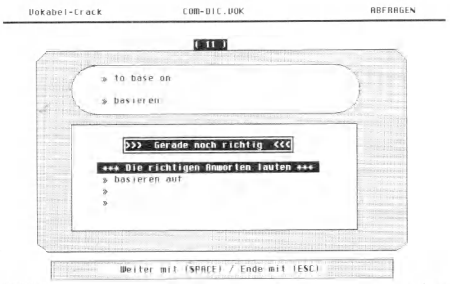


**KARTEN:** beinhaltet 6 verschiedene Patiencen, die sich in Art und Schwierigkeitsgrad unterscheiden. Schönes Spiel für stürmische Tage. (s/w)

310

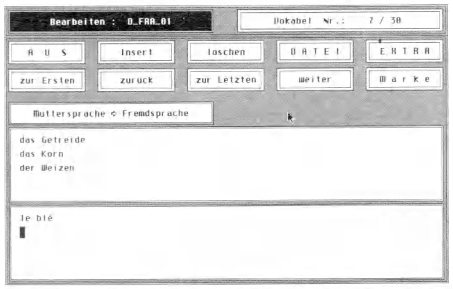
## VOKABEL

**V_CRACK:** Wörterbuch und Vokabeltrainer mit intelligenter Auswertung. Jeweils 3 deutsche und englische Synonyme sind zugelassen, somit werden mehrere Lösungen, wie in Sprachen üblich, als richtig gewertet, auch wird auf zusammengesetzte Vokabeln geachtet (z.B. to go to). Suchen, Drucken und Sortieren [wobei führende Wörter (der, die, to) ignoriert werden] ist selbstverständlich - Aussortieren von doppelten Vokabeln und die Erfolgskontrolle sind schon eher als Luxus zu werten. (s/w)

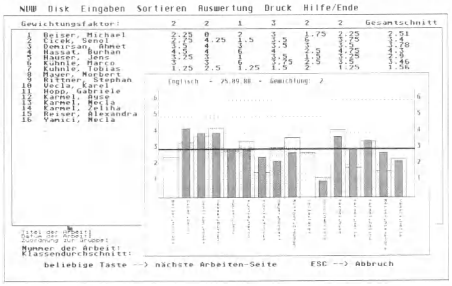


**WORDTRAINER:** Lernprogramm mit interessanten Features. Es enthält ebenfalls einen intelligenten Parser, der zusammengesetzte Vokabeln erkennt, außerdem eine Lernkontrolle, grafische Auswertung, und es zeigt ein Pendant des jeweiligen Wortes. Ein besonderer Leckerbissen ist der integrierte Ausdruck eines Spickzettels in Mikroschrift für die nächste Klassenarbeit. (...und führe uns nicht in Versuchung...) (s/w)

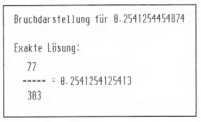
**VOKTRAINER:** Lernprogramm für verschiedene bzw. beliebige Fremdsprachen. Enthalten sind englische und französische Vokabeln. Die Eingabe von französischen Sonderzeichen wurde berücksichtigt.



**NOTENVERWALTUNG:** Für Lehrer aber auch für Schüler zum Überblick über die Noten von Klassenarbeiten. Schülerstatistik, grafische Auswertung, codierte Datensicherung, Gewichtungsfaktoren von Arbeiten oder bestimmten Gruppen, Notenlisten bis hin zum Druck der Daten auf 9- und 24-Nadeldruckern sind nur einige Möglichkeiten, die das Programm bietet. (s/w)



**BRUCH:** Berechnet aus der Dezimalzahl den entsprechenden Bruch (z.B. 0.275=11/40). Genauigkeit einstellbar.

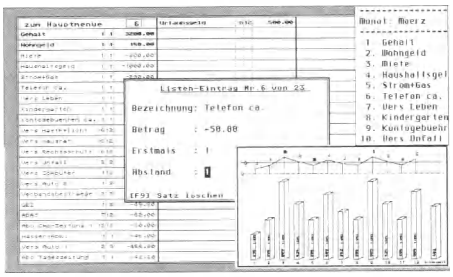



**BRUCHRECH:** Bruchrechnen mit den 4 Grundrechenarten

**NOTORAND:** Denkspiel nach Art des Zauberwürfels. Ein Ausgangsbild muß durch logische Verknüpfungen wieder hergestellt werden. (s/w)

311

## FINANZEN



**BUDGET:** Programm zur Verwaltung der häuslichen Finanzen. 64 Kostenstellen können belegt werden, um einen Überblick über die Einnahmen und Ausgaben zu erhalten. Dabei können Konten auch zweimonatig oder etwa vierteljährlich zur Geltung kommen. Listen oder Grafiken geben die errechneten Zahlen aus. Langt das Geld für eine Festplatte? Welche Kosten sind zu hoch? (s/w)

**DyKoVer:** dient der innerbetrieblichen Leistungsverrechnung auf Ist-Kosten-Basis. Auf der Basis eines linearen Gleichungssystems werden Verrechnungspreise für die innerbetrieblichen Leistungen ermittelt. Neu an diesem bewährten Verfahren ist die zusätzliche Bewertung der Lagerung, wodurch fertige oder Teilprodukte mit in die Kosten einbezogen werden. -> *dynamische Kostenverwaltung.*

**GIRO ST:** belegloser Datenträgeraustausch mit Banken. Kleine und mittelständische Betriebe können mit GIRO ST die handgeschriebenen Sammelüberweisungen bzw. Lastschriften durch Disketten ersetzen. Es übernimmt Daten aus anderen Programmen (z.B. Fibu, Kalkulation) und schreibt sie in dem von den Banken verlangten Format auf Diskette.

**SALDO:** Finanzbuchhaltung zur Kontrolle der persönlichen Einnahmen und Ausgaben. Der Benutzer sieht am Ende des Monats, ob er Gewinn oder Verlust gemacht hat. Grafische Auswertung, Journal, Listendruck. (s/w)

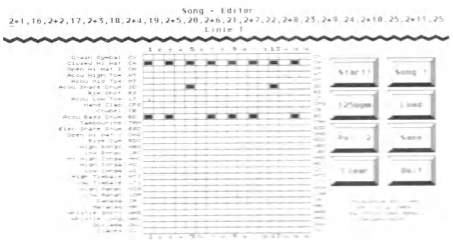
**KFZ_KOSTEN:** Programm zur Ermittlung der KFZ-Kosten speziell für Steuererklärung. (s/w)

312

## MIDI

**DW_8000:** Synthesizer-Editor für KORG DW 8000. Austausch von Sound-Bänken, Zusammenstellung neuer Bänke durch Mischen vorhandener bequem im Menü, Bearbeiten von Sounds.

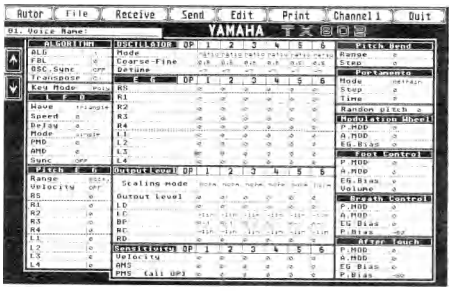
**U-110:** dto. für Roland U-110-Synthesizer.



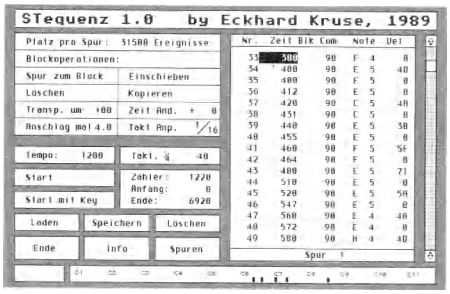
**MIDIDRUM:** Drum-Editor für den MT-32-Sound-Expander. Alle 30 Schlagzeug-Sounds des Rhythmus-Parts (Channel 10) sind ansprechbar und auf dem Monitor vertikal aufgelistet. 10 - 300 Bpm. Bis zu 500 Takte (Patterns) im Speicher. 4-4 Takt. Load Patterns an jeder beliebigen Stelle. Song-Funktion: komfortabler Editor für Pattern-Sequenzen. Anhören eines Schlagzeug-Sounds durch Anklicken des Sound-Namens. (s/w)

© by MAXON Computer

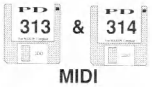
**MIDIDUMP:** Sound-Creator für Korg DS8-Synthesizer; ebenso lassen sich Sounds vom Keyboard auf einfache Weise edieren, verändern und abspeichern. (s/w)




**VCE-EDIT:** Voice-Editor für YAMAHA TX802-Expander (auch DX7).




**STEQUENZ:** kompletter Sequenzer für den ST. Ein- und Abspielen von Musikstücken ist möglich. Zahlreiche Features machen das Programm zur wertvollen Hilfe für jeden Keyboarder.(s/w)



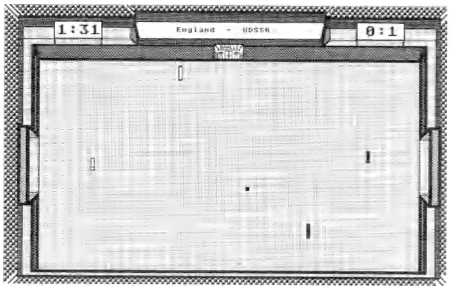

## MIDI

**ZU_MIDI!:** umfangreiches Keyboard-Steuerprogramm. Konzipiert wurde es besonders für Personen, die des Klavier- bzw. Orgelspielens völlig unkundig sind! Hiermit können Sie Musikstücke erstellen, fertige Stücke neu arrangieren, instrumentieren und abspielen mit vielerlei Beeinflussungsmöglichkeiten vor und während des Abspielens.
Die Disketten enthalten eine Vielzahl fertiger Musikstücke, neben modernen Stücken verschiedenster Herkunft auch das komplette Choralbuch des Evangelischen Kirchengesangbuches (516 Stücke). (1MB)

## SPIELE

*Diese Diskette enthält eine Vielzahl kleinerer Spiele, die es jedoch in sich haben.*

**BAALL:** Fußballspiel im Stile der ersten Telespiele. Jede Mannschaft hat zwei Spieler, die im großen WM-Ausscheidungsturnier gegeneinander spielen. Gegner ist der Computer. (s/w)

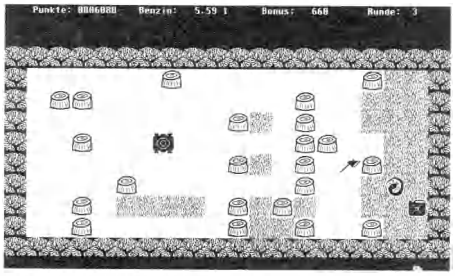



**FIGHTER2:** 'Spacefighter Two' ist ein kleines Ballerspielchen. Die Aufgabe des Programms besteht somit im Abschießen von Außerirdischen. Aber keine Sorge, es sind keine ALFs. (s/w)

**DALEKS:** taktisches Spiel. Man muß Verfolgern entkommen oder diese durch kluge Bewegungen außer Kraft setzen.

**PANIK:** Ziel ist es, wie so oft, den Ausweg aus engen Gängen zu finden. Dazu müssen jedoch alle Schlüssel eingesammelt und der Weg freigesprengt werden. Man es kann immer nur eine Bombe tragen. Mit Feldeditor. (s/w)

**PD_EDEN:** Rasenmäherspiel mit Hindernissen, Baumstümpfen, und Giftschlangen. Mäht man zu langsam, wächst das Gras wieder nach. (s/w)



**ROAD BLOCK:** Geschicklichkeitsspiel. Durch Verschieben von Feldern muß dem fahrenden Auto der Kurs 'serviert' werden. Das erfordert Reaktions- und Denkvermögen. Ein eigener Level-Editor sorgt für neue, immer gemeinere Parcours.

**ROXXOR:** Denkspiel mit Zauberwürfelcharakter. Durch Drehen von Scheiben muß die Ausgangsstellung gefunden werden, doch diese drehen sich nach einem bestimmten System mit. (s/w)

**SOKO:** Durch geschicktes Verschieben müssen Kisten diese durch zerfurchte Gänge transportiert werden. Denkspiel. (s/w)

**SPITTING:** (= Spucken) zum Kennenlernen der elementaren Ballistik. Über unterschiedliche Gebirge hinweg müssen Sie auf des Gegners Haus spucken. (s/w)

# MACHEN SIE MIT!

Möchten Sie ein selbstgeschriebenes Programm in unsere PD-Sammlung geben, um es auch anderen Usern zugänglich zu machen? Kein Problem. Schicken Sie es uns auf einer Diskette zu, samt einer Bestätigung, daß es von Ihnen geschrieben wurde und frei von Rechten Dritter ist. Bei Fragen steht Ihnen die Redaktion gerne zur Verfügung.

MAXON Computer
ST-Computer PD
Industriestr. 26
D-6236 Eschborn

# DIREKT VERSAND

AllePD-Disketten unserer Sammlung gibt es direkt bei MAXON-Computer.

Um einen schnellen Versand zu ermöglichen, beachten Sie bitte folgende Punkte:

### 1. Schriftliche Bestellung

- Der Unkostenbeitrag für eine Diskette beträgt DM 10,-
- Hinzu kommen Versandkosten von DM 5,- (Ausland DM 10.-)
- Bezahlung per Scheck oder Nachnahme
- (Im Ausland nur Vorrauskasse möglich)
- Ab 5 Disketten entfallen die Versandkosten (DM 5.- bzw. DM 10.-)
- Bei Nachnahme zuzüglich DM 4,00 Nachnahmegebühr

### 2. Telefonische Bestellung

*MAXON-Computer GmbH*
*´PD-Versand`*
*Tel.: 0 61 96 / 48 18 11*
*Fax: 0 61 96 / 4 18 85*

*Mo-Fr 9⁰⁰ - 13⁰⁰ und 14⁰⁰ -17⁰⁰ Uhr*

- Lieferung erfolgt per Nachnahme

Adresse:
*MAXON-Computer GmbH*
*´PD ST-Computer´*
*Postfach 5969*
*D-6236 Eschborn*

**Nutzen Sie die PD-Karte in diesem Heft**

© by MAXON Computer

# PD-Index

Auf den folgenden zwei Seiten finden Sie eine alphabetische Liste aller PD-Programme unserer PD-Sammlung


1ST STEP ... 47
1ST_KONV ... 299
225-KONVERT ... 163
3D-FRACTALS ... 151
3D-IRRGARTEN ... 31
3D-KONSTRUKTION ... 35
3D-PLOT ... 86
4 GEWINNT ... 30
50/60 HZ ... 2
8/9-NADELFONTS ... 278
A MANAGER ... 229
ACC LOADER ... 130
ACCLOAD ... 191
ADRESS ... 21
ADRESSBÜCHLE ... 231
ADRESSDATEI ... 231
ADRESSEN ... 60
ADRESS_PAS ... 29
ADRETI ... 305
ADR_2 ... 93
AESLIB ... 78
AIRLINE MANAGER ... 303
AKTIE ... 104
AKTIEN ... 17
ALARMS ... 301
ALEA ... 232
ALFAFORMAT ... 92
ALKOHOLTEST ... 182
ALTCON ... 264
ANALY ST ... 220
ANDROMEDA ... 35
ANDURLIN ... 96
ANIMATOR ... 256
ANLAGE ... 104
ANNO 1700 ... 303
ANTIVIR ... 141
APPELHEI ... 287
APPLE ST ... 129
ARC ... 263
ARTUS ... 147
ARTUS ... 181
ASCII-EDITOR ... 164
ASSEMBLER ... 34
ASTROLABIUM ... 69
AS_FAST ... 274
AUDIO 2000 ... 167
AUSLAND ... 56
AUTO SCULP 3D ... 294
AUTOCOPY ... 164
AUTOCOPY ... 74
AVALUN ... 31
BAALL ... 315
BALLERBURG ... 71
BAR ... 272
BARCODE ... 261
BASICREF ... 111
BAUPHYSIK ... 279
BAUSPAR ... 259
BCS ... 175
BENZIN ... 159
BIBOS CASINO ... 233
BIDIPO ... 61
BIG BANNER ... 176
BIGDEAL ... 291
BIKER ... 290
B!LLARD ... 267
BIORHYTHMUS ... 12
BIORHYTHMUS ... 207
BITMAP-EDITOR ... 205
BITTE EIN BIT ... 14
BITTE EIN BIT 3.X ... 143
BOGEN ... 208
BOHNEN ... 30
BOMBER ... 63
BOOTWÄHLER ... 164
BOUNCE ... 54
BRAIN ... 188
BRD-ATLAS ... 271
BRIEF ... 265
BRUCH ... 310
BRUCHRECHNEN ... 310
BT KONVERT ... 109
BT-LEXIKON ... 265
BTXDESK ... 196
BUBBLE EDIT ... 148
BUDGET ... 311
BUGABOO ... 283
BUMERANG ... 174
BUNDESLIGA ... 89
BÖRSE ... 160
BÖRSE ... 44
CAD2 ... 125
CALC ... 12
CARDINAL ... 285
CARPET ... 86
CAVEMINER ... 148
CAVEMINER II ... 308
CFG-ANALYSE ... 155
CFG_DRUCKERTREIBER ... 285
CHANGE ACC ... 191
CHECK ... 37
CHEMIE-TEX ... 284
CHEMIKER ... 297
CHEMLIB ... 124
CITIZEN ... 137
CLI ... 36
CMDSVR ... 184
CNC SIMULATION ... 99
COBÖRSE ... 309
CODETABELLE ... 26
CODEWARS ... 133
COLLUMS ... 273
COLUMBIA ... 65
COMMAND ... 141
COMPLEX ... 45
COMPRESS ... 58
CON ST ... 45
CONV.WP ... 78
CONVERT ... 184
CONVERT ... 37
COPY ... 74
COPY_FMT ... 47
CORONA-SHELL ... 269
CP/M-EMULATOR (CP/M 80) ... 2
CP/M-EMULATOR 8.4 ... 5
CP6-ETIKETT ... 167
CPMTOS ... 6
CRUNCHER ... 263
CUBE HACK ... 126
CW TRAINER ... 162
DALEKS ... 315
DAKAR ... 161
DALLAS ... 114
DAT-TEXT ... 93
DATEBOOK ... 74
DATEBOOK ... 231
DATEI ... 147
DATOBERT ... 61
DATUM ... 18
DB-ETIKETT ... 36
DDTZ ... 6
DEGAS ELITE FONTMAKER ... 67
DELTA ... 85
DELTA-X V2.0 ... 266
DELUXE FONTMASTER ST ... 40
DEPOT ... 104
DESKUHR ... 20
DGDB ... 139
DGDB ... 23
DGDB 2 ... 288
DIA-MANAGER ... 261
DIAMOND MINER ... 95
DIFFERENTIAL ... 136
DIKSFORMATTER ... 2
DIRANALYSE ... 262
DIRECT ALL ... 61
DISASSEMBLER ... 228
DISC ... 54
DISK ENGINEER ... 25
DISKAUX ... 222
DISKCHECKER ... 67
DISKCOPY ... 5
DISKINFO ... 130
DISKINFO 3 ... 307
DISKMON ... 123
DISKMON ... 14
DISKMON ... 8
DISKRET ... 186
DISKSAVE ... 129
DISKSORT ... 19
DISKUTIL ... 262
DISKUTILITY ... 29
DODG_EM ... 161
DOMINO ... 54
DOODLE PLUS ... 18
DOORS ... 98
DOPPELKOPF ... 267
DR-DOODLE ... 1
DRACHEN ... 150
DRACHEN_C ... 257
DRAFT PIN ... 84
DRAGON-HUNT ... 30
DREIECK ... 186
DRUCKEDIT ... 84
DRUCKER ... 154
DRUCKERTEST ... 155
DRUCKERTREIBER 1ST_WORD ... 15
DRUCKERTREIBER WORDPLUS ... 88
DRUPATCH ... 36
DTA ... 191
DUMP ... 149
DYCOVER ... 311
DW 8000 ... 312
E-ANALYSE ... 157
ECS ... 166
EDI ... 198
EDIMAX ... 55
EDIT 3D ... 173
EISENBAHN ... 162
EL BOZO ... 44
EL BOZO CITY ... 115
ELEKTRORIB ... 298
EMACS 3.8 ... 116
EMACS 3.9+ ... 226
ENCRYPT ... 33
EPHEMERIDEN ... 180
ERDKUGEL ... 173
ERDKUGEL V89 ... 287
ETAT ... 140
ETI-MASTER ... 58
ETIKETT ... 21
ETIKETTDAT ... 79
ETIKETTE.GFA ... 79
ETIKETTENDRUCK ... 16
EUROPA ... 179
EX 06 ... 14
EXPERT ... 60
EXPLODE ... 255
F1 MANAGER ... 121
FACHWERK ... 279
FARBEMULATOR ... 222
FASTFORMAT ... 77
FASTLIFE ... 100
FASTTEST ... 181
FB01-EDITOR ... 223
FCOPY 2 ... 77
FCOPY 3 ... 300
FIGHTER ... 315
FILEBOX ... 184
FILECODE ... 164
FILECOPY ... 77
FILEMON ... 262
FILESELECT ... 102
FILTER ... 163
FILTER ... 173
FINANZMATHE ... 32
FIND FILE ... 246
FIND TEXT ... 246
FLESH ... 144
FLEXDESK ... 269
FLOSKELN ... 265
FONT ... 110
FONTEDIT ... 217
FONTEDITOR ... 19
FONTPRINTER ... 197
FONTS ZU FONTMASTER ... 75
FORMAT ... 18
FORMAT 1.0 ... 143
FORMATER ... 77
FORMULAR ... 266
FORTRAN SHELL ... 100
FOTO 100 ... 280
FRACTALS ... 23
FRAM77 ... 42
FREEDRUM ... 216
FREEDRUM ... 286
FREERAM ... 227
FREERAM ... 33
FSELECT ... 123
FSELECT ... 222
FSRACING ... 279
FUFFY ... 63
FUGGER ... 56
FUNCALC ... 194
FUNKPLOT ... 16
FUNKPLOT ... 28
FUNKPLOT ... 9
FUNKTIONSPLOT ... 86
FUSSBALLMANAGER ... 200
FUP2END ... 265
FW-VIDEO ... 261
F_CONPRN ... 264
FÜHRERSCHEIN ... 89
GABIGRAF ... 137
GALACTICA ... 204
GALAXIE ... 267
GALAXY ... 94
GALERIE ... 134
GANGLION ... 101
GEGEN 4 ... 232
GEM-CALC ... 214
GEM-TOOL ... 20
GEMFRAC ... 100
GEMFRAC ... 211
GENIUS ... 136
GENIUS V2.0 ... 304
GEOGRAPH ... 146
GETRIEBE ... 279
GETSYSTEM ... 227
GFA-BASIC-DEMO ... 8
GFA-SHELL ... 129
GFA-SHELLS ... 269
GILGALAD ... 96
GIRO ST ... 311
GLOBUS ... 146
GLOBUS ... 35
GO UP ... 121
GOODVIEW ... 184
GO_UP 2.0 ... 257
GRAFCOMO ... 168
GRAFIKETT ... 79
GRAFIKTREIBER-TeX ... 276
GRAND H ... 233
GREECE ... 290
GREIFER ... 191
GRUSEL ... 85
GULÄM-SHELL ... 144
GUTENBERG ... 306
G_C-SHELL ... 175
H ... 222
H-WANDEL ... 191
HABU ... 17
HACOMINI ... 61
HANOI ... 39
HAPPY 4 ... 13
HARDCOPY ... 197
HARDDISK ... 20
HASCS ... 203
HAUSHALT ... 21
HD-TEST ... 217
HD_INFO ... 262
HEIMMANAGER ... 73
HELPER ... 61
HFORMAT ... 130
HIDE ... 262
HIGH END ... 70
HIP ... 204
HISTORY ... 187
HORRORSCHLOP ... 128
HOTCHPOTCH ... 291
HOTELIER ... 71
HYP-COPY ... 141
HYPERFORMAT ... 123
HYPERFORMAT 2.6 ... 262
HYPERVOC ... 91
HYPNOSE ... 12
HORUBUNG ... 223
IBM-DRIVE ... 36
ICONEDIT ... 67
IFS ... 206
IFS-EDITOR ... 206
IFS-GRAFIK ... 287


© by MAXON Computer

IMPERIUM 289
INDEX PLUS 109
INHALT 109
INHALT INDEX 248
INVADERS 96
INVATION 128
INVERSI 128
IQ-TEST 136
IR 101
ISOLA 255
JACKPOT 39
JAM TERM 5
JANINE 228
JINGLEBOX 234
JOSHUA 2
KALAH 23
KALAH 44
KALEIDOSKOP 168
KALENDER 207
KALENDER 41
KALENDERBILDER 38
KARLCHEN 267
KARTEI 305
KARTEI-KASTEN 2
KARTEN 309
KASSETTENDATEI 16
KBUG 18
KEPLER 57
KERMIT PLUS 19
KERNE 57
KERNE 2.1 133
KEROVNA 258
KEY HELP 149
KEYCODE 264
KFZ-KOSTEN 311
KFZ-STAT 46
KILLER 255
KLETTERN 268
KLIMA 136
KLIMA 215
KNACK DEN TRESOR 302
KNIFFEL 255
KOCH 207
KONTO 26
KONV-ALT-NEU 103
KONVERT 18
KONVERT 9
KONVERTER 28
KOPFRECHNEN 181
KOPFRECHNEN 268
KRABAT-SCHACH 10
KREDIT 186
KREUZ AS 134
KREUZWORT 115
KURVENDIKUSSION 247
KUVERT 8
KX P1091 26
KÖRPER88 186
LABEL 119
LABEL 58
LABEL EXPERT 79
LABEL EXPERT 5.0 229
LABORANT 157
LABYRINTH 13
LABYRINTH 192
LABYRINTH 97
LAGER 46
LANDER 174
LAOKOON 101
LARBORANT PLUS 296
LARN 169
LASERFONTS 277
LATTICE 118
LATTICE-SHELL 156
LAUTSPRECHER 162
LC10 COLOR 176
LG PLOT 217
LIB 53
LIBS.LPR 247
LIFE 132
LIFE 16
LIFE 168
LIFE 3D 173
LIFE 90 211
LIFE IS LIFE 100
LIFE_GAME 26
LIGA TAB 159
LINE_A 78
LINGUIX 248
LITERATUR 160
LITTLE PAINTER 82
LITTLE PAINTER 4.0 165
LO-MI-HI 222
LOADER 118
LOHNSTEUER 104
LOHNSTEUER 73
LOOK 264
LORD OF FATE 258
LOTTO 202
LOTTO 47
LOTTOMATIC 202
LQ 500 217
LQ800 88
LSD 221
LUCKY 39
LUPE 13
M BREAK 212
M COPY 118
MABOOT 228
MACPAN 94
MAD 13
MAKERSC 264
MANAGER 108
MANDELBROT 168
MANIPULATOR 145
MASTER 45
MASTERMIND 30
MASTERPAINTER 82
MAT TO ADI 103
MATHELIB 247
MATHEMATIK 247
MATHLIB 32
MATRIX 53
MAUSMUSIK 223
MAUSPOSITION 227
MAUSTREIBER 227
MAXIDISK 74
MAXIDISK 4MB 90
MAZE EDIT 121
MAZIACS 66
MC-WRITER 167
MC87_1_9 143
MEDAT 195
MEGAMAX-SHELL 156
MEGAROIDS 2
MEISTER 131
MEMO 30
MEMORY 138
MENÜEDIT 149
MESSMAUS 264
MESSWERT 42
MESSWERT 57
MESSWERT 6.0 260
METROPOL 114
MIDI MUSIK 135
MIDIDRUM 62
MIDIDRUM 312
MIDIDUMP 312
MIDIPLAY 62
MINENFELD 95
MINIGOLF 96
MINITEXT 230
MISSILE 95
MMCOPY 13
MODULA-2-SYSTEM 225
MODULA.LPR 285
MOGLI V1.0 285
MOLEKÜL 52
MOLMASSE 297
MOLTRANS 219
MONO.NEO 74
MONOMON 141
MONOPOLY 199
MORIA 282
MORSE 162
MS PLOT 157
MSK EDIT 111
MUSIK 106
MUSIK 78
MUSIK-TEX 284
MYTERM 22
M_COPY 87 47
MäGDDN 268
NAPOLEON 107
NEC-CODE 88
NEC-EMULATOR 88
NEC-TREIBER 27
NECMAN 163
NEOCHROME 1
NETHACK 3.0 281
NETZWERK 298
NEVIZA KOMPLEX 298
NIBBLER 98
NICELIST 72
NIM 232
NIMM123 268
NL 10-INSTALLER 176
NOBACKUP 141
NOTEN 208
NOTENVERWALTUNG 310
NOTIZBUCH 301
NOTORAND 310
OC 228
OKI-INIT 19
OMIKRON-SHELL 129
OMIKRON.-UPDATE ->3.03 172
OMIKRON.BASIC RUN-ONLY 25
ONE TO ADI 103
OPUS 1 183
OR SPREAD 126
ORBIT 70
ORBITALO 219
OSMOCHEM 297
OUTPUT_2 265
P2 INIT 47
P2000-INSTALLER 176
PACKER 263
PACMAN 98
PADM 160
PAINTER 41
PAINTLUX 65
PASCAL SHELL 13
PASHELP 110
PASTE ADDRESS 119
PATIENCE 31
PAUK 91
PAUKER 270
PC-ASS 123
PD-BOLO 122
PD-IMAGIC 170
PD-LITERAT 261
PD-SUPER 257
PD-TEX-Syystem 250-254
PD-TEX-METAFONT 253-254
PD-TEXT 163
PD-TEXT 2 230
PEGASUS 45
PENDEL 173
PENDEL 186
PENTIMO 153
PERIODE 76
PERSöNLICHKEITSTEST 259
PHRASER 163
PHRASER II / LASTWORD 248
PIC-LINE 227
PLANET 127
PLANET 158
PLAYER 78
PLOT 22
PLOT IT 101
PLOTTER 194
PLOTTER 72
POLYNOMA 220
POSTBUSTER 271
POSTER 108
POSTERPRINT 197
POTTER 101
POWER 18
PRINT OUT 108
PRINTF 102
PRINTSET 67
PROBASE 195
PROFILER 228
PROFILRAMDISK 77
PROFITEXT 230
PROLOG 10 11
PROLOG-SHELL 156
PR_ADR 305
PUBLIC PAINTER 81
PUNK 284
PUSH ME 174
PUZZLEPUZZLE 10
QIX 98
QUADRAT 66
QUICKLEARN 190
QUICKLIFE 132
QUICKMOUSE 149
QUICKST_COLOR 275
QUICKST_MONO 275
QUICK_INDEX 275
QUICK_ST 1.5 275
QUISTMASTER 304
QUIZ 91
PANIK 315
PD EDEN 315
R COPY 110
RAMDISK 33
RAMDISK 5
RAMDISK 90
RAMSES 199
RAT DER WEISEN 258
RATEWORT 268
RATLEFAX 204
RATTE 232
RAUR 228
RCS ICN 102
RCS-WANDEL 90
RECHNEN 181
RECHNEN 268
RECHNER 12
RECOVER 33
REGELKREIS 218
REGELPRO 105
REGELSIMULATION 218
REMAGIC 264
REMBO 184
REMEMBER 2.0 301
RESCUE 130
RETTEN 111
REVERSI 63
REZEPT 259
RINGUP 271
RLKFZ 159
ROAD BLOCK 315
ROBOT 98
ROBOTER 192
ROCKET 169
ROTAX 105
ROULETTE 204
ROULETTE 71
ROXXOR 315
RSC-ANALYSE 20
S BREAK 213
S-FORMAT 141
SAGROTAN 175
SALDO 311
SAM 234
SAMPLE 235
SCANNER 142
SCHACHTURNIER 208
SCHALTPLAN 105
SCHECK 154
SCHIFFE 16
SCHIFFE 30
SCHLOP 139
SCHREIBMASCHINE 190
SCIENTIFIC 37
SCOPY 6
SCRIBBLE 115
SECO 111
SELEKTOR 21
SENSO 44
SETCLOCK 264
SETKEY 6
SETUP 246
SETZ UHR 78
SG 10 5
SHANG 150
SHAPES 145
SHARP 100
SHERLOCK 115
SIG PIC 108
SIGMA 255
SIGNUM SHELL 90
SIMPLE 88
SKAT 85
SKOOTER 289
SLM 804 217
SM-KONVERTER 58
SMOOTH 18
SNAKE 63
SNAKE 95
SNAKE 98
SNAPFONT 248
SNAPHELP 43
SOKO 315
SOKOBAN 282
SOLITAIRE 30
SOLITAIRE 44
SOLITAIRE 94
SORTPLUS 265
SOUNDCOMPUTER 106
SOUSTR.PGR 264
SPECKWEG 182
SPEED MASTER 193
SPEEDER 77
SPEKTREN 219
SPITTING 315
SPLAN 279
SPRENGMEISTER 94
SPRITE-EDITOR 198
SPRITE-EDITOR 28
SPRITEDITOR 9
SPRITEKLAU 198
ST CALC 104
ST GRAFIK 5


© by MAXON Computer

## ST-COMPUTER PD


ST LABEL ..... 119
ST LOTTO ..... 202
ST PHONE ..... 46
ST SPEECH ..... 100
ST-DIC ..... 91
ST-GRAPH ..... 29
ST-HERCULES ..... 227
ST-KILL ..... 28
ST-KLICK ..... 92
ST-SOUND-DEMO ..... 27
STAGGER ..... 71
STAR LC10 ..... 137
STAR NL10 ..... 137
STARLIST ..... 83
STAROFIX ..... 83
STATISTIK ..... 76
STEQUENZ ..... 312
STERM ..... 33
STERNBILD ..... 87
STERNZEIT ..... 158
STETRIS ..... 273
STEUER ..... 17
STEUERLOTSE ..... 270
STICKER ..... 152
STONES ..... 290
STRING.LIB ..... 247
STUDIO ..... 68
STUNDENPLAN ..... 162
STUNDENPLAN ..... 181
STUNDENPLAN ..... 208
STX-80 ..... 88
SUCHSETS ..... 184
SUPER ..... 9
SUPER FILECOPY ..... 143
SUPERBATCH ..... 92
SUPERFORMAT ..... 8
SUPERSHELL ..... 118
SURVEY ..... 262
SWAPPER ..... 267
SWEET ..... 222
SWING BY ..... 158
SWITCHER ..... 191
SYMBOLIK ..... 192
SYNTHI ..... 60
SYSTEM ..... 43
TABELLEN ..... 159
TASKCOPY ..... 77
TAURIS ..... 24
TELEBÖRSE ..... 309
TELEFON ..... 301
TEMPELMON ..... 148
TEMPELMON 1.8 ..... 90
TERM ..... 26
TERM ..... 92
TERMIN ..... 46
TERMINAC ..... 301
TERMINAL ..... 19
TERMINAL ..... 28
TESTBILD ..... 67
TESTFONT ..... 284
TETRIX ..... 273
TETRUS ..... 290
TEX-System ..... 250-251
TEX-SHELL ..... 144
THE VAULT ..... 178
THEMADAT ..... 59
THINKWORK ..... 232
THYSHELL ..... 269
TIME ..... 74
TOPS ..... 90
TORAM ..... 20
TOSEDIT ..... 55
TOTALDELETE ..... 141
TOTOSYSTEM ..... 162
TRANSISTOR ..... 177
TRANSISTORVERGLEICHER ..... 14
TRANSLATOR ..... 189
TRANSTERM ..... 249
TRASH ..... 97
TRI HEX ..... 44
TRIO ..... 54
TROBIN ..... 227
TSH ..... 274
TTT ..... 44
TURBO-ASS ..... 283
TURING ..... 127
TUZZLE ..... 174
TYPEWRITER ..... 109
TYPEWRITER ..... 16
TüRME VON HANOI ..... 268
U 110 ..... 312
U-BOOT ..... 80
UHRZEIT ..... 47
UNIDRUCK ..... 110
UNITERM ..... 117
UNITERM ..... 295
URLAUB ..... 58
UUD ..... 263
UUE ..... 263
V1FIBU ..... 14
VAN GOGH ..... 68
VAULT II ..... 224
V_CRACK ..... 310
VCE-EDIT ..... 312
VDISK ..... 262
VEREIN ..... 131
VEREIN ..... 201
VIDEOARCHIV ..... 73
VIDEODATEI ..... 16
VIEW ..... 118
VIRUSKILL ..... 141
VKT ..... 22
VOCMAN ..... 166
VOKABEL ..... 166
VOK-TRAINER ..... 310
VOLKSFORTH 83 ..... 49-51
VSCOPE ..... 227
WASCHBOY ..... 259
WASCHI ..... 60
WATOR ..... 132
WECKER ..... 301
WELLER-TOOLS ..... 185
WFR_FOTO ..... 280
WIDERSTAND ..... 162
WINZER ..... 279
WISSEN SIE ES? ..... 120
WORD 2.3 ..... 47
WORDPLUS-TREIBER ..... 292
WORDPLUS-TREIBER ..... 293
WORDTRAINER ..... 310
WORLD ..... 112
WP-TEX ..... 299
WP_PACK ..... 299
WT-HD ..... 184
X-MORE ..... 264
X32-KONVERT ..... 191
XDIRLIST ..... 262
XLISP ..... 7
XLISP-SHELL ..... 156
XREF ..... 92
YAHTZEE ..... 56
ZAHN ..... 136
ZARGE ..... 128
ZAUBERTRANK ..... 224
ZEITMANAGER ..... 113
ZOMINO ..... 192
ZOO ..... 263
ZREF ..... 72
ZS EDITOR 24 ..... 108
ZU MIDI! ..... 313-314
ZUST ..... 127
ÄRGER ..... 80
ÖLIMPERIUM ..... 121
ÜBERWEISUNG ..... 201
ÜBERWEISUNG ..... 61


**Disketten-Service**

Absender bitte deutlich schreiben

Meine Kundennummer

Vorname / Name

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon

Bitte freimachen

**Postkarte**

**MAXON Computer**
**Industriestr. 26**

**D-6236 Eschborn**


**Disketten-Service**

Absender bitte deutlich schreiben

Meine Kundennummer

Vorname / Name

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon

Bitte freimachen

**Postkarte**

**MAXON Computer**
**Industriestr. 26**

**D-6236 Eschborn**

# ST-COMPUTER PD?
# NUR DIREKT BEI MAXON!

DIE PD-SERIE DER ST-COMPUTER IST DIE GRÖSSTE UND BEKANNTESTE PD-SAMMLUNG FÜR DEN ATARI ST

SIER FINDEN SIE AUSGEWÄHLTE PROGRAMME AUS ALLEN BEREICHEN:

EGAL OB HOBBY, SPIEL ODER WISSENSCHAFT

SCHAUEN SIE MAL REIN

KONTAKT- UND BEZUGSADRESSE:

MAXON COMPUTER • INDUSTRIESTR. 26 • D-6236 ESCHBORN• TEL: 06196/481811

NUTZEN SIE DIE BESTELLKARTEN

ATARI ST COMPUTER Public Domain Service

**Bitte senden Sie mir folgende PD-Disketten**

_____

_____

_____

_____

_____

Datum / Unterschrift

Zahlung erfolgt:

___ Vorauskasse (per Scheck) ___ per Nachnahme

- Pro PD-Diskette entfällt ein Unkostenbeitrag von DM 10,-
- Bei Nachnahme zuzüglich DM 4,- Nachnahmegebühr
- Versandkosten (Porto und Verpackung) DM 5,- (Ausland DM 10,-)
- Auslandsbestellungen nur gegen Vorauskasse möglich

Ab 5 Disketten versandkostenfrei

MAXON computer gmbh

ATARI ST COMPUTER Public Domain Service

**Bitte senden Sie mir folgende PD-Disketten**

_____

_____

_____

_____

_____

Datum / Unterschrift

Zahlung erfolgt:

___ Vorauskasse (per Scheck) ___ per Nachnahme

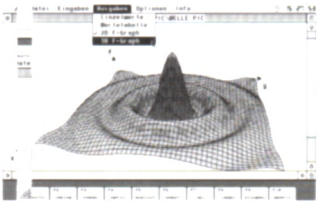
- Pro PD-Diskette entfällt ein Unkostenbeitrag von DM 10,-
- Bei Nachnahme zuzüglich DM 4,- Nachnahmegebühr
- Versandkosten (Porto und Verpackung) DM 5,- (Ausland DM 10,-)
- Auslandsbestellungen nur gegen Vorauskasse möglich

Ab 5 Disketten versandkostenfrei

MAXON computer gmbh

SONDERDISK

# BESONDERS GUT BESONDERS GÜNSTIG



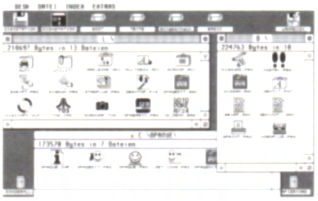
## FORMULA
*2D-/ 3D-Plotter*

2D-/3D-Plotter für mathematisch-wissenschaftliche Anwendung. Formula dient zum Darstellen 2- oder 3dimensionaler Formeln. Der eingebaute Formel-Interpreter beherrscht neben allen gängigen Operationen auch die Definition verschiedener Formeln in bestimmten Teilbereichen, logische Operationen und IF..THEN..ELSE-Kommando. Somit kann man auch kompliziertesten Terme darstellen.

3D-Grafiken lassen sich aus verschiedenen Blickrichtungen anzeigen und mit Schattierungen versehen, was den räumlichen Eindruck verstärkt.

Aufgrund der zahlreichen Funktionen dient Formula neben der Darstellung rein mathematischer Terme auch zum Aufzeigen von elektrotechnischen Schaltungen (z.B. Schwingkreisen) oder Schaltverhalten von elektronischen Bauteilen (z.B. Mono-Flops).

*FORMULA*
*SD 23 DM 20.-*

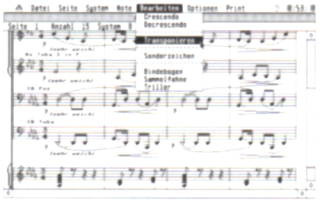


## OPAQUE
*Das Desktop mit neuem Gesicht*

Wie wäre es mit einem zweckmäßigen und originellen Desktop? Opaque bietet die Möglichkeit, jedem Programm ein eigenes Icon zuzuordnen. Vorbei ist die Zeit, als es nur 3 Icons gab. Jedes Programm präsentiert sich nun durch ein sinnbezogenes Icon. Auch die Laufwerke lassen sich ändern. Weiterhin kann man die Icons mit Wildcards definieren, z.B. *.BAS, *.TXT, *.ACC oder gar WORD????.PRG für verschiedene Programmversionen.

Im Programm sind über hundert neue Icons enthalten, eigene sind mit dem beigefügten Editor leicht zu erstellen und beliebigen Programmen/Dateien zuzuordnen.

*OPAQUE*
*SD 22 DM 15.-*



## TRISTAN
*Notensatzsystem*

Für alle Musikfreunde, die nicht nur vom Blatt spielen, sondern auch aufs Blatt schreiben, bietet das Notensatzsystem TRISTAN die ideale Möglichkeit, ihre Noten professionell zu Papier zu bringen. Es lassen sich Partituren mit bis zu 100 Seiten mit max. 32 Notensystemen je Seite bearbeiten. Alle im klassischen Notensatz gebräuchlichen Zeichen, u.a. auch Schlagzeug- und Vorschlagnoten, lassen sich bequem mit der Maus edieren. Ebenfalls stehen mehrere Notenschlüssel, Sammelfahnen, Triller und Bindebögen zur Verfügung. Als besonderes Bonbon ist eine automatische Transponierfunktion eingebaut, die einem bei Tonartenwechseln viel Mühe erspart. Ein Ausdruck ist auf 9- und 24-Nadeldruckern möglich, wobei das Druckbild durch eine interne höhere Auflösung der Zeichen (ähnlich Signum!) optimiert wird.

*TRISTAN*
*SD 24 DM 25.-*

## Special Paint 2
*Grafik deluxe*

Grafikprogramm der Extraklasse. Neben den vielen nützlichen Funktionen zeichnet sich Special Paint vor allem durch seine Geschwindigkeit, seine bequeme Bedienung und seine Kompatibilität zu bekannten Malprogrammen (z.B. STAD) aus. Special Paint bietet umfangreiche Blockfunktionen, Lasso, superschnelle Lupe, Maskierungen, Clippen, schnelle Bieg-, Zerr- und Drehoptionen, Animation und vieles mehr.

Special Paint arbeitet mit dem neuen Clipboard (Übertragung zu anderen Programmen), schreibt z.B. IMG-Format für Wordplus, konvertiert alle Auflösungen und beherrscht umfangreiche Textfunktionen (ladbare Fonts, Blocksatz, Zeilenumbruch), wodurch sich das Programm auch zur Gestaltung von Einladungen oder Urkunden eignet. Doch auch bei der Grafikaufbereitung für Textprogramme, Briefköpfe, Aufkleber oder Druckvorlagen ist Special Paint der ideale Partner.

*Special Paint*
*SD 21 DM 20.-*

Sonderdisketten unterliegen dem Copyright der MAXON Computer Gmbh

© by MAXON Computer

## PANDA
*Der Farbemulator*

Nicht jeder besitzt zwei Monitore. In unseren Landen sind Farbmonitore selten und nicht jeder möchte sich einen zweiten neben seinen s/w-Monitor stellen. Doch trotzdem würden viele gerne mal ein Farbspiel laufen lassen oder beim Programmierer austesten, ob sein Programm auch auf Farbe laufen würde. Dafür bietet PANDA eine ideale Lösung. PANDA emuliert den Farbmodus auf einem s/w-Monitor. Einmal gestartet, erwacht Ihr ST in niedriger oder mittlerer Auflösung.

- Emulation der mittleren und niedrigen Auslösung
- Graustufenumrechnung
- Vier-Bilder-Modus
- Abspeichern des Bildes in 32K und DEGAS-Format
- variable Einstellung der Bildwiederholfrequenz
- Anzeige des Originalbildes

Trotz der enormen Rechenarbeit, die PANDA im Hintergrund vollbringen muß, erreicht er Geschwindigkeiten bis zu 90% je nach Bildfrequenz.

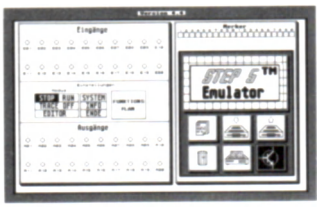
*PANDA*
*SD 18 DM 15,-*

## VIRUS EX
*Virenschutz*

Leider ist das Thema Viren auf dem ST ein noch aktuelles Thema, denn Computerviren sind im Umlauf und treiben ihr Unwesen. Hier gilt wie bei der Zahnpflege 'Vorbeugen'. VIRUS EX beugt doppelt vor. Zum einen überprüft es ständig die eingelegten Disketten (Bootvirus), die Systemadressen, die VBL-Queue und durchsucht den Speicher nach residenten Programmen, so daß ein sich evtl. gerade aktivierender Virus nicht unerkannt bleibt.

Weiterhin kann Virus EX alle Programme archivieren und somit erkennen, ob ein Link-Virus sich eingeschlichen hat.

*VIRUS EX*
*SD 07 DM 15,-*



## SPS-Emulator
*für programmierbare Steuerungen*

Die Programmiersprache SPS (Speicher-programmierbare Steuerungen) wird heute in fast allen Bereichen der Automation verwendet. Wer in Entwicklungsabteilungen von Produktionsbetrieben arbeitet, dem ist eine SPS kein Neuland. Ursprünglich war eine SPS nur mit von SIEMENS verkauften Programmierrechnern zu programmieren, doch mittlerweile haben sich auch andere Hersteller auf das Gebiet gestürzt. Die SPS ersetzt sogenannte VPS (Verdrahtungs-programmierte Steuerungen), also riesige Schaltschränke. Der Vorteil ist eindeutig: Bei VPS mußte man bei Änderungen den Schaltschrank neu verdrahten, heute wird einfach die SPS neu umprogrammiert. Dafür werden portable Rechner (Laptops) eingesetzt, um an Ort und Stelle das Programm zu ändern.

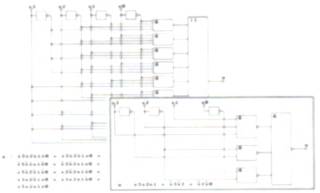
Unser SPS-Emulator baut auf einem SIEMENS PG 605-Programmiergerät in STEP 5 auf. Mit ihm lassen sich SPS-Programme schreiben, auf Simulationsbasis austesten, laden, speichern, ändern, ausdrukken und als FUP (Funktionsplan mit logischen Gattern) ausgeben. Enthalten sind ein Editor, ein Interpreter und FUP-Generator. Für technisch Interessierte, Informatiker und Steuerungs- und Regeltechniker ist dieser Emulator geradezu ein Muß. PS: Gute SPS-Programmierer sind in der Industrie überall gesucht.

*SPS-Emulator*
*SD 14 DM 15,-*

## Extended VT52-Emulalor
*Schnelle Bildschirmausgabe*

Dieses Tool beschleunigt die Textausgabe von TOS-Programmen um ein Vielfaches (Faktor 3-5). Weiterhin stellt es erweiterte ESC-Kommandos zur Verfügung, die, eingebaut in eigene Programme, zur Verfügung stehen. Dazu gehört beispielsweise schnelles Softscrolling nach allen 4 Richtungen.

*VT52-Emulator*
*SD 03 DM 15,-*



## Quinemac
*Der Schaltfunktionen-Analyzer*

Schaltfunktionen spielen eine sehr große Rolle in der Digitaltechnik. Durch ihre Darstellung ist man in der Lage, die Zusammensetzung einer Schaltung zu verstehen, aber auch, sie zu entwickeln. Um eine Schaltung zu entwerfen und zu optimieren, gibt es verschiedene und sehr aufwendige Verfahren. Bis alles so ist, wie es sein sollte, muß man sich durch etliche Gesetze kämpfen (erinnern Sie sich an Morgan?) und verschiedene andere Literatur. Wenn Sie Glück und gut aufgepaßt haben, werden Sie zum richtigen Ergebnis kommen. Aber wofür das alles, wenn es mit Quinemac viel einfacher geht?

Sie geben die Anzahl Ihrer Eingänge und den Zustand der Ausgänge an - und Quinemac liefert die dazugehörige Schaltfunktion, einen Schaltplan und sogar dessen Kostenfaktor. Außerdem bietet er die Möglichkeit, sich eine Karnaugh-Tafel erstellen zu lassen! Was braucht man mehr?

*Quinemac*
*SD 10 DM 15,-*

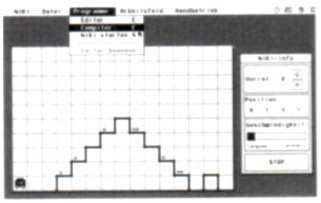
## ROBOTWAR

Robotwar basiert auf dem bekannten Corwars[1]. Im Gegensatz dazu werden die Kampfprogramme grafisch dargestellt, Angriffe animiert und Zerstörungen bildlich gezeigt. Die Kampfprogramme werden in einer assemblerähnlichen, zudem sehr luxuriösen (Schleifen, Prozeduren ...) Sprache verfaßt.

Die max. 16 gleichzeitig kämpfenden Roboter können sehen, sich vergraben, Ziele anvisieren, Bomben legen und andere angreifen. Ein intelligenter Bewegungsalgorithmus kann hierbei mehr wert sein, als wildes Geballer, doch die Intelligenz der Roboter wird durch ihre Programmierer (das sind Sie!) bestimmt. Hier sind Taktik, Strategie und Geschick gefragt. Bei den vielen Beispielrobotern kann man sich auch so manchen Trick abschauen.

[1] **Corwars:** Simulationsumgebung, in der zwei oder mehrere Programme gegeneinander laufen, zum Zwecke des Überlebens bzw. der Zerstörung des gegnerischen Programms.

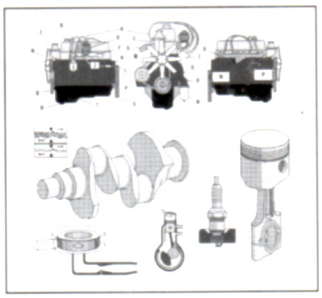
*ROBOTWAR*
*SD 13 DM 15,-*



## NIKI

NIKI - der programmierte Weg im Labyrinth. Die Aufgabe, einen Roboter den Ausweg aus einem Labyrinth finden und noch dazu Gegenstände aufnehmen zu lassen, beschäftigte schon viele kluge Köpfe. NIKI stellt dazu eine Programmierumgebung dar, die einen Roboter durch ein 10*15-Arbeitsfeld bewegt. Die Sprache ist an PASCAL angelehnt (Schleifen und Kontrollstrukturen) und daher auch für Lehrzwecke hervorragend geeignet.

*NIKI*
*SD 6 DM 15,-*



## DER MOTOR
*Autotechnik*

Siegerprogramm der goldenen Diskette 1989. Es erklärt mit zahlreichen Grafiken die Funktionsweise eines Verbrennungsmotors. Sehr anschaulich sind die bewegten Grafiken, die z.B. die Bewegung eines Kolbens und die Zündzeitpunkte deutlich machen. Das Programm beinhaltet fundiertes Wissen, das in Abstimmung mit den jeweiligen Grafiken dem Anwender nahegebracht wird.

Das gezeigte Wissen wird zusätzlich in einem Quiz abgefragt - der Lernerfolg ist dadurch fast garantiert.

*DER MOTOR*
*SD 20 DM 15,-*

Sonderdisketten unterliegen dem Copyright der MAXON Computer Gmbh

© by MAXON Computer

SONDERDISK

Lernen leicht gemacht

## MAKI

*Das Rechenäffchen*

Mathematik ist ein bei Kindern meist unbeliebtes Thema. Vielen Kindern ist der Stoff zu trocken. MAKI - das Rechenäffchen - schafft da Abhilfe. MAKI wurde geschrieben, weil Lernen Spaß machen soll.

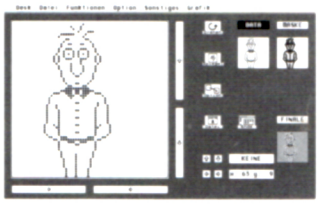
MAKI ist ein Rechentrainer, der auf die

Wünsche und Bedürfnisse von Kindern abgestimmt wurde. Mit MAKI lernt man die vier Grundrechenarten.

Doch MAKI dient auch als Konzentrationstraining, und das für ALLE Altersstufen, denn durch die einstellbare Schwierigkeitsstufe und die Kettenaufgaben(z.B.: A*B+C/D-E) können auch Erwachsene ihr Rechenkönnen trainieren.

MAKI kann von mehreren Personen gleichzeitig benutzt werden. Die Ergebnisse werden beibehalten und abgespeichert, so daß die Entwicklung der Rechenschützlinge verfolgt werden kann. Die Ergebnisse werden am Ende ausgewertet, benotet und auf Wunsch auf dem Drucker protokolliert. Am Ende einer Lernlektion kann man mit MAKI ein Spiel spielen - Belohnung muß sein.

*MAKI*
*SD 19 DM 15,-*



## ICONDESIGN

Dieser Icon-Editor ermöglicht das komfortable Erstellen von Icons beliebiger Größe. Grafische Grundfunktionen (Linien, Kreis, ..) im Icon-Raster, automatische Maskierung und Erzeugung von Icon-Daten und Source-Code zum Einbinden in die eigenen Programme machen Icondesign zu einem Tool der Sonderklasse.

Icons verbessern das optische Bild eines Programms und unterstützen die Einfachheit von dessen Benutzerführung.

*ICONDESIGN*
*SD 17 DM 15,-*

## RCS

*Resource Construction Set*

Dieses Tool öffnet die Türen zur GEM-Programmierung. Es lassen sich hiermit alle Elemente dieser modernen Benutzeroberfläche generieren. Dialogboxen, Buttons und Menüleisten kann man bequem zusammenbauen, verändern und in eigene Programme einbinden.

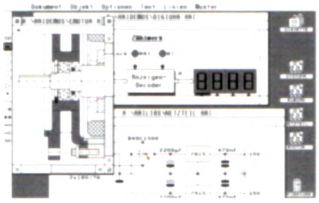
*RCS*
*SD 02 DM 15,-*

## LEGENDE

*Phantasie-Adventure*

Legende ist ein Spiel bei dem es in erste Linie darum geht, ein Königreich erfolgreich zu verwalten, ohne zu vergessen, daß man den Bewohnern gegenüber Verpflichtungen hat. Unvermeidlich sind die militärischen Aktionen gegen andere Königreiche. Sie sollten aber auch das Wirtschaftliche nicht vergessen, denn nur damit können Sie Ihre Mitspieler besiegen. Am Ende muß ein einziges Königreich übrigbleiben. (1MB)

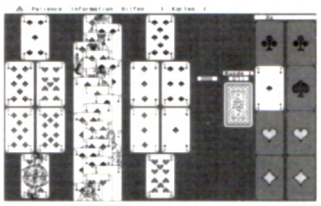
*LEGENDE*
*SD 9 DM 15,-*

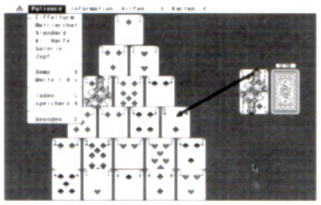


## ARIADNE

ARIADNE ist ein besonderes Zeichenprogramm. Es ist objektorientiert und bietet die Möglichkeit, jedes beliebige Grafikobjekt (mit Doppelklick) zu öffnen, worauf eine neue Zeichenebene bereitgestellt wird. Die Objekte auf dieser Ebene können dann wiederum geöffnet werden usf. Diese hierarchische Struktur eignet sich besonders zur Darstellung komplizierterer Dinge, z.B. Blockschaltbilder, Schaltungen, Software-Dokumentation.

*ARIADNE*
*SD 8 DM 15,-*





## PATIENCE

Das Patiencespiel (patience = franz.: Geduld) stammt aus Frankreich. Es ist ein Kartenspiel, das hohe Aufmerksamkeit erfordert. Es schult das Denkvermögen, fördert die Kombinationsfähigkeit, entspannt und beruhigt zugleich. Im Programm sind folgende Patience-Varianten enthalten: Standard, Eiffelturm, Zopf, Kleine Harfe, Matriarchat und Bildergalerie.

Patiencen verfolgen das Ziel, Karten nach bestimmten Regeln sortiert abzulegen. Sind alle Karten abgelegt, gilt die Patience als gelöst. Das Programm gibt auf Wunsch Lösungsvorschläge. Eine ausführliche Anleitung zu den Patiencen fehlt ebenfalls nicht. Eine sehr gute Grafik und ein durchdachtes Konzept lassen jedem Kartenfreund das Herz höher schlagen.

*PATIENCE*
*SD 11 DM 15,-*

## Die Sonderdisks im Überblick

| | |
|---|---|
| 01 TOS 1.0 | 15,- |
| 02 RCS | 15,- |
| 03 Extended VT52[1] | 15,- |
| 04 Lovely Helper | 15,- |
| 05 Accessories | 15,- |
| 06 NIKI[1] | 15,- |
| 07 Virus Ex | 15,- |
| 08 Ariadne[1] | 15,- |
| 09 Legende[2] | 15,- |
| 10 Quinemacs[1] | 15,- |
| 11 Patience[1] | 15,- |
| 12 MagicBox ST | 15,- |
| 13 Robotwar | 15,- |
| 14 SPS-Emulator | 15,- |
| 15 Hardcopy II | 15,- |
| 16 EasyAdress[1] | 15,- |
| 17 IconDesign | 15,- |
| 18 Panda[1] | 15,- |
| 19 MAKI[1] | 15,- |
| 20 Der Motor | 15,- |
| 21 Special Paint | 20,- |
| 22 Opaque | 15,- |
| 23 Formula | 20,- |
| 24 Tristan | 25,- |

[1] läuft auf Monochrom [illegible]
[2] [illegible]

Bitte senden Sie mir folgende Sonderdisks

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Datum Unterschrift

SONDERDISK

**Ich zahle per:**

___ Vorauskasse (Scheck)

___ Nachnahme

- Bei Nachnahme zuzüglich DM 4,- Nachnahmegebühr
- Versandkosten (Porto und Verpakkung) DM 5,- (Ausland DM 10,-)
- Auslandsbestellungen nur gegen Vorauskasse möglich

## HARDCOPY II

*Die erste Farb-Hardcopy für den ST*

Was nutzt der beste Farbdrucker, wenn er ein Bild nur in s/w drucken kann? Was nutzt der neue 24-Nadeldrucker, wenn die ST-Hardcopy nicht funktioniert? Was nutzt ein 9-Nadeldrucker, wenn die Grafik verzerrt kommt? Was nutzt ein 18- oder 48-Nadeldrucker, wenn kein Programm ihn unterstützt?

All diese Probleme löst HARDCOPY II, denn dieses Accessory unterstützt durch seine flexible Anpassungsmöglichkeiten alle Drucker, die der ST jemals gesehen hat oder noch sehen wird.

- läuft mit allen Matrix-Druckern
- s/w und Farbdruck
- flexible Anpassung
- Druck von Ausschnitten
- stufenlose Vergrößerung/Verkleinerung
- Posterdruck (bis zu 27m*18m)
- Kontrastverstärkung
- Druck auch auf Disk in allen bekannten Bildformaten
- Konvertierung in alle Bildformate (PIC, IMG, Signum, STAD...)
- Entzerrung bei Druck (Kreis bleibt Kreis)
- Grafik-Spooler (druckt im Hintergrund)
- ständig bereit zum Druck

*HARDCOPY II*
*SD 15 DM 15,-*

## ACCESSORIES I

*Lovely Helper*

... ist ein Accessory, das sechs kleine, große Programme umfaßt: Einen Taschenrechner, einen Kalender, eine Uhr, die in die Menüleiste eingeblendet wird, eine Directory-Anzeige und -Druck und einen komfortablen Drucker-Spooler. Pascal-Quellcode liegt bei.

*Accessories I - Lovely Helper*
*SD 4 DM 15,-*

## ACCESSORIES II

*Partcopy*

Dieses Programm erlaubt Ihnen, einen Teil des Bildschirms auszuschneiden (rechteckig, polygonal und mit einem Lasso) und auf dem Drucker auszugeben oder auf Diskette zu speichern. Der Quellcode liegt in Assembler bei.

*Spooler*

Drucken, aber trotzdem mit dem Rechner weiterarbeiten zu können, das ist heutzutage ein Muß. Was das ATARI ST-Betriebssystem nicht kann, bietet dieser schnelle Spooler für Texte und Hardcopies. Der Quellcode liegt in Assembler bei.

*Printtop*

Mit diesem Accessory werden Sie immer in der Lage sein, das gerade aktive Fenster auf einem Drucker auszugeben. Der Quellcode liegt in Modula-2 bei.

*Accessories II*
*Partcopy, Spooler & Printtop*
*SD 5 DM 15,-*

## EASY ADRESS 3.0

Adreßverwaltungsprogramm mit Grafikeinbindung. Endlich können auch die Bilder der verwalteten Personen auf dem Monitor gezeigt werden. Die unpersönlichen Daten bekommen nun Charakter. Erzeugen kann man die Datensätze mit einem Video-Digitizer (z.B. der Easytizer). Das Programm schneidet ein 'Passbild' heraus und fügt es in den Datensatz ein. Doch auch ohne Bilder kann das Programm benutzt werden. Es verfügt über alle nötigen Funktionen, z.B. Indexverwaltung, Suchen von Datenbruchstücken, Telefonlistendruck, etc.

*EASY ADRESS 3.0*
*SD 16 DM 15,-*

## MagicBOX ST

*Mailbox*

MagicBOX ST (siehe Test in ST-COMPUTER 11/89) ist ein Mailboxprogramm der Sonderklasse. Das System ist befehlsgesteuert und bietet dem vollberechtigten Benutzer (alle Zugriffsberechtigungen lassen sich frei für jeden einzelnen Benutzer einstellen) über 80 Befehle zur komfortablen Steuerung des Systems. Wer sich nicht an das Magic-NET anschließen möchte, sondern eine gute, lokale Mailbox bevorzugt, hat hier die Möglichkeit, das Programm mit vollem Befehlsumfang, jedoch ohne Vernetzung zu bekommen. Das überaus komfortable Mailbox-Programm läuft auf Monochrommonitoren und allen ATARI ST mit mindestens 1 MB. Eine Festplatte wird zum Betrieb empfohlen. Alle benötigten Programme wie Packer, User- und Brett-Editor werden dem Programm mitgeliefert.

*MagicBOX ST*
*SD 12 DM 15,-*

...letzte meldung ...
sonderdisks werden bei st-
anwendern immer beliebter ...
tolle programme aus allen be-
reichen.. beteiligung der au-
toren ... ihre chance!!!...

Meine Kundennummer (falls schon vorhanden)

Vorname / Name

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon

Absender bitte deutlich schreiben

Postkarte

Bitte freimachen

MAXON Computer
Industriestr. 26

D-6236 Eschborn

Postkarte einsenden oder einfach Anrufen bei:

MAXON Computer
Industriestr. 26
D-6236 Eschborn
Tel: 06196/481811
Fax: 06196/41885

- Vorrauskasse oder Nachnahme
- Nachnahmegebühr DM 4,-
- Versandkosten (Porto und Verpackung) DM 5,- (Ausland DM 10,-)
- Auslandsbestellungen nur gegen Vorauskasse möglich

© by MAXON Computer